

oblémem. Programování je ale věcí ošemetnou a programátoři zálud-
Brzy wpisovali do svých kódů části obsahující tvrdé skoky na adresy
bo přímo obcházel systém. Většinou tak dosáhli lepších, rychlejších
ogramů, ale má to jeden háček. Uvedu příklad: Co udělá program z
500, který na tvrdo požaduje část Fast RAM na Amize 1200, kde na
kovém místě nemusí být vůbec nic? Ano, správná odpověď je - půjde
o kytek a uživatel může znovu resetovat. Neznamená to 100%
funkčnost starých her, ale nemůžete se spolehnout na to, že se všech-
y vaše starší plně funkční hry budou chovat stejně i na A1200 či
4000. I u nás je dostupných pár programů, které alespoň částečně tuto
slučitelnost omezují.

AMIGA CD32 Aby výrobci primitiv-
ních náhražek hracích
tomatů měli o čem přemýšlet, vynesla Commodore trumf i do oblasti
rních konzolí v podobě CD32. Spojením A1200 s efektivní formou
znamu - kompaktním diskem - vzniká herní systém vhodný pro hry
ročních datových požadavků. Výhodou oproti ostatním konzolám je
ho rozšiřitelnost na hranici osobního počítače. Slíbena je také mož-
nost zobrazování nového video formátu JPEG. A tady je ten háček. Hru
"cédéčku" si nemůže dovolit každý a do oblasti pirátského kopírová-
se toto médium také mnoho nehodí. (Proč to ten výrobce asi dělá?)

A CO DÁL? Byla to všechno snad jen po-
slední smrtelná křeč v agonii
Amigy? Má odpověď zní Ne! Uvidíme co na to Commodore. Přípra-
vaná Motorola 68060 vnesla řadu polemik na téma Amiga 5000.
epodložené zprávy (tzv. Tutovky) budí v hráčské mysli fantazii, extázi
ejně jako děs. Plně 24-bitová grafika, SCSI2, zvuk s DSP, rozlišení
uže s čtyřmístnými čísly, Virtual Reality to všechno je zatím jen sen.
ěť k temné realitě. K temné, neboť přes všechny novinky, které se
jevily, zůstává situace na našem trhu poněkud truchlivá. Když otevře-
jakýkoli zahraniční časopis jako AmigaFormat či AmigaWord, najde-
přinejmenším 2-3 násobnou nabídku hardwaru a softwaru na jednom
ankovém inzerátu než ve většině našich obchodů. Celkovou situaci
kresluje i to, že z našich časopisů můžete otevřít tak akorát pusku, pro-
že žádný občasník pro Amigisty prostě nevychází (asi za měsíc vyjde
i poslední, 8. číslo českého Amiga Magazinu - můžete si ho objednat
mocí složenky u PCP (29 Kč), k dispozici jsou i čísla 2-7 za 14 Kč
dno - pozn. vyd.).

ZÁVĚR PRO HRÁČE

likož se jednotlivé Amigy liší ve výkonu a ceně, uvádím stručné
rovnání. Nejlevnější model je dnes A500, na které pracuje většina
rších i novějších her. Osobně však doporučuji stejně levnou A600,
sahující různá zlepšení včetně modulátoru, který se vám zvláště hodí,
máte-li na monitor. Pro ty, kdož oželí více peněz, je vhodnější nová
1200, protože na tu se, díky lepšímu výkonu a možnostem, soustředí
robci her. Je nutno přiznat, že na A1200 nefunguje množství starších
DOSových programů. Amiga CD32 potěší každého hráče, který si
trpí na kvalitní a náročné hry a příliš ho nezajímá jiná práce s počíta-
m. A3000 a A4000 se vzhledem k ceně pro hraní mnoho nehodí, za
však poskytují veškerý komfort a zvládnou i ty rychlostně nejnároč-
jší hry. Na konec je možné říci, že firma Commodore předvedla vcel-
zajímavý a dlouhý skok. Zůstává již jen na hráčích, jestli provedou
to skok také a nebo si odskočí někam úplně jinam. JKL

rad dělám poznámky do cizích textů. Někdy je to nutné nebo dokon-
vtipné, ale většinou to ruší. Kdybych měl dělat "GLOSSY" i do této
tě technické recenze, tak by se natáhla nejméně dvakrát, proto tedy
e, co jsem chtěl říci, shrnu touto jedinou větou rozvitou: Tak sis to
L u nás pěkně rozlil a pomsta bude sladká !!#?@!\$! - NAPOLEON.

