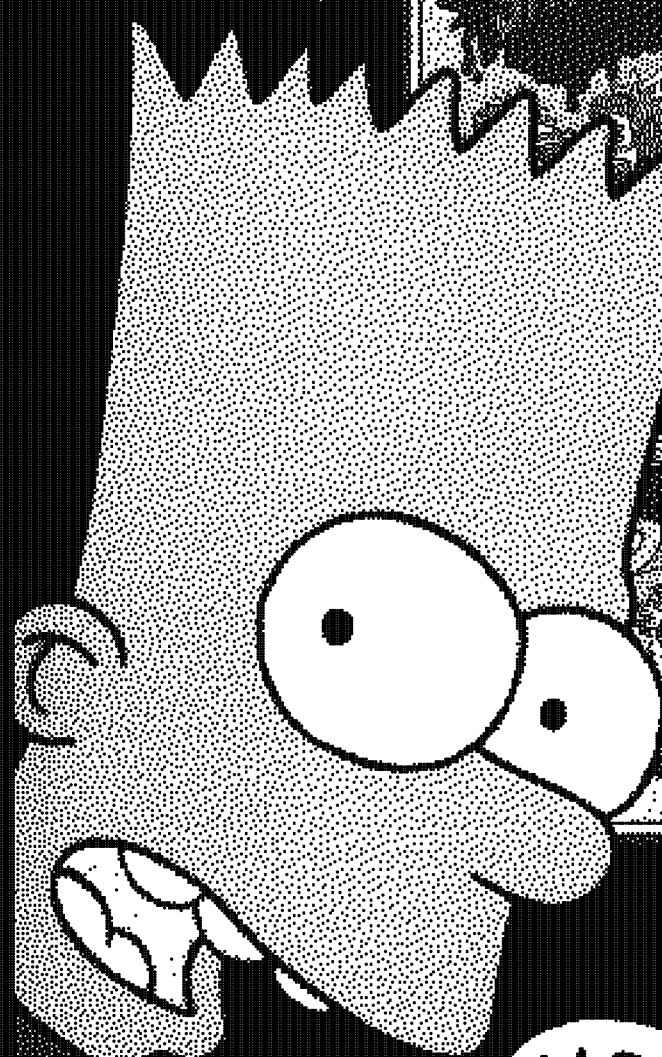


SPECTRUM
COMMODORE
AMSTRAD



WALT GIBREKING

AKKaim
MULTIMEDIA

ocean

Překlad orig.
manuálu:

MAC

Text. a graf.
úprava:

Marcus

Zpracováno na počítači Commodore 64 pomocí DTP programu GeoPublish



Pár slov od Barta Simpsona

Nazdar kámo! Tady je Bartholomew J. Simpson s obrovským tajemstvím: kosmičtí mutanti vtrhli do Springfieldu! Fakticky, člověče! Banda slizkejš, fakt hrozně tlustejš a zkaženejš příšer. Sbíraj lidi, co tu žijou a chtěj pak vytvořit zbraň, která by ovládla celou naši planetu. To koukáš, co? V každém případě ty jsi jedinej, kdo je může vidět a to díky mým rentgenovým brýlím, takže je

na mně, abych je zastavil. Mám sprej, jezdím skvěle na skateboardu, střílím z praku a vůbec tropím všelijakou neplechu. Navíc, s takovejma dábelskejma manikama, jako je rváč Nelson a tvrdák Bob a taky s celým zbytkem naší rodinky Simpsonů, kteří mi pomůžou, to bude pořádná práca. Takže jestli seš pořádněj chlapík a záleží ti na týhle

ubohý planetě, udělej správnou věc. Zachraň Zemi! ZAHREJ SI TUHLE HRU. Díky, chlapče.

Ovládání

The Simpsons je hra pro jednoho hráče, která se ovládá pouze joystickem. Pro pohyb Barta pohni joystickem příslušným směrem doleva nebo doprava.

Pro skok pohni joyem od sebe.

Pro vyšší skok podrž joystick déle od sebe.

Pro rychlejší pohyb pohni joyem od sebe a zároveň doleva nebo doprava.

