

# C64 - ULTIMAX-Modul-Platine

(verbaut z.B. in den Modulen „Jack Attack“, „Tooth Invaders“, „Lazarian“, „Viduzzles“, „Pinball Spectacular“, „Int.Soccer“)

Umbau auf EPROM-Type 2732 (4kb - \$F000-\$FFFF)



Drahtbrücken / Verbindungen

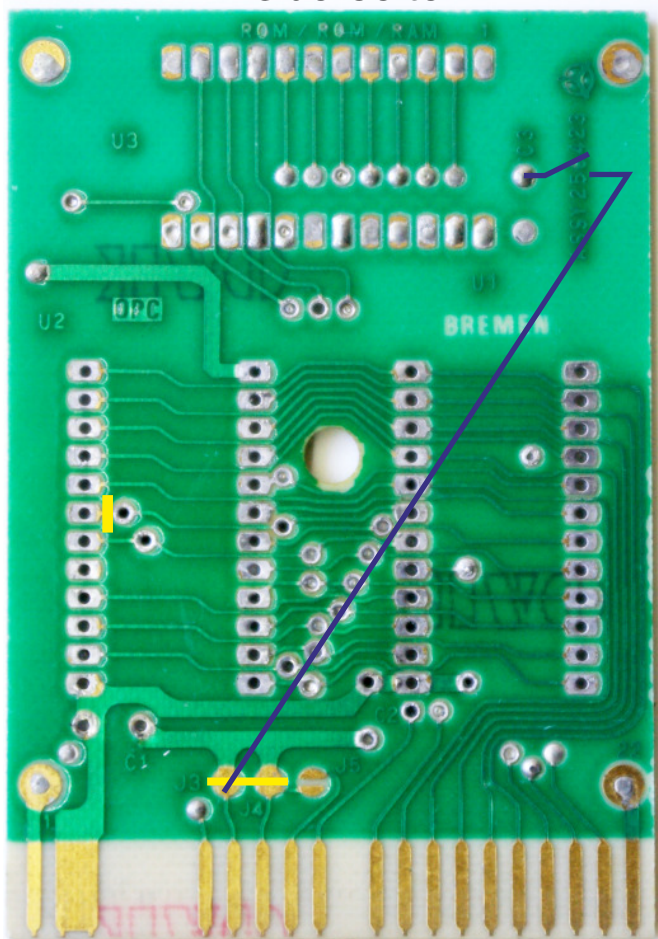


Trennungen / Schnitte

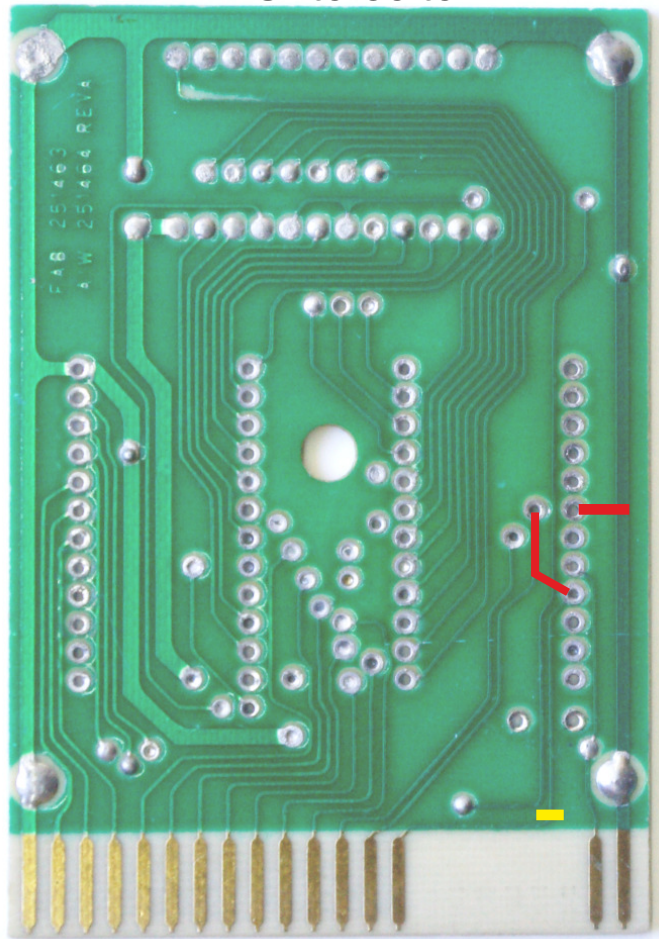


Schalter (zum Beenden des ULTIMAX-Modes)

Oberseite



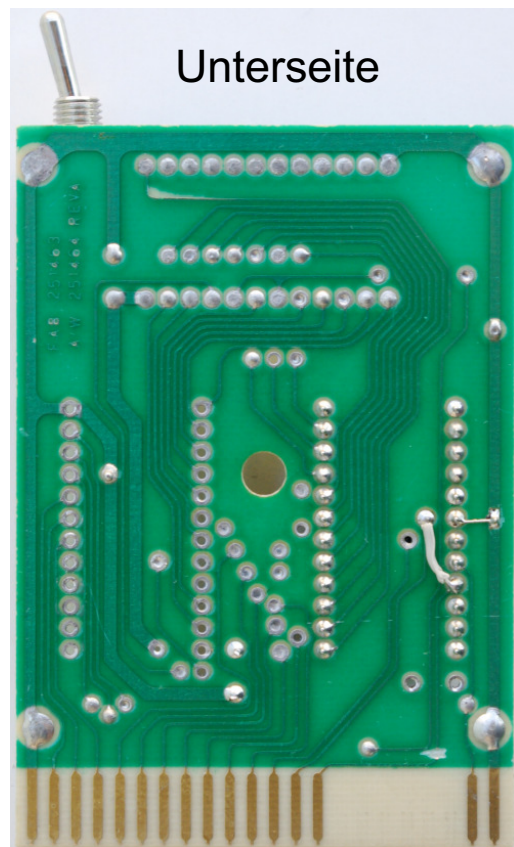
Unterseite



Oberseite



Unterseite



Zum C64-  
RAM-Test-Modul  
fertig  
umgebautes  
Ultimax-Modul