

ACCOLADE
presents

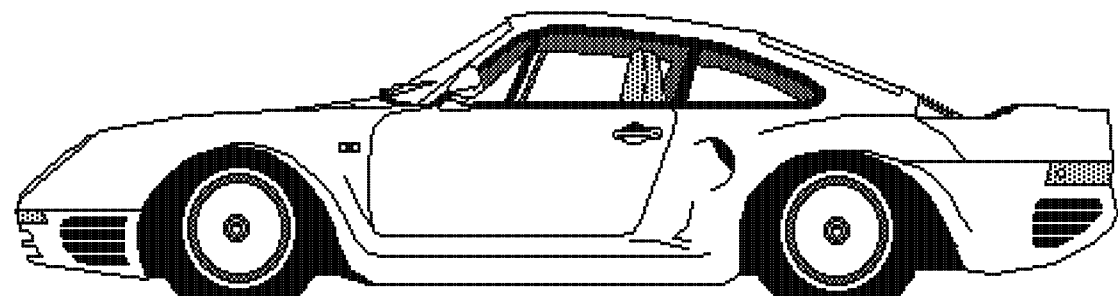
Test Drive II

The Duel

Dokonalá simulace mnoha sportovních vozů (jako např. FERRARI, PORSCHE, LAMBORGHINI) nabízející jízdu celkem po třech územích a možnost tréninku či závodu proti počítači

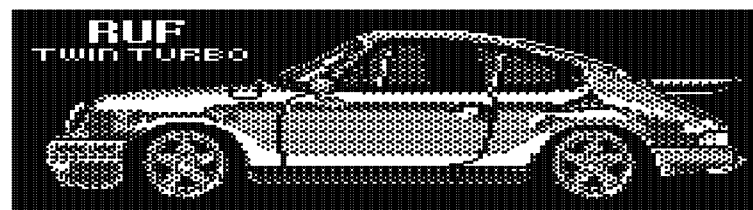
Marcus

Další manuály
seženete na adrese:
Klub uživatelů C-64/128
ARDAN Pod Urchem 2889
276 01 MĚLNÍK



Zpracováno na počítači COMMODORE 64 programem GeoPublish

Hra Test Drive II-The Duel je dělaná podobně jako její předchůdce Test Drive, má však více možností a proto si můžete zajezdit až s 12 auty světových značek. Jednak jsou to 2 auta na hlavním Master Disku, dalších 5 aut jsou staré americké bouráky 60.let a zbylých 5 aut jsou moderní sportovní vozy. Vyjet si můžete celkem na 3 tratích-základní krajina, Kalifornie a Evropa. To vše ve 12-ti obtížnostech.

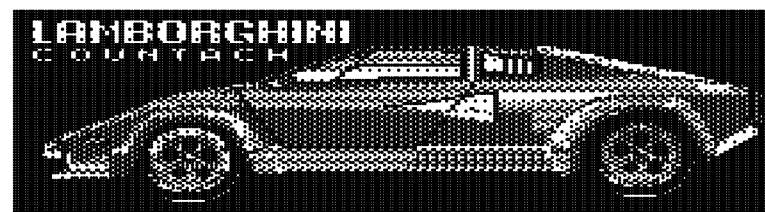


Po nahrání úvodní části hry se ukážou titulní obrázky, které se odesílají tlačítkem na joysticku (port 2). Hra se skládá ze 3 plně nahraných disket, tedy 6 stran disku, každá strana má svoje jméno a svoji úlohu ve hře. Jsou to: Master Disk, Play Disk, Car Disk Old, Car Disk New, Scenery Disk California a Scenery Disk Europe.

MASTER DISK - z tohoto disku se hra spouští a nahrávají se zde výsledky a skóre. Obsahuje 2 auta, 1 trať a úvodní titulky.

PLAY DISK - slouží k nahrání libovolných aut a tratě. Při volbě v menu Install se při příští hře již může používat tento disk k tomu, abyste nemuse střídat diskety s auty a tratěmi.

CAR DISK OLD, NEW - z tohoto disku se nahrávají další auta. Na straně A jsou stará americká auta a na straně B moderní sportáky.



SCENERY DISK CAL., EUROPE - strana A obsahuje trať v Kalifornii a strana B trasu po zemích západní Evropy.

Orientace v základním menu:

Hlavní menu obsahuje tyto položky: Clock, Computer, Your Car, Other Car, Scenery, Install.