Pro střelbu nebo použití spreje stiskni fire.

Pro procházení inventářem podrž joystick dole a stiskni tlačítko. Až se požadovaný předmět objeví v okně, povol joy.

Pro použití předmětu z inventáře pohni joyem dolů a pak jej povol.

Pro pauzu vyber z inventáře PAUSE a stiskni fire.

Pro super dlouhý skok stiskni fire a zároveň pohni joyem nahoru. Na skateboardu drž stisknutý fire a pohybuj nahoru a dolů pro pohyb skateboardu.

Status obrazovka

Status obrazovka ukazuje počet zásahů, které zbývají v současném životě, předměty v inventáři, jména členů rodiny Simpsonů, skóre, životy, čas zbývající do dokončení levelu, ukazatel zbraní (kolik zbývá munice) a počet zbývajících cílů, které se sbírají v jednotlivých levelech.



Přivolání rodiny na pomoc

Pokud se bude Bart dostatečně snažit, může snad zachránit planetu sám. Ale v každém případě to bude mít lehčí, když mu pomůže Homer, Marge, Lisa a Maggie. Problém je, že Bart nemá zrovna nejlepší pověst, co se týká pravdomluvnosti, takže nejprve musí přesvědčit rodinu o tom, že si celý příběh nevymyslel. Jak to má udělat? Skákáním po hlavách lidí, v jejichž tělech se usadili mutanti. To je donutí opustit těla, která obsadili. Zanechají však po sobě důkazy o existenci, které musí Bart posbírat dříve, než zmizí. Pokaždé, když jeden důkaz sebere, objeví se jedno písmeno ze jména někoho ze Simpsonových v ukazateli stavu. Pokud je jeho jméno vyhláskováno celé, pomůže tento člen rodiny Bartovi v boji s hlavním nepřitelem na konci, který Barta čeká na konci levelu.

Důležitá poznámka: Nenechej Barta skákat na hlavu někoho, kdo není zajat mutantem! Pro zjištění kdo je a kdo není mutant použij rentgenové brýle.

Rentgenové brýle

Ujisti se, že rentgenové brýle jsou vybrány v inventáři. Potom pohni joyem dolů, Bart se brýlemi podívá a bude tak

schopen říci, kteří lidé byli napadeni mutanty. Buď opatrný; pokud Bart hopne na hlavu někomu, kdo nebyl napaden, bude potrestán jedním zásahem.

Cíle

Jsou to složky, které mutanti potřebují pro sestrojení zbraně, kterou chtějí použít k ovládnutí světa. Pro záchranu Země musí Bart tyto předměty posbírat, zničit, schovat, vyměnit nebo je jakkoliv jinak zlikvidovat, aby je vetřelci nemohli najít. Bart musí posbírat takový počet předmětů, jaký je zobrazen ve status obrazovce. Přitom musí svést boje s nepřáteli a zvítězit nad nimi. Na konci každého kola se musí utkat s nebezpečnými příšerami. Když se Bartovi podaří najít všechny předměty a dokončit level, mutanti přemění svůj přístroj tak, aby mohli použít i jiný stavební materiál.

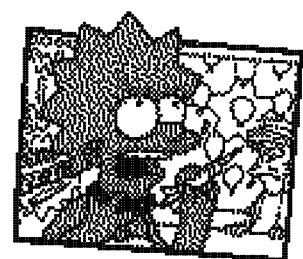
Level 1: Ulice Springfieldu (purpurově zbarvené objekty)

Purpurové objekty jsou první složkou, kterou mutanti potřebují k sestrojení své superničivé zbraně. Všiměj si kolem sebe všeho purpurového. Bart bude v tomto levelu moci použít barvu ve spreji, ale nebude moci sprejovat vše. Snaž se být tvořivý a najdi jiné způsoby, jak přeměnit předměty na purpurovou barvu.



Level 2: Nákupní středisko ve Springfieldu (klobouky)

Klobouky jsou druhou složkou, kterou mutanti potřebují pro svou zbraň. Posbírej jich tolik, kolik budeš moci, avšak pokud potkáš lidi s klobouky na hlavě, musí jim Bart nejprve jejich klobouky srazit z hlavy.



