

BATTLE COMMAND

Ocean 1992

Graficky zpracoval

Marcus

Pokračováním velmi úspěšné hry Carrier Command je tentokrát simulátor bojového tanku. Po nahrání hry se objeví úvodní menu:

START GAME
LOAD GAME

Znáte-li kódy k již uhraným levelům, zadejte LOAD GAME a vložte je. Po startu hry máte možnost vybrat si ze sedmi misí.

1 - **Blast'em mission** - zničte dvě palivové nádrže nepřitele na jihu

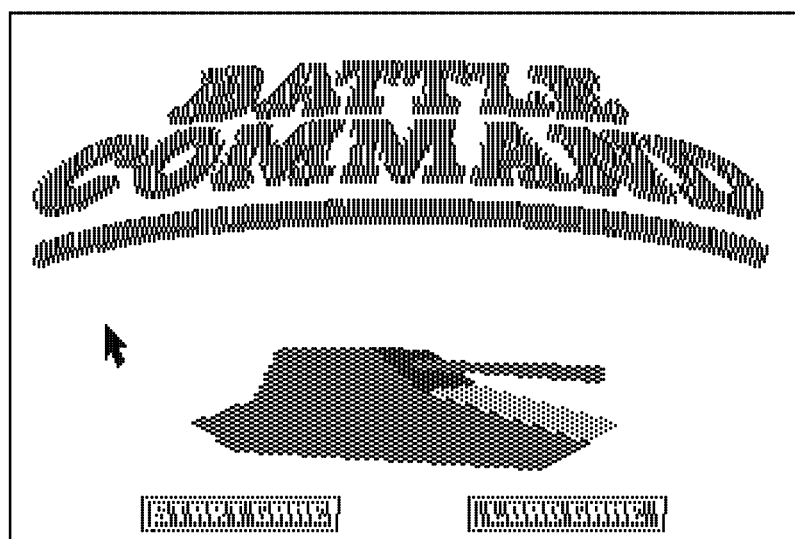
2 - **Missile** - najděte rakety a zničte je

3 - **Hostage** - zachraňte jednoho ze zajatců Severu

4 - **Night moves** - zaútočte na nepřátelské letiště pod rouškou tmy a zničte je

5 - **Satellite** - najděte a znovu zajistěte ztracený satelit na cizím území

6 - **River raid** - zničte loď a nepřátelskou energetickou stanici



7 - **Hideout** - zdemolujte tajné skryté síly protivníka

Vlevo dole je menu :

BRIEFING - podrobný text k červeně označené misi

SELECT - spuštění mise

Dále je zde nápis STATUS. Když ho zvolíte, získáte informace o počtu uhraných misí, kódech, atd.

Takže jste si zvolili misi a dostáváte se k vybavování tanku zbraněmi. Šipky slouží k posouvání ukazatele.

Zpracováno na počítači COMMODORE 64 programem GeoPublish

- 1 - *Turret* - střelecká věž
- 2 - *Banshee RRSS* - raketa naváděná radiovými vlnami (typ 1)
- 3 - *Banshee IRSS* - raketa naváděná infračerveným zářením (typ 1)
- 4 - *Phoenix RRSA* - raketa naváděná radiovými vlnami (typ 2)
- 5 - *Phoenix IRSA* - raketa naváděná infračerveným zářením (typ 2)
- 6 - *K 40 Mortar* - minomet
- 7 - *Sleeper mine* - mina
- 8 - *Dragon fly* - ručně řízená střela
- 9 - *K 90 Cluster* - roj padáčkových střel
- 10 - *Spectre* - Padáčková výbušná střela
- 11 - *Phantasm* - oklamání raket nepřítele (alobal)
- 12 - *Skeet bomb* - nenaváděná raketa
- 13 - *Laser* - laser, který automaticky střelí na nepřátele či jejich střely

Když se na to tak podíváte, máte k dispozici velmi těžké a nebezpečné zbraně, ale jejich použití je omezené volným prostorem v tanku a jejich vahou. Tak například Dragon fly - po stisku FIRE se dostáváte do pozice rakety a ručně ji řídíte. Vůči jiným střelám je toto skoro univerzální a nejlepší zbraň. Ovšem do výbavy dostanete jen velmi malé množství těchto raket, jelikož jsou velmi těžké a nosnost vašeho tanku je pouze 1000 kg. Takže tady si už musíte poradit sami, jak co použít.

No a jestli jste si už vybavili tank, tak stiskněte START MISSION a ocitáte se se svým tankem na bojišti. Zde je ovládání :

- Joy 2 - ovládání šipky či tanku
- 1 - 4 - výběr zbraní
- R - pohled dozadu (Rear)
- B - Binox 2, dalekohled
- N - infračervená kamera (používá se v noci)
- H - přivolání vrtulníku po ukončení mise
- F1 - výhled z tanku
- F3 - informace o poškození tanku
- F5 - mapa bojiště, text mise
- F7 - jakási pauza, zobrazení tanku
- Space - ovládání šipky/tanku

Tak teď už víte jak tank ovládat a vrhněte se do boje. Směr dopředu slouží k přidání rychlosti a směr k sobě zase naopak k jejímu ubrání (lze i couvat). Když stisknete F5, zobrazí se mapa. Vaším cílem je dojet k místu označenému kroužkem a udělat to, co vám káže text, když na mapě stisknete tlačítko BRIEF. Splníte-li misi, nad hrací pole se napíše text MISSION COMPLETE PROCEED TO PICKUP, což znamená, Mise ukončena, postupujte na místo, kde si vás vyzvednou.

Toto místo je označeno křížkem s šipkou ven. Sem musíte dojet a stisknout H k přivolání vrtulníku.