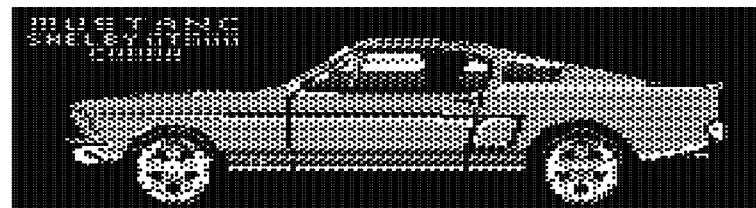
Popis jednotlivých položek:

CLOCK - při volbě této položky budeš jezdit sám, ale na čas, který ubíhá v pravém horním rohu obrazovky.

COMPUTER - při volbě této položky budeš jezdit proti počítači.

YOUR CAR - v této položce si vybíráš svoje auto. Pohybem joysticku nahoru a dolů listuješ v katalogu. Stiskem tlačítka si zvolíš auto a ukončíš výběr. Po nahrání hlavního menu je v políčku auto, které sis vybral. Pod autem jsou ještě další důležité údaje jako rychlost, pneumatiky, akcelerace z 0 na 60 a z 0 na 100, typ převodovky, tabulka akcelerace a jiné data.

OTHER CAR - má podobný význam, ale s tím rozdílem, že tato volba je pro soupeřovo auto. Jestli chceš mít větší šanci na vítězství, tak zvol protivníkovi slabší auto. Jestli si ovšem drsňák



a cítíš se, můžeš to udělat klidně obráceně. Volba je stejná jako v položce **YOUR CAR**. Máš-li v menu **Install** navolen **Car Disk**, můžeš vybírat i auta z něj. Ovšem vždy je dá pracovat jen s jednou stranou **Car Disku**.

SCENERY - v tomto políčku si můžeš zvolit jednu ze 3 tratí.

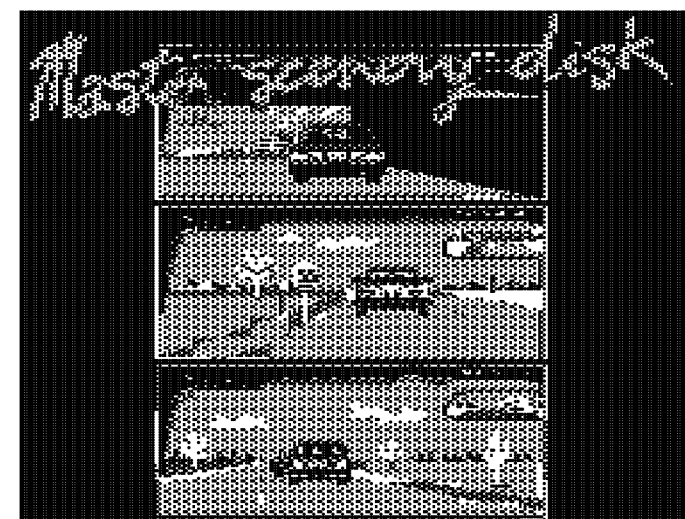
1. trať - **Master Scenery Disk** - trať s tunely, mosty a rovinami.
2. trať - **California Challenge** - trať bez tunelů.
3. trať - **European Challenge** - velmi různorodá trať zeměmi západní Evropy.

Pro **Scenery Disk** platí stejné omezení jako pro **Car Disk**. Zároveň lze používat pouze 1 stranu disku. Trať se volí podobným způsobem jako auta.

INSTALL - po stisku tlačítka na tomto políčku se dostaneš do **Install** menu, které se skládá ze 2 částí.

1. část - můžeš zvolit, zda chceš používat **Car Disk**, **Scenery Disk**, případně **Play Disk**. Za každou disketu dej **YES** nebo **NO**.

2. část - v této části jsou 3 políčka:



Make Play Disk - příprava diskety k vytvoření **Play Disku**.

Copy Cars - zkopíruje na **Play Disk** zvolená auta.

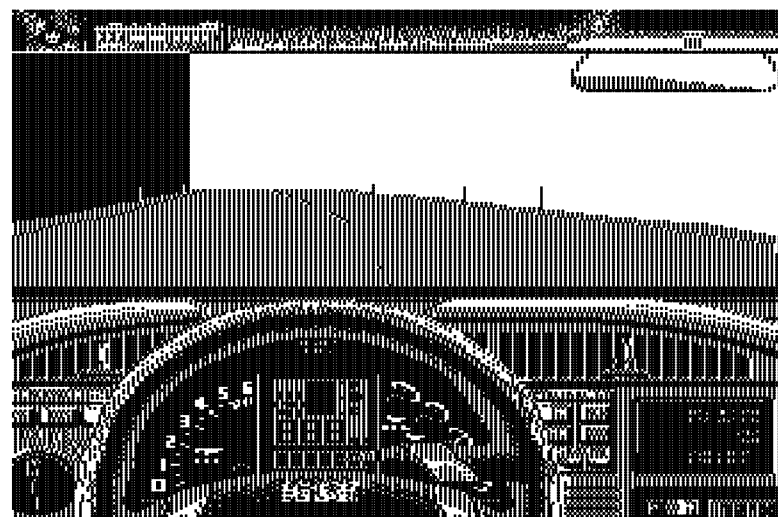
Copy Scenery - zkopíruje na **Play Disk** zvolenou krajinu.