Level 3: Zábavní park Krustyland (balónky)

Balónky jsou další ingrediencí, kterou mutanti potřebují.

Bart je může najít v zábavném parku Krustyland. Může balónky jednoduše chňapnout, nebo je může sestřelit prakem (což je jednodušší), nejprve však musí najít svůj prak. Bart může v Krustylandu také hrát hry, při kterých je potřeba šikovnost a štěstí. A to následovně: Pohněte joystickem nahoru, když Bart stojí u hry. Pak uvidíte instrukce, co dělat dál. Pokud má Bart střílet nebo házet, používejte fire. Pokud má vsadit, pohněte joyem doleva nebo doprava pro pohyb mincí, pak stiskněte fire pro uvedení kola štěstí do pohybu. Dávej pozor, aby měl Bart dostatek mincí na hru. Pamatuj si rovněž, že Bart musí občas vyskočit, aby zasáhl cíl.

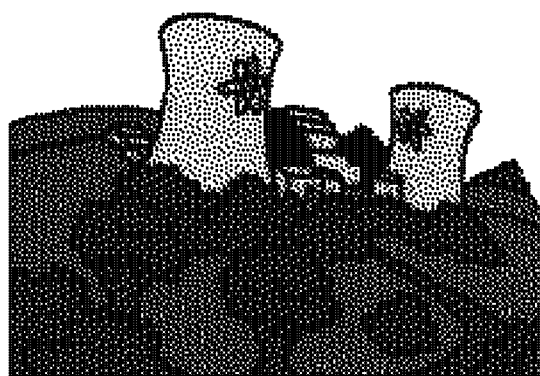
Level 4: Springfieldské muzeum historie přírody (označení východů)

Další složkou, kterou se mutanti vydali ukrást mimo otvírací hodiny do

Springfieldského muzea, jsou označení východů. Bart je může sbírat tak, že se jich dotkne, některé z nich jsou však dosti vysoko. Pokud na ně nedosáhne, použij pistole na šipky, které můžeš sebrat cestou. Dávej pozor na laserové alarmy a také na všechna možná další nebezpečí – některé věci zde po zavírací době ožívají.

Level 5: Springfieldská atomová elektrárna (energetické tyče)

Jaderné energetické tyče jsou poslední složkou, kterou mutanti mohou použít pro stavbu své superzbraně. Bart musí podniknout cestu do atomové elektrárny, ve které pracuje Homer, přitom musí sesbírat všechny tyče, které najde. Pak se s nimi musí dostat do suterénu a vrátit je tam zpět do reaktoru. Maximální počet tyčí, které



může najednou nést, je čtyři. Tento počet je zobrazen ve status obrazovce, kde byly obličej Simpsonů. Důvod, pro tu obličej nejsou, je ten, že jsou všichni v elektrárně, aby pomohli Bartovi!

