

PIRATES!

Microprose

© 1987



Komplexně a souhrnně zpracovaný manuál k jedné z nejlepších strategických adventure na Commodore 64/128, včetně mapy a dalších příloh.

Na počítači C64 zpracoval programem
GeoPublish a graficky upravil:

 Marcus

Další manuály
seženete na adrese:
Klub uživatelů C-64/128
ARDAN Pod Urchem 2889
276 01 MĚLNÍK

Pod černou vlajkou

Ucelená a do detailů propracovaná počítačová hra odehrávající se v období zlatého věku bukanýrů v Novém světě v letech 1560 až 1700.

ÚVOD

Kdysi dávno, kdy mocná impéria bojovala o zámořské kolonie, křižovali světovými oceány dobrodruzi, kteří pod černou vlajkou sloužili svému králi. Jedním z nich se můžete stát i vy ve hře PIRATES!

V roli obchodníka, pašeráka, námořního lupiče, bukanýra a piráta v jedné osobě se plavíte mezi přístavy v Karibském moři. Svou loď můžete vést odhadem, podle kompasu či určovat svou polohu sextantem. Střetnete-li se s jinou lodí a dojde-li k boji, pak musíte udělat to, co by udělal opravdový bukanýr – se zbraní v ruce vést své muže do boje a v souboji porazit svým kordem kapitána nepřítele.

V Karibské oblasti, kde se vaše dobrodružná výprava odehrává, se rozhodně nebudete nudit, protože je stále co dělat. Od hledání pokladů ukrytých Sirem Francisem Drakem až po plundrování a rabování měst po vzoru proslulého Henryho Morgana (jehož jméno mimochodem dosud zdobí obchodní značku Jamajského rumu). Podobně jako tento muž můžete i vy diskutovat o politické situaci s provinčními guvernéry, vplížit se tajně do města a prodat tam pašované zboží obchodníkům, zkřížit meče s nechvalně známými šlechtici všech národností, zachraňovat bezmocné ženy z rukou zlých otrokářů a dokonce se můžete i oženit! Když získáte dostatečné bohatství, půdu, tituly a uznání, můžete jít na zasloužený odpočinek, který bude samozřejmě odpovídat výši vašeho jmění.

VÁS CÍL

Vaším úkolem je propracovat se z chudého mladíka, kterého nikdo nezná, na všemi uznávaného a dobře situovaného bohatého muže. K tomuto jistě velice riskantnímu a obtížnému podniku budete vyjma svých schopností potřebovat i notnou dávku štěstí.

Způsob, jakým svého cíle dosáhnete, záleží jen na vás. K získání dobrého postavení budou pro vás důležité především tyto věci: bohatství, půda, úcta mezi ostatními a manželka (oženíte-li se).

Celý váš korzářský (pirátský, bukanýrský, renegátský, pašerácký, obchodnický – vyberte si) život se bude skládat z jednotlivých výprav (např. přepadnutí flotily s pokladem, nalezení ukrytého pokladu Inků...). Po úspěšné výpravě se vždy vraťte do přístavu a rozdělte zde kořist korzářským způsobem. Má o své výhody, protože o kořist, kterou rozdělíte, už nemůžete přijít. Ani tehdy, když budete souzen a uvržen do vězení.

Korzářský způsob dělení kořisti vypadá takto: Každý z účastníků výpravy dostane 1 díl z kořisti (díly=zisk/počet mužů), přičemž vy, jako vůdce, dostanete díly 2. Z toho je jasně vidět, že při dělení kořisti je nejlepší mít co nejméně mužů.

ZAHÁJENÍ HRY

Po nahrání hry se objeví toto menu:

Welcome to 'Pirates!' (Vítejte ve hře 'Pirates!')
Do you wish to... (Budete si přát...)
Start a New Career? (Začít novou kariéru?)
Continue a Saved Game? (Pokračovat v uložené hře?)
Command a Famous Expedition? (Velet slavné expedici?)

ZAČÁTEK NOVÉ KARIÉRY

Po této volbě se ocitnete na počátku své kariéry, která začíná vaším příchodem do Nového Světa a končí vaším odchodem na odpočinek. V následujícím menu se vás počítač zeptá, dáváte-li přednost nějakému určitému období.

Do you wish to select a special period? (Chcete si vybrat nějaké určité historické období?)
No, thanks. (Ne, díky.)
Yes. (Ano.)

Začátečnickům se doporučuje zvolit Ne, díky (No, thanks). Pak se rovnou ocitnete ve velice výhodném období, které lze nazvat The Buccaneer Heroes - 1660 (Bukanýrští hrdinové - 1660). Zvolíte-li Yes (Ano), objeví se menu, ve kterém vám program nabídne všechna možná období od roku 1560 do roku 1680.