EXIT - počítač zkontroluje, jestli máš zvolené diskety a pošle tě zpět do hlavního menu.

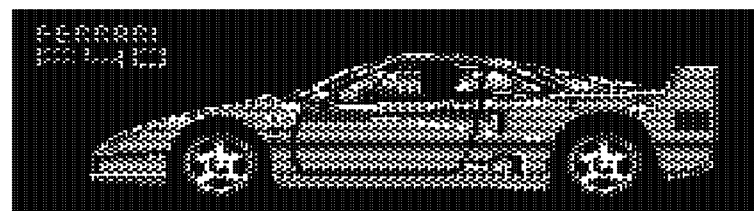
Když jsi všechno vybral, tak si zvol, zda chceš závodit s počítačem nebo sám. Tato volba se volí poslední. Pak už následuje jen volba obtížnosti. Ve vyšších obtížnostech se jezdí hůře, musíš předjíždět více aut, musíš si sám řadit rychlosti. Řadí se tak, že stiskneš tlačítko a pohybem joysticku od nebo k sobě zařazuješ vyšší či nižší stupně.

Jízda:

Po nahrání první tratě se objeví řídicí deska auta a trať. Na palubní desce je nejdůležitější otáčkoměr a tachometr. Po stlačení joysticku se vlevo dole objeví rychlostní páka, zařazený stupeň. Chceš-li mít páku stále na očích, stiskni klávesu D. Ve středu obrazovky je cesta, vpravo nahoře zpětné zrcátko, ve kterém vidíš



trať a auto, které jsi předjel. Vlevo nahoře je radar, který slouží jako varování před pokutou. Když překročíš rychlost předepsanou pro trať, začnou blikat 4 světýlka a je slyšet houkání. Jestliže je všechno v pořádku, bliká jen jedno největší světýlko. Vpravo nahoře je čas a vzdálenost zbývající k nejbližší pumpě. Na trati jsou značky ostré zákruty, stálé zatáčky, omezená rychlost, rozšiřování a zužování tratě, benzínová stanice. Hra se skládá z několika úseků, které se postupně nahrávají. Po skončení jednoho úseku se vypíše počet životů, čas pokuty od policie, havárie a jiné údaje o dosavadní jízdě. Pokud překonáš lokální rekordy, váš se automaticky nahraje na disketu.



Master Disk nesmí být chráněn proti přepisu! Na tento disk se totiž nahrávají údaje o jízdě, rekordy a skóre. Po překonání všech

částí trati se ukáže poslední obrázek benzínové stanice a konečné gratulace.

Rady pro řidiče:

Po dobu hry je doporučeno jet asi 80-95 mil/hod, na dálnici asi 130-150. Je třeba pozorně sledovat značky a vozidla v protisměru a předjíždět jen tehdy, když přejelo nějaké auto, neboť tehdy je nejmenší naděje, že pojedete další. Jezdí většinou blízko za sebou. Před policií je třeba vždy zastavit anebo zpomalit. Pokuta vám sice život neubere

(pouze přidá trestný čas), ale při srážce rovnou ukončíte hru, takže opatrně.

Rady pro drsnáky:

Nešetřete své auto a jedte stále na plný kotel. Pokud nenarazíte, určitě se to vyplatí. Brzděte jen tehdy, je-li to třeba (prudké zatáčky, nebezpečí srážky). Když pojedete hodně rychle, nemá proti vám šanci ani policie. Když si hru opravdu natrénujete, zjistíte, že se s trochou cviku dá jet i uprostřed silnice a s nikým se nesrazíte. Ovšem nováčkům to nedoporučuji. Odměnou za dábelskou a hlavně bezchybnou jízdu vám pak bude slastný pocit při zapisování tabulky nejlepších.

Hra je i přes svou trochu trhanější jízdu dokonalou zábavou a dokáže pobavit na hodně dlouhou dobu. Dalším pokračováním této hry je od stejného autora hra Grand Prix Circuit, simulace z oblasti formule 1.

Příjemnou zábavu !