Výtah a schody

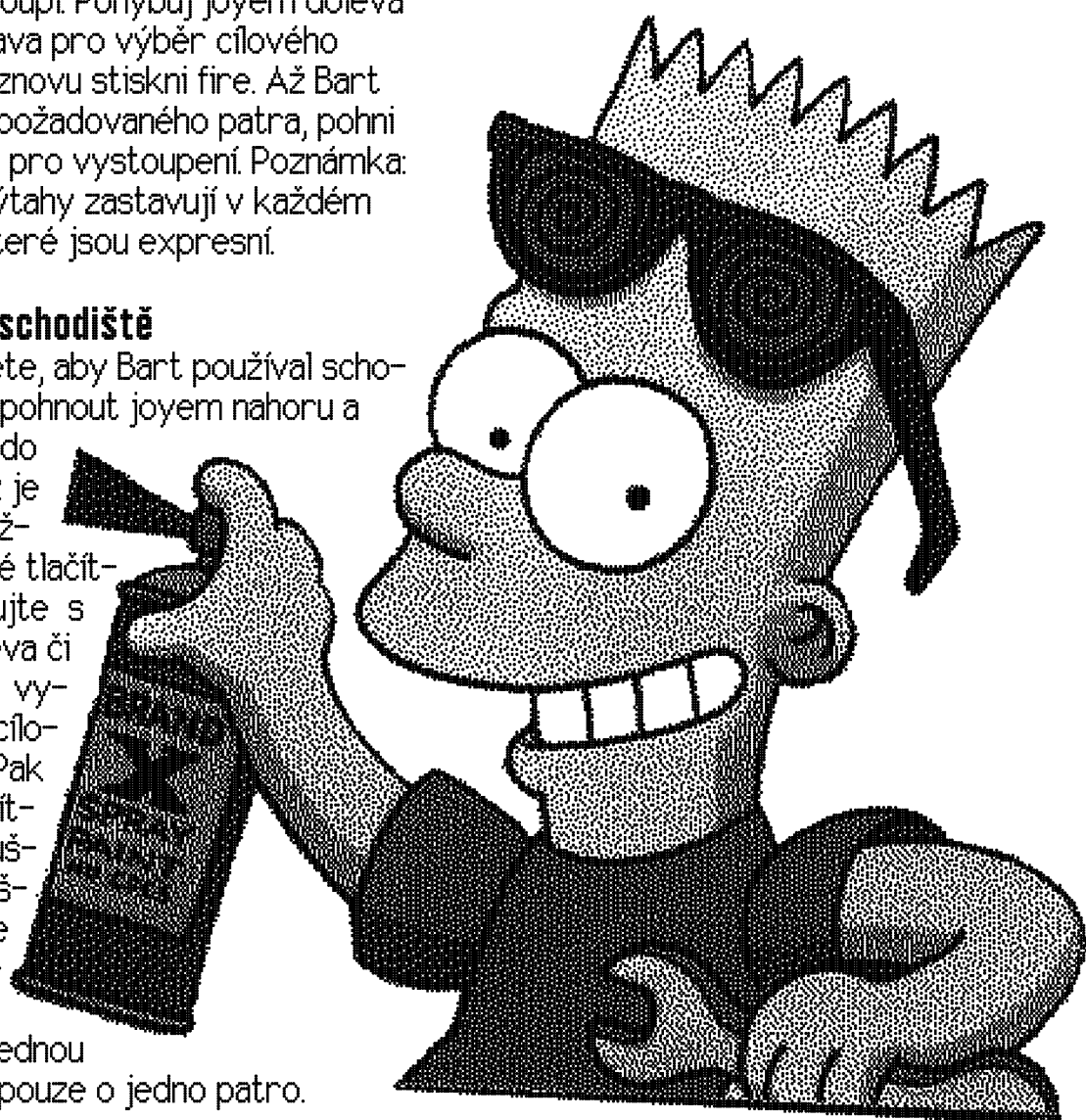
Bart se nemůže pohybovat po elektrárně, aniž by nepoužíval výtahy nebo schody. Pro nastoupení do výtahu musí Bart stát přímo před ním. Stiskni fire a výtah přijede na jeho poschodí a otevřou se dveře. Pohni joyem nahoru a Bart nastoupí. Pohybuji joyem doleva nebo doprava pro výběr cílového patra. Pak znovu stiskni fire. Až Bart dojede do požadovaného patra, pohni joyem dolů pro vystoupení. Poznámka: Některé výtahy zastavují v každém patře, některé jsou expresní.

Používání schodiště

Pokud chcete, aby Bart používal schody, musíte pohnout joyem nahoru a on vstoupí do dveří. Když je vevnitř, držte stisknuté tlačítko, pohybujte s joyem doleva či doprava a vyberte si cílové patro. Pak pusťte tlačítko. Pro opuštění schodiště pohněte joyem dolů. Bart se dokáže najednou přesunout pouze o jedno patro.

Zbraně

Bart má dovoleno střílet pouze na cíle a na všechno, co po něm něco háže nebo střílí. Zbraň získáš tak, že ji sebereš, když kolem ní procházíš, takže měj oči na štopkách. Bart může tyto zbraně použít pouze v levelu, ve kterém je našel. Mačkáním fire z nich střílí. Jakmile Bart sebere zbraň, nese ji s sebou tak dlouho, dokud mu nedojde munice. Pak o tuto zbraň přijde a musí si najít novou, aby s ní způsobil ještě větší škody. Bart může sebrat a nést tolik zbraní, kolik



bude schopen najít. Pokaždé, když některou z nich použije, zásoba munice se sníží (barva, šipky, kameny do praku). Status obrazovka ukazuje, kolik munice mu ještě zbývá.

