



PC

# Auction

Staňte se dobrým obchodníkem majetku.

**K**do by se nechtěl stát alespoň ve hře obchodníkem, který může prodávat saxofon Billa Clintona, nebo baseballové družstvo Atlantida? Kdo by nechtěl koupit hokejové mužstvo Los Angelis Kings nebo Pittsburgh? Kdo by... No ale to jsem se nechal zase unést, co? No prostě kdo by nechtěl být obchodníkem, který může kupovat a prodávat snad úplně všechno? Já osobně věřím, že vás je opravdu hodně. Sami asi dobře víte, že v reálném životě se vám to již nepodaří. Nyní ovšem toho nemusíte litovat, protože firma Millennium přišla s něčím naprosto novým. To nové je pochopitelně hra a nese jméno Auction. Že se jedná o něco naprosto jiného a nepřírozeného, se dozvíte v následujících řádkách, kde se již budu věnovat samotné hře.

Jak jsem se již zmínil, hru udělala firma Millennium, která se například znemožnila hrou Moonshine Racer. Po tomto propadnutí by si asi každý řekl, že tato hra je již odepsaná. Ale není to pravda. Firma se totiž začala soustředit na hry, které se nacházejí na CDčku, neboli hry na CD-ROM. Předem můžu říci, že hry na CD-ROM se jim velice daří. To je mimochodem znát i na dnes recenzované hře Auction. Hra ovšem není na jedno CDčko, ale rovnou na dvě. To je skok, co? Nejdříve dvě diskety a nyní rovnou dvě CDčka. Díky dvěma CDčkům obsahuje hra film, který obsahuje, jak se hra vyvíjela a dělala. Také se ve hře nachází skoro dvacet minutové intro a mnoho skvělých animací. Teď již ale opravdu ke hře. O co tedy jde? Ve hře je účelem obchodovat s různým majetkem a s různými lidmi. To znamená, že vy například koupíte již zmiňovaný saxofon prezidenta Spojených Států Billa Clintona a teď



ho můžete prodat (kolik dáte za Clintona? -ml). Prodej je v této hře mimochodem to nejdůležitější. Prodávat totiž můžete více lidem. Například od jednoho obchodníka, který se zajímá o obrazy, dostanete jen 500.000 \$ a ten, který se zajímá o hudební nástroje, třeba 700.000 \$. Nástroj také nemusíte prodat hned, ale třeba až za několik let, protože tím získá na historické ceně a vy ho prodáte daleko draž. Takto to samozřejmě není s hokejovými nebo s fotbalovými týmy, ty by pochopitelně zestárlý, a pak by se asi hodily jen do



domova důchodců. Druhou a v této hře nejdůležitější věcí je nákup. Je to něco podobného jako s prodejem. Věci staré, tím mám na mysli věci starožitné, stojí draž než nové (v tomto případě mluvím o nákupu obrazů). Ano, čtete správně,



v této hře jde kupovat a prodávat skutečně všechno. Důkazem toho je nákup a prodej knih, oblečení hudebních hvězd, baráků, no prostě opravdu všechno. Teď se budu věnovat principu a strategii obchodování. Když chcete například koupit pozemek, kde později postavíte třeba hotel, musíte o něj hodně bojovat. Boje, to ovšem neznamená mečem nebo pistolí, ale rize obchodníky v aukční síni. Tam to probíhá opravdu dramaticky. Předháníte se s vašimi obchodními nepřáteli v ceně. Takže jednoduše, když nemáte více peněz, nežli vaši kolegové, máte alespoň smůlu, protože vám pozemek vykoupi a vy můžete více šetřit. Tento postup se týká například i obrazů a jiných starožitných věcí. Zajímavostí je, že firma Millennium přibalila do krabice s hrou i bloček, do kterého si můžete psát kurzy peněz na burze, nebo ceny obchodních věcí atd. Jak je vidět, dali si hodně záležet s realností hry. Ptáte se, jak to dopadlo s grafikou, hudbou a zvukovými efekty? Předem vás mohu upozornit, že velmi dobře. Grafika běží v SVGA a je velmi realistická. Možná, že to je ta chyba, protože postavy jsou sice dělány v 3D rozměrech, ale vypadají spíše jako loutky. Pohybování je také velmi rychlé a dobré. Hudba je výborná po všech stránkách a nechybí jí správný obchodnický říz. Zvukové efekty jsou dobré, postavy mluví, je slyšet i chůze, prostě super. Nevýhoda téhle hry je snad jen v tom, že běží pouze pod Windows, ale to se



dá u dobré hry rychle přehlédnout. Na řadu přichází již běžné porovnání. Tuto hru snad nejde ani k jiné hře přirovnat. Je to prostě skvělý originál. Snad s jednou hrou by to šlo a to s Dino Park Tycoon. Jedná se totiž také o hru, kde se obchoduje v aukční síni, ale jinak to nemá vůbec nic společného, jak po grafické, tak i po hudební stránce. Na závěr bych řekl, že tato hra je opravdu dobrá a ten, kdo by se chtěl stát obchodníkem, nebo kterého to alespoň trochu láká, ať si tuto hru rychle koupí a ponoří se do hlubin obchodu. **SHADOW**

C64

# Amöba



Inteligentní cesta relaxace po vašem každodenním shonu proti času.

**AMÖBA** 77%

GRAFIKA:	██████████
HUDBA:	██████████
ZVUKOVÉ EFEKTY:	██████████
HRATELNOST:	██████████

+ Špičková hudba, dobré zpracování  
- co takhle udělat něco, co tu ještě nebylo?

L O G I C K Á	
Orb	85
Amöba	77
Black and White	70
Tetris Pro	67
Puzzle Master	50

Testováno na: C64. Existuje na: C64. Výrobce, rok: Smartworks, 1993. Testoval: Alli.

**T**oť slogan hry, aneb kdo by neznal piškvorky? Již asi sto verzí existuje na počítačích, ale stejně se neustále vytváří nové a nové. Snad jen dva způsoby piškvorek mě bavily hrát, a to bylo na papíře a právě v Amöbě. Co mě však drželo u této verze, rozhodně nebyla idea, ani vcelku pěkné zpracování, ale viceplayerová hudba, kterou nedělali nikdo jiní, než maniaci z Graffity. Je jen škoda, že se k Excaliburu neprodává kazeta s muzikami z her. **ALLI**

**AUCTION** 92%

GRAFIKA:	██████████
HUDBA:	██████████
ZVUKOVÉ EFEKTY:	██████████
HRATELNOST:	██████████

+ rychlost grafiky  
+ obchodování se zajímavými věcmi  
+ dobrá hudba  
- chodí jen pod Windows

S T R A T E G I E	
Auction	92%
Myst	85%
Iron Helix	80%
The Journey Man Project	80%
UFO	75%

Testováno na: 386 Dx 40 4 MB RAM, Požadavky: 386 33 Mhz, Existuje na: PC, Výrobce: Millennium, Rok: 1994, Zapůjčil: Firma JRC, Testoval: SHADOW.

