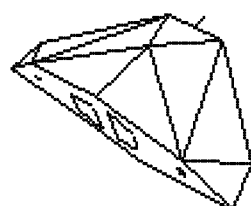


ELITE

(c) 1985 FIREBIRD



Graficky zpracoval

(c) 1994

Marcus

1. úvod

Elite je hra, spojující prvky takticko-strategické s prvky akčními. Stanete se kapitánem vesmírné lodi. Cílem je zbohatnout, ať již počestným obchodem se zbožím, pašováním drog, otroků nebo zbraní, či jako pirát přepadávající ostatní obchodníky, a zařadit se tak mezi elitu.

Po natažení a spuštění programu uvidíte rotující vesmírnou loď Cobra Mk.3. S touto lodí začnete cestu prostorem. Stiskněte klávesu **N**, protože ještě není uložen žádný herní stav. Později si svůj stav nahrajete na disketu a pak již budete při spouštění tento stav nahrávat z diskety (volbou klávesy **Y**). Ve druhém titulním obrázku stiskněte tlačítko na joysticku nebo Space. Na obrazovce se objeví informace o stavu hry. Tuto informaci lze vyvolat během hry stisknutím klávesy **8**.

Present System je název planetárního systému, ve kterém se loď právě nachází.

Hyperspace System je cílový planetární systém pro skok hyperprostorem, na který je nastaven navigační počítač.

Condition jsou informace o stavu lodi a okolí:

Docked-loď v doku kosmické stanice

Green-loď ve volném prostoru

Yellow-jiné kosmické lodě v okolí

Red-loď pod palbou

Fuel udává, na jakou vzdálenost stačí palivo.

Cash je množství peněz v hotovosti.

Zpracováno na počítači Commodore 64 programem GeoPublish

Legal Status je policejní zařazení:

Clean-čistý

Offender-provinilec, pronásledován policií

Fugitive-uprchlík, pronásledován všemi

Rating je úroveň:

Harmless-neškodný

Mostly Harmless-většinou neškodný

Poor-chudý

Average-průměrný

Above Average-nadprůměrný

Competent-zkušený

Dangerous-nebezpečný

Deadly-smrtící

Elite-elita

Equipment je vybavení lodi doplňkovým zařízením.

2. navigace

Na 2000 planet v osmi galaxiích je sdruženo do Galaktické společnosti.

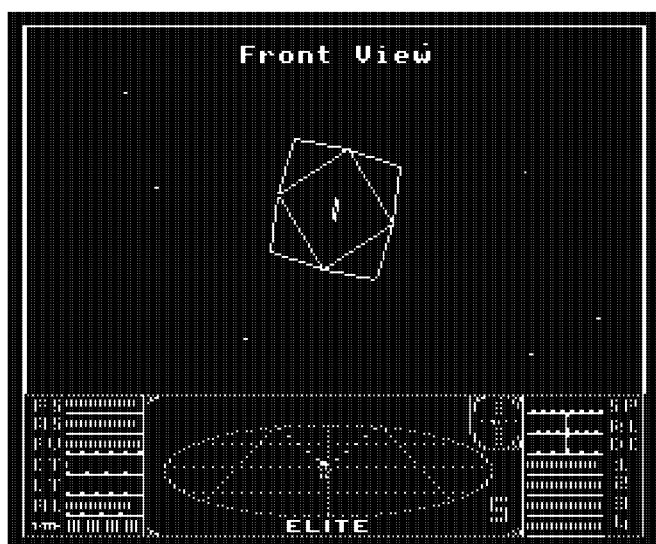
Galaktická mapa-klávesou 4 s vyznačenou pozicí lodě a maximálním doletem. Kurzor lze nastavit na libovolnou planetu.

Lokální mapa-klávesou 5. O posune kurzor do centra, D

zobrazí vzdálenost mezi lodí a planetou, na kterou je nastaven kurzor. F1 start lodí ze stanice.

Data planety-klávesou 6 informace o: vzdálenosti - **Distance**, ekonomickém - **Economy** a politickém - **Government** zřízení, technické úrovni - **Tech.Level**, populaci - **Population**, celkové produkci - **Gross Productivity** v milionech kreditů a o průměru planety - **Average Radius**.

