

# Cool Spot

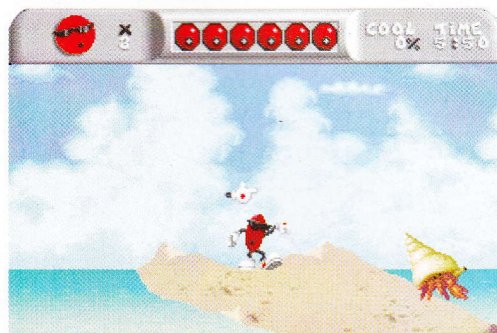


**COOL SPOT 80%**

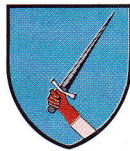
Výrobce, rok: Virgin, 1994. Testoval: Beast

Je velmi málo akčních her, které mě zaujmou, protože jsou něčím zajímavé a nové. Jednou z takových her je i hra Cool Spot od firmy Virgin. Hned první zajímavostí na hře je fakt, že po obrazovce neproháníte psa, kočku, člověka, mimozemšťana, dinosaura, či jinou tradiční potvoru, ale věc naprosto netradiční. Ve hře Cool Spot totiž ovládáte skvrnu. Ano, čtete dobře, ovládáte sympatickou červenou skvrnu s nohama, rukama a s brýlemi na opalování. Vaším úkolem je procházet levely a sbírat jiné ztracené skvrny. Na konci každého levelu na vás čeká kamarád v kleci, kterého musíte vysvobodit. To ještě není vše, protože firma Virgin vašeho hlavního hrdinu rozanimovala tak skvělým způsobem, že nebudete stačit valit oči. Grafika hry také nijak nezůstává pozadu, protože je, jak to již Virgin má ve zvyku, naprosto perfektní. Co se hudby týče, také si nemohu stěžovat, zkrátka Virgin prostě umí. A nakonec ještě jedno upozornění pro školáky, když náhodou uděláte kaňku do sešitu, tak žádné zmizikování, protože kdo ví, kam se naše skvrna zatoulá. Tak pozor na skvrny!

**BEAST ■**



# Rolling Ronnie



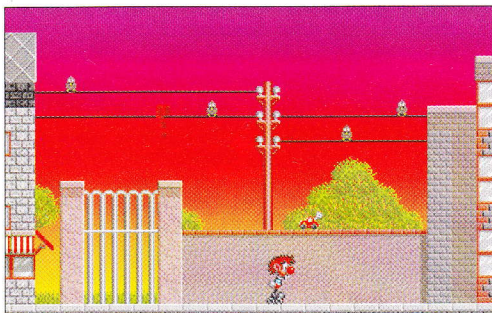
**ROLLING RONNIE 51%**

Testoval: Beast

Až se jedna tuctová, nic nového nepřinášející hra, ale začneme pěkně od začátku. Žil, byl jednou jeden šašek a ten šašek se jmenoval Ronnie. Jednoho krásného dne se Ronnie rozhodl, že už nebude chodit pěšky, a proto si obstaral kolečkové brusle. Ze začátku samozřejmě na bruslích vůbec neuměl, a proto padal a padal... Po čase se ale jezdit naučil a dokonce si troufl vyjet na neznámou silnici, kde byl samozřejmě naprosto bezradný. A nyní je na vás, necháte-li Ronního na pospas ulice, nebo mu trochu pomůžete.

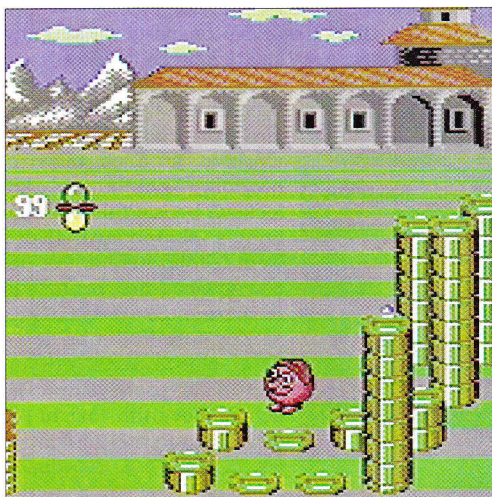
Kromě skákání umí Ronny ještě střilet a sbírat peníze, za které lze v obchodech nakupovat životy, extra vysoké skákání, střilejší mechanismus a jiné ptákoviny. Grafické zpracování je tuctové, i když výrobci všude inzerují, že Rolling Ronnie by měl odporovat SVGA, ale kde nic, tu nic. Hudba a zvukové efekty také ničím neoslňují. Ale šaškům se má pomáhat, tak vzhůru na to.

**BEAST ■**



Až se zas nahromadí arcady, tak nashledanou. Skákání, střilení a jiným počítačovým činnostem zdar.

**BEAST ■**



■ C64

# Cosmox

Další „hopsací“ hra od COSMOS DESIGN

Tato firma se vyznačuje nízkou originalitou, ale vysoce hodnoceným zpracováním. Tentokrát to však není arcada typu Fred's backa I - III, ale hříčka, opravdu trochu cvoklá.

Proč tedy hopsací hra? Poněvadž, aby hráč něčeho dosáhl, musí doopravdy skákat. A to v podobě míčku z již zmiňovaného Fred's backa. Tady neskáčete po 2D plošinkách, ale po barelech, které neuvěřitelně rostou. Úkolem není zadupat všechny sloupce do povrchu zemského, jak jsem se zprvu domníval, nýbrž zadupávat je tak, aby čtyři barely postavené do čtverce měly stejnou výšku. Poté tyto sloupce zmizí a vy můžete pokračovat, dokud nezlikvidujete určitý počet barelů. Protože to je logický rychlík, samozřejmě ubíhá čas, ale dokonce vašemu Fredovi v tomto prostředí uniká jakási chuť k životu, a tak neváhejte a naskoče na blikající pilulku, která vám tu chuť dodá zpět. Ve které hře by se neobešel nějaký bonus, nebyla by snad v normě. Tedy i zde můžete sežrat bonusové diamanty. Kdyby zde nebyly nějaké drobné animace, byl by to jistě propadák a tak na vás mrkají oči z jeskyně, Fred je oblečen vhodně k pozadí a roční době i ta muzika se hodí do celkového designu.

Na závěr akorát radu, jak tuhle hru projít bez újm. Počkejte si na nějakém klidném místě a zerte akorát drogy k doplnění chuti do skákání a sem tam nějaký diamant. Barely rostou do určité výšky a jistě tam dorostou před časovým limitem. Poté se sami zlikvidují a vy můžete do dalšího levelu.

Prostě zahrajte si, koukněte se na různé levely a pěkný obrázek na konci a disketu použijte na něco jiného.

**ALLI ■**

**COSMOX 65%**

GRAFIKA:

HUDBA:

ZVUKOVÉ EFEKTY:

HRATELNOST:

H	Ř	Č	K	A
Quadrant				89
Orb				86
Amoba				75
Black and White				70
<b>Cosmox</b>				<b>65</b>

Testováno na: C64. Existuje na: C64, AMIGA. Výrobce, rok: Cosmos design, 1994. Testoval: Alli. Zapůjčil: Citadel fan club.