Select a Time Period (Vyberte si časové období)
The Silver Empire (1560) (Ríše stříbra)
Merchants and Smugglers (1660) (Obchodníci a pašeráci)
The New Colonist (1620) (Noví kolonisté)
War for Profit (1640) (Válka o zisk)
The Buccaneer Heroes (1660) (Bukanýrští hrdinové)
Pirates' Sunset (1680) (Soumrak pirátské slávy)

Období

Ríše stříbra - 1560 až 1600 (The Silver Empire):

V tomto období je Španělská říše na vrcholu svého rozvoje. Všechny kolonie (kromě jediné) a také všechny důležité přístavy jsou kontrolovány Španěly. Zisky Španělů dosahují takové výše, že se nelze divit tomu, že jsou stálým terčem útoků ostatních Evropanů (Francouzů, Angličanů a Holanďanů)/ Španělsko těmto útokům jen těžko odolává. Pro velkou moc Španělů v Karibském moři toto období nedoporučujeme začátečnickům.

Města a obchod

Španělské kolonie: všechny

Ostatní kolonie: Jedinou nešpanělskou kolonií je nové francouzské území na St. Augustine (na Floridě), kde také sídlí zatím jediný oficiální francouzský guvernér. V souostroví Florida Keys a na Bahamách existuje ještě pár dalších francouzských a anglických korzářských základen, které ale nemají stálé obyvatelstvo a zlatem také neoplývají. Neexistuje zde zemědělství, takže zásoby jídla jsou nestálé. Pokud si znepřátelíte Španěly, musíte zůstat přítelem Francouzů.

Vyhlídky na úspěch

Úspěšná kariéra v tomto období vyžaduje mimořádné schopnosti a hodně lišáctví. Se španělskými přístavy můžete zkoušet obchodovat, po vzoru Johna Hawkinse, nebo se jich zmocnit útokem (tzv. Drakeova metoda – The Drake's method). Obchodování s městy však zlepšuje jejich ekonomickou situaci, a to je nutí více dodržovat španělské zákony, což znamená, že je vám do nich přístup uzavřen. Dobývání měst, zvláště těch velkých, je obtížné a často je zmařeno španělským protiútokem. Mimoto, jak jednou začnete s dobovačnými akcemi a Španělé se stanou vašimi nepřáteli, dříve než budete moci znovu obchodovat, musíte si počkat až na „Amnestii pro piráty“ („Pirate Amnesty“).

Se svou posádkou musíte jednat opatrně. Dělení kořisti se vyhýbejte co nejdéle. Najímání nových mužů do posádky může být velmi obtížné.

Anglický „seahawk“ (The English Seahawk): Díky silné podpoře svého panovníka máte silné jednotky, které jsou schopny pružně reagovat na vaše rozkazy.

Francouzský korzář (The French Corsair): Vaše malá loď svými kanóny nestačí na dobře vyzbrojenou galeonu. Narazíte-li na loď lovce pirátů nebo na pirátskou plachetnici, jednejte raději opatrně. Jestliže takové setkání přežijete, může se stát, že budete muset doplnit svou posádku o čerstvé síly, což může trvat několik měsíců.

Španělský zrádce (The Spanish Renegade): Začínáte v nezáviděníhodném postavení, ale budete-li zdravě riskovat, téměř vše se obrátí ve váš prospěch a zvětší se vaše bohatství. To tedy rozhodně není život pro malomyslné!

Obchodníci a pašeráci – 1600 až 1620 (Merchants and Smugglers):

Přestože v tomto období vzniká v karibské oblasti již několik nešpanělských kolonií, je moc Španělska, zejména na moři, stále ještě dost značná.

Města a obchod

Španělské kolonie: Nejdůležitějšími koloniemi Nového světa jsou Cartagena, Havana, Panama, Santo Domingo a Santiago. Ve všech městech žije hodně obyvatel, všechna jsou bohatá, dobře opevněná a mají početné vojenské posádky. Cizinci tu nejsou nikdy příliš vítáni. Nejlevnější jsou ceny tabáku a evropského zboží.

Puerto Bello vystřídalo Nombre de Dios ve funkci karibského přístavu pro přepravu stříbra a flotilu s poklady. Vera Cruz stále slouží rozlehlým územím Nového Španělska (Mexika). V obou městech se stále vyskytují různé nemoci, které nepříznivě ovlivňují jejich hospodářský růst. Většina španělských držav a vnitrozemí střední Ameriky hospodářsky poměrně profitují. V menších městech říše se obvykle pěstuje tabák, hodící se pro pašování. Ve vnitrozemí Hispanioly jsou pašeráci tabáku také vítáni.

V době rozkvětu se na Trinidadu pašeráctví nikterak nepotírá. Karibští pašeráci mohou prodávat svůj tabák za slušné ceny, a pak mohou od zámoských kupců nakoupit rozumné množství zboží z Evropy. Ve městě bez opevnění a se směšně malou vojenskou posádkou může španělský guvernér dělat proti pašování jen velmi málo, a proto to raději přehlídí a nechá se uplácet velkými částkami peněz.

Anglické kolonie: Mladé osady jsou na St. Lucii a na Granadě, přestože jsou obě ohrožovány karibskými kanibaly. Obě potřebují pravidelný dovoz potravin. Zatím mají vybudovanu jen slabou obranu. Řídce se v osadách vyskytují tabákové plantáže.

Francouzské kolonie: Zatím žádné neexistují, ale na Bahamách je možné najít stará korzárská kotviště s malými tábory. Stejně jako na jiných místech, ani zde nikdo půdu neobdělává. Výdaje za potraviny jsou velké a v úvahu přichází pouze jejich lodní doprava.

Holandské kolonie: Přestože Holanďané