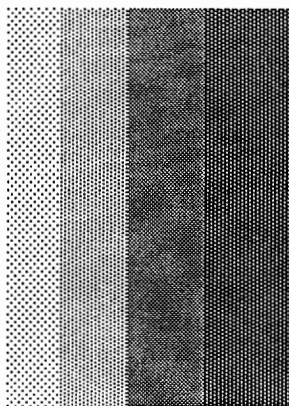


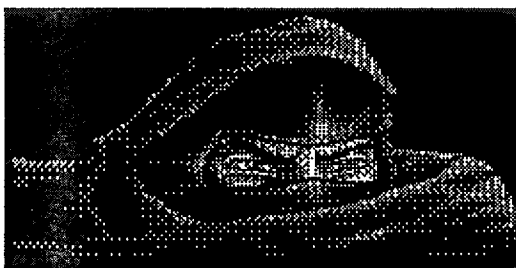
© 1991  
presents

# Last Ninja 3



Tento návod zpracoval a graficky upravil na počítači COMMODORE 64 pomocí programu GeoPublish:

 Marcus



Hra LAST NINJA 3 je již třetím pokračováním dobrodružství neohroženého bojovníka z dílny firmy SYSTEM 3. Nabízí úžasnou grafiku společně s vynikajícími hudbami Reyna Ouwehanda. Pro ty, kterým se osud nepodařilo tuto skvělou hru dohrát, je zde konečně kompetní návod, jak zdolat všechny nástrahy shoguna Kunitokiho a završit putování odvážného ninji.

Na hracím panelu je kromě obvyklých věcí, známých z předchozích dílů, ještě jeden důležitý prvek a to dráček Bushido. Mění barvu v závislosti, s jakou zbraní zrovna bojuješ. Pokud bojuješ rukama nebo stejnou zbraní, jako protivník, Bushido začne zelenat. Používáš-li jinou zbraň, barví se dráček zpět do červena. K tomu, abys mohl porazit hlavního nepřítele v poslední úrovni, musí být dráček celý zelený. Proto je barva Bushida důležitá především v závěru hry. Jinak se o ni nemusíš starat.

K zakončení každé úrovně je nutné nalézt svítek a v poslední komnatě porazit hlídače, který stráží průchod do další úrovně.

## Level 1 - Earth

Po zdolání nepřítele seber rukavice z domu. Jdi dvakrát vpravo nahoru a u sochy zvedni meč. Dvakrát vpravo dolů. Nezapomeň u chatky vzít životodárný nápoj. Jdi vlevo dolů a u druhého domku seber hřebíky. Tím vzniknou šplhací rukavice. Teď vlevo nahoru. Vezmi dřevěné špalky a pokračuj vpravo nahoru. U sošky vezmi

shurikeny a jdi vpravo nahoru. Teď se nacházíš na začátku a proto zvol druhou cestu, tzn. vlevo nahoru. Seběhni ke skále vpravo dole, použij rukavice a vyšplhej vzhůru. Jdi po skalní římsě až nakonec a vezmi baňku z lampy. Vrať se zpátky a slez ze skály. Zajdi do ohrady a naber střešný prach. Tím dostaneš bombu. Znovu na skalní římsu a polož bombu ke kulatému balvanu. Ten se zřítí a uvolní cestu ke svítku. Naposledy slez ze skály a jdi vlevo nahoru, vlevo nahoru, seber svítek a zpět vpravo dolů. Dej si do ruky svítek a vstup do vchodu.

## Level 2 - Wind

Jdi vlevo nahoru a dále po římsě až dojdeš k prvnímu domu. U okénka vezmi dmychadlo na oheň a jdi dále. Vezmi si nápoj a uvolni plovoucí ostrůvek. Stále jdi vpravo nahoru a přescoč přes ostrůvek na druhou stranu. Po delším hledání seber provaz - projdi bránou ke zdi se stromem - a svítek. Ten je schovaný na terase domu o jednu obrazovku nahoru. Vrať se úplně na začátek a jdi dolů po římsě. Na konci slez z římsy, ale ne po rostlině, nýbrž o kus dále za pomoci provazu. Jdi vpravo nahoru, vezmi do ruky svítek a vstup opět do vchodu.

## Level 3 - Water

Hned v dalším obraze se nachází svítek, tak si pro něj dojdi. Teď se musíš dostat až do místa s vodopádem. Přejdí přes lávku a jdi stále vlevo nahoru. Cestou sesbírej nápoj a o kus dále další shurikeny (skrývají se za budkou s otočným uzávěrem). Teď jdi vlevo nahoru a skoč na dřevěný most. Jdi až na jeho konec a vezmi si zátku, která tam leží. Vrať se zpět přes místnost s vodopádem a jdi dvakrát vlevo dolů. Použij zátku na místě s vírem (stoupni si na břeh v místě, kde ústí kanál). Tím uzavřeš přívod vody k vodopádu. Po chvíli bloudění ještě seber bambusovou tyč - je v jednom z křovisek

v pravém dolním rohu. Teď jdi do místnosti s vodopádem. Ten je nyní zastaven a tak můžeš vstoupit se svítkem dovnitř. Následuje známý boj s hlídačem.



## Level 4 - Fire

Jdi vpravo dolů a v další místnosti najdeš ulomenou stupačku. Vezmi ji. Teď vpravo nahoru, přeskákej přes lávu až na druhou stranu. Pomocí stupačky vylez nahoru a jdi podél zdi. Vejdi do vchodu a dostaneš se na malou plošinu, kde sebereš zlatou cihlu. Tady slez po stupačce dolů a jdi vpravo nahoru. V ohraničené místnosti najdeš na stole masku, která tě bude chránit proti žhavým výparům. Jdi zpátky kam, kde jsi našel zlatou cihlu, vylez nahoru a projdi chodbou zpátky. Slez dolů, vlevo nahoru a skoč na plošinu uprostřed lávy. Nasad si masku a jdi vlevo dolů po rampě. V další obrazovce vezmi prášek zvaný Flow Agent a podnikni celou cestu zpět až k místu, kde byla maska. Jdi vlevo nahoru a u výhňe použij dmychadlo. Až se plameny rozhoří, jdi dále vlevo nahoru. U sudu vezmi svítek a ještě jednou vlevo nahoru. Teď mezi sudy, seber formu na klíč a vrať se k výhni. Tam použij formu a pomocí Flow Agent a zlaté cihly získáš zlatý klíč. Teď ještě najdi místnost s oploceným schodištěm vedoucím pod zem a otevři si zlatým klíčem. Svítek do ruky a sestup dolů.

## Level 5 - Void

Poslední úroveň je tvořena úzkými cestami a množstvím křižovatek, které mohou každého lehce zmást, pokud neví, kudy jít. Stačí ale, když najdeš dlážděnou cestu vedoucí zprava doleva. Dej se stále vlevo a cestou vezmi nápoj a svítek. Pozor! Až budeš vcházet k shogunovi, musí být dráček celý zelený. Vlož do ruky svítek a opatrně jdi do středu pentagramu. Kunitoki se tě bude snažit zabít vrháním shurikenů, ale ty se postav do obranné pozice tak, abys hvězdy odrážel zpět na něj. Po zničení jeho brnění tě ještě ohrozí vlastní silou, ale to už by pro tebe neměl být žádný problém. Nakonec si vychutnej své vítězství a shlédni závěrečnou sekvenci.

Na shledanou u dalších návodu se těší

**MARCUS**