V kosmu-F1 pohled dopředu, F3 pohled dozadu, F5, F7 pohled vlevo a vpravo. Pro řízení lodi slouží joystick nebo klávesy , . X S. Space zvyšuje a ? snižuje rychlost. Byl-li na mapě nastaven cíl, stiskem H provedete prostorový skok do blízkosti zvolené planety. J umožní krátké skoky v prostoru. Nelze použít v blízkosti planety nebo jiné lodi. Mezi galaxiemi lze skákat hypergalaktickým přenášedlem, aktivace CTRL H.



3. přistání

Přistávací tunel stanice ústí proti planetě. Přiblížíte se ke stanici a pak letíte k planetě; v dostatečné vzdálenosti obrátíte loď a letíte na přistávací tunel. Pozor na výšku nad planetou, abyste do ní nenarazili. Těsně před stanicí vypnete motory a vyrovnáváte rotaci vaší lodi s rotací stanice. Přistávací zařízení vás vtáhne do útrob přistávacího tunelu. Na planetách s vysokou tech. úrovní lze koupit **Docking Computer**, který umožňuje přistání automaticky (aktivuje se stiskem **C** před stanicí).

4. výzbroj

Ofenzivní zbraně

Pulse laser-pulzní laser

Beam laser-paprskový laser

Military laser-vojenský laser

Missiles-raketové střely. Ovládají se: aktivace klávesou **T**, deaktivace **U**, po aktivaci zaměřit cíl záměrným křížem laseru, naváděcí počítač potvrdí pípnutím zaměření cíle a raketu odstartovat klávesou **M** a počítač automaticky navede raketu k cíli.

Energy bomb-, po stisknutí **G** ničí všechna tělesa v okolí lodě.

Pasivní obrana

U stanice jste pod ochranou policejních lodí (signalizuje to **S** v pravém dolním rohu radaru).

Extra Energy Bank-urychluje regenerační schopnosti energetických štítů.

ECM-antiraketový systém, stisk klávesy **E** ničí všechny raketové střely v okolí (i vlastní). Je-li tento systém aktivován, v levém rohu radaru svítí písmeno **E**.

Escape capsule-záchranný člun, **šipkou vlevo** opustí loď a dostane se na nejbližší stanici; zůstane peněžní hotovost, pojišťovna vybaví novou loď, přijdete o náklad, zmizí záznamy o legálním statusu a jste opět **CLEAN**.

Zvláštní výzbroj

Fuel-palivo

Fuel Scoops-lze čerpat palivo ze slunce, jste-li u něj blízko

Cargo Bay Extension-rozšiřuje tonáž z 20 na 35 tun

Intergalactic Hyperdrive-mezigalaktický pohon, aktivuje se **CTRL H**

Mining Laser-rozbíjí asteroidy, úlomky je pak třeba udržovat v dolní polovině obrazovky a tak je přitáhnout. Tímto způsobem rovněž přitahujete **Cargo** z rozbité lodi.

5. podnikání

Legálně lze přepravovat:

Food - potraviny, Textiles - textil, Radioactives - radioaktivní látky, Liquer/Wines - likéry a vína, Luxuries - luxusní zboží, Gem - stones-drahé kameny, Alien Items - mimozemské zboží, Alloys - slitiny, Furs - kožešiny, Minerals - minerály, Gold-zlato, Platinum - platinu, Computers-počítače, Machinery - stroje.

Jedná se o menší zisky, ale bez nebezpečí zvýšeného zájmu policejních lodí o vás. Při nákupu je nutno brát v úvahu tech. vyspělost cílové planety, způsob výroby (agricultural-zemědělský, industrial-průmyslový), politické zřízení atd. Pašování zakázaných věcí jako **Slaves**-otroků, **Narcotics**-drog a **Firearms**-zbraní přináší větší zisky, ale i větší rizika stíhání.

Zkušenější mohou lovit piráty (za pirátskou loď je odměna) nebo sami loupit a prodávat ukradené zboží. Také lze rozbíjet asteroidy a sbírat je. To je však minimální zisk.