Barva ve spreji

Tyto plechovky můžete najít na ulicích Springfieldu. Bart je bude potřebovat na změnu barvy některých purpurových předmětů, takže s ní neplýtvajte!

Prak

V Krustylandu je jich všude kolem plno. Každý z nich má 12 střel.

Pistole na šipky

Tyto pistole najdete ve Springfieldském muzeu. Každá má 12 střel.

Další užitečné předměty

Bart začíná hru s deseti mincemi, ale bude jich potřebovat mnohem více. Mince jsou nezbytné při nákupu věcí a hraní her: za každých 15 mincí, které posbírá, získá život navíc. Nicméně, jakmile tento extra život použije, automaticky se z jeho inventáře odčerpá 10 mincí. Ve hře se vyskytují ještě další předměty, které se vám budou hodit v bojové vřavě. Pokus se zjistit, co jsou zač a jak a kde je použít. Pamatuji na to, že si je většinou musíš nejprve koupit.

Jak nakupovat

Bart může nakupovat předměty ve většině Springfieldských obchodů. Pokud stojí u vchodu do obchodu, pohni

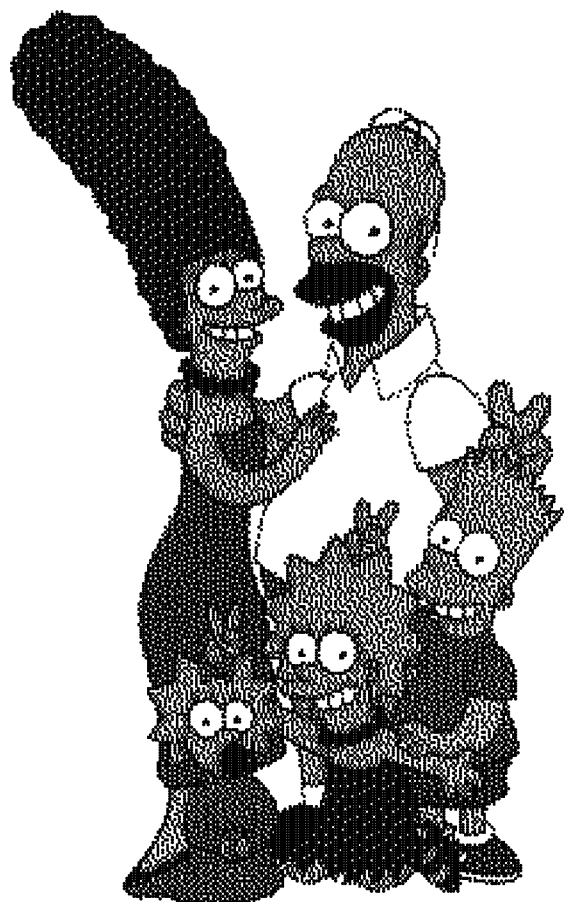
joyem nahoru a Bart do něj vstoupí. Majitel se ho zeptá, co chce. Pohybuji joyem doleva nebo doprava pro výběr předmětu. Pak stiskni fire pro každý předmět, který chceš koupit. Předmět se přesune do inventáře. Pro odchod z obchodu pohni joyem dolů. Mysli na to, že tyto předměty stojí peníze, takže se ujisti, zda má Bart dostatek peněz. A zde je malý tip na rakety: pokud chceš jednu z nich zapálit, pospěš si, protože nemáš mnoho času.

Životy

Bart má celkem tři životy. S každým životem přežije jeden zásah. Po druhém zásahu ztratí Bart život. Celý život najednou může Bart ztratit, pokud spadne do jámy, mokrého cementu, pohyblivého písku apod. Bart získá extra život (někdy jeden, někdy více než jeden), pokud najde obličej Krustyho, extra život získá rovněž za každých 15 sesbíraných mincí. Každý z těchto životů sestává ze dvou zásahů.