echci se do toho nějak zasahovat, ale myslím si tohle: PCčka
ETNĚ jejich propagátorů zmizet zcela pryč alespoň z této planety,
jejich místa Amigy společně ze Siliconama (i Macové mi nevadí,
dyž ten jejich multitasking...) - ML

C64

Už teď vás vidím, jak většina z vás obrátí oči v sloup. Proč o ní
tady píšou, s tím mi vlezte na záda a nebo něco velmi podobné-
ho vám prolétně vaší hlavinkou. Ale nenechte se mýlit. C64 je
jedním z prvních počítačů firmy COMMODORE a já si myslím, že
ještě nepatří na počítačové vrakoviště. A proto bych vás chtěl trochu
blíže seznámit s některými zajímavými (pro někoho!) informacemi.
Začal bych asi hardwarem...

C64 je počítač s osmibitovou sběrnicí (procesor MC-6510), která
běží na frekvenci 1MHz (už vidím ten smích u PCčkářů a Amigistů.
Jen kdyby jste věděli, co se dá i s 1 MHz dělat! Aby ne, když video-
čip běží na 17MHz!!!) Co se paměti týče: 64KB RAM, 32KB ROM.
Ale pozor! RAM si můžete rozšířit až na neuvěřitelné 4MB!!!
K uchování dat slouží datarecorder, který už vychází z módy,
a disketová mechanika (drive, floppy), o níž bych se chtěl zmínit
podrobněji. Je více typů mechanik, spolupracujících s C64 - a to
mechaniky na 5 1/4 a na 3 1/2 palce. Do té první kategorie patří typy
1541 a 1541-II (ta je menší a lepší!), ukládající po 170KB na stranu
disku. A pak tu jsou floppy z té druhé kategorie. Typ 1581 (na
800KB) je velice rychlý a plně kompatibilní s oběma výše uvedenými.
A začátkem roku 1993 firma Commodore přišla na trh s novými
typy FD-2000 a FD-4000 (na 1.6 a 3.2 MB! A to plně využitých! Ne
jako u PC!). Jestliže ale nechcete, aby se vám doma válela halda dis-
ket, tak si můžete pořídit až 200MB harddisk (konto ve švýcarské
bance podmínkou! - pozn. red.). Do C64 si můžete přikoupit i karty

(cartridges), které
obsahují velice zají-
mavé funkce (např.
speed loading, moni-
tor strojového kódu,
obsazení funkčních
kláves a mnoho dal-
ších). Mezi nejzná-
mější karty patří
Final cartridge III a
Action Replay VI.
Dále můžete ke

svému miláčkovvi připojit přes User port jiný počítač nebo tiskárnu (i
24-jehličkovou). Tento malý domácí počítač připojíte k prakticky
všem monitorům dodávaným k Amize (nutný audio-video výstup!),
ale i k obyčejné televizi. Měl bych se asi zmínit o tom, že C64 má
rozlišení 320 na 200 pixelů a výběr z palety 16 barev (i když ve spe-
ciálním FLI-INTERLACE módu jich je přes 80).

Co se zvukové stránky týče, má tento počítač 3 hudební kanály a 1
sampler, což je velice slušné vybavení (ne jenom PC a Amiga
zvládnou 12-bits samples!)
A software? Je ho co hrdlo ráčí. Od vašich jednoduchých programků
začínaje a hrami konče. Těch je požehnaně a i takových jako je
ELVIRA I, II (Ex7, 13), TURRICAN I,II (Ex5), P.P. HAMMER
(Ex10), STONE AGE (Ex16), MAYHEM IN MONSTERLAND
(v minulém čísle), STREET FIGHTER II (Ex15), GATEWAY
(Ex17), LAST NINJA I, II, III.....

A co se týče finanční otázky: C64 s floppy 1541-II a monochroma-
tickým monitorem seženete pod 9000 Kč. Takže jestli se rozhoduje-
te, jaký počítač si pro začátek své computerové dráhy koupit, tak
vám doporučuji právě C64.

WILY