Klávesy:

1 - nákupní mód

2 - prodejní mód

7 - seznam, množství a ceny zboží na planetě

9 - seznam zboží na palubě

Chcete-li se dostat z prodejního či nákupního módu, užiďte klávesu **INST/DEL**.

6. ovládací panel

Navigace:

CT-teplota kabiny

AL-výška nad planetou

SP-rychlost

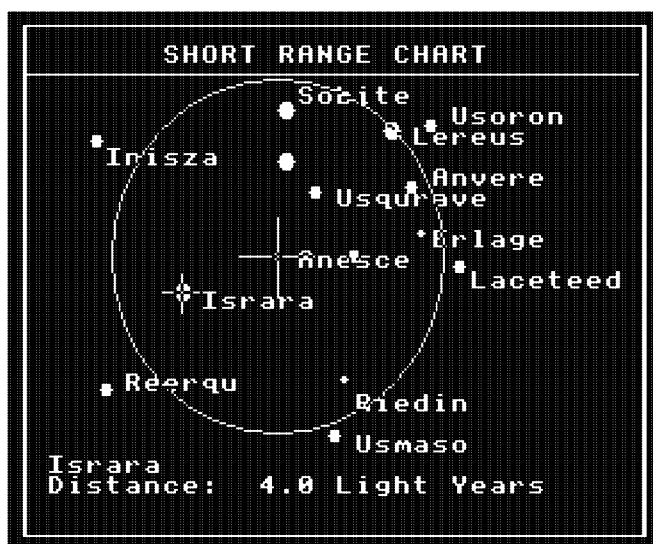
RL DL-signalizuje směry pohybu lodí

S-v pravém rohu radaru - ochranná zóna stanice

3D RADAR-okolí lodě - tmavé body jsou asteroidy, světlé body jsou nákladní lodě a blikající lodě pirátů

COMPASS-je-li bod v kompasu světlý, letíte směrem ke stanici či planetě, je-li tmavý, letíte od stanice (bod se snažte držet uprostřed kříže)

FUEL-palivo



Bojové informace:

FS AS-energie předního a zadního ochranného štítu

STATUS-stav raketových šachet, šedá=žádná raketa, zelená=raketa v šachtě, červená=raketa aktivovaná

1 až 4-banka energie-doplňuje se z kosmického prachu

LT-teplota laseru

Souhrn řídicích povelů

Letové řízení:

, . **X S** nebo **joystick**-ovládání směru letu, **Space**-zvyšování a ? snižování rychlosti.

Bojové řízení:

A nebo **joystick**-střelba z laseru, **T**-aktivace rakety, **M**-vystřelení, **U**-deaktivace rakety, **E**-aktivace ECM, **G** -energetická bomba, **šipka doleva**-start záchranného člunu, přistávací počítač **C**-zapnut, **P**-vypnut.

Navigační řízení:

H-hyperprostorový skok, **J**-prostorový skok, **CTRL H**-mezigalaktický skok, **4**-galaktická mapa, **5**-lokální mapa, **D**-měření vzdálenosti, **O**-kurzor na mapě do středu kruhu, **F**-vyhledání planety, **6**-data o planetě.

Celkové řízení:

INST/DEL-přerušování, **CLR/HOME**-pokračování hry, **zavináč**-uložení stavu hry na disketu nebo na kazetu (jen ve stanici).

Obchod:

1-nákupní mód, 2-prodejní mód, 3-vybavení lodi (vše jen ve stanici), 7-ceny zboží na planetě, 8-stav, 9-inventář

Ostatní řízení:

Tyto ovládací prvky lze použít jen při přerušování hry klávesou **INST/DEL**. **K**-přepínání ovládání klávesnice-joystick, **Y**-reverzace jednoho kanálu joysticku, **J**-reverzace obou kanálů joysticku, **Q**-zvukové efekty vypnuty a **S**-zapnuty, **F**-zdůraznění červené a žluté barvy blikáním (pro černobílé TV), **P**-plastické zobrazení planety, **šipka vlevo**-start nové hry.