THE SIMPSONS™



SIMPSONOVI

Pamatuj, že ostatní Simpsonové Bartovi pomohou v levelech 1-4 pouze tehdy, pokud získá dostatek důkazů o existenci mutantů na to, aby mu uvěřili. Pokud se dostane až do levelu 5, bude mu k dispozici celá rodina.



MARGE

Bartova milující mamka se nachází v nákupním středisku, pokud by ji zde Bart potřeboval. K dispozici je také v elektrárně.

HOMER

Bartův tatka je mu k dispozici v muzeu a taky v elektrárně, ale pouze tehdy, pokud mu Bart sežene krabici koblih.



LISA

Bartova chytrá sestra může pomoci v Krustylandu, úspěšnou dvojici mohou vytvořit také v atomové elektrárně.

MAGGIE

Bartova sestřička je sice příliš mladá na to, aby mluvila, ne však na to, aby mu pomohla.



Bartovi přátelé

Klaun Krusty: Moderátor televizní šou a Bartův hrdina. Hledej ho, abys získal extra životy.

Jebediah Springfield: Milovaný zakladatel Springfieldu, který může Barta učinit neporazitelným.

Bartovi nepřátelé

Vládcové mutantů poslali tyto vojáky, aby provedli jejich plán!

Zebloid: Vlasatí vetřelci, kteří skáčou nahoru a dolů, doleva a doprava.

Glondip: Většinou plazící se příšerky, některé z nich umí hopsat nahoru a dolů.

Klaun zabiják: V Krustylandu je můžete najít všude kolem sebe, jak se snaží pomoci mutantům zničit Barta. Není v nich ani kousek dobra: Bart proti nim již dříve bojoval. Nyní chtějí pomstu – i kdyby to mělo znamenat, že prodají Zemi mutantům.

Nelson: Největší rváč Springfieldské základky. Jeho oblíbenou zbraní jsou vodní balóny s účinným dosahem 20 sáhů.

Paní Botzová: Notorická gangsterka při hlídání dětí, nyní na útěku. Je těžce ozbrojená, patří mezi nejnebezpečnější ženy Ameriky. Svůj lup nosí v kufrech a toho by možná mohl Bart využít proti ní.

Sideshow Bob: Dříve býval Krustyho velký přítel, později se z něj stal zrádce. Nyní je venku na čestné slovo, jeho nohy jsou stejně velké, jako vždy.

Dr. Marvin Monroe: Rodinný lékař ve Springfieldu, moderátor v rádiu, mastičkář. Rád používá šokovou terapii, ale pak je poněkud natvrdlý.

Adil: Albánský superšpión, odborník na výbušniny, bývalý výměnný student.

Jimbo: Absolutně nejhorší žák ve škole, blázen do skateboardu, jediný teenager v páté třídě.

SKORE

Body můžeš získat za zničení nepřítelů a splnění určitých úkolů. Zde je vypsána jejich bodová hodnota:

Výkon	Body
Nepřátelé na konci levelů	1000
Největší nepřátelé v levelech	500
Vyhánění monstra z lidského těla	200
Nalezení masky Krustyho (extra život)	100
Důkaz o existenci monstra	100
Cíle	100
Hlava Jebediaha (neporazitelnost)	50
Mince	50
Zbývající čas x 10	

RADY A TIPY

1. Neustále pozoruj čas.
2. Zkoušej skákat na předměty, kolem nich a na jejich horní části. Nikdy nevíš, co se stane.
3. Ve Springfieldu vyzkoušej, na které římsy si může Bart stoupnout.
4. Existuje mnoho způsobů, jak se zbavit purpurových předmětů. Buď tvořivý a experimentuj.
5. V nákupním středisku nemůže Bart vyskočit na lizátko, pokud ukazuje přímo nahoru nebo dolů.
6. Posbírej co nejvíce obličejů Krustyho, zbraní a mincí.
7. Pokus se najít špatné zóny. Bart se v nich může pohybovat pouze jedním směrem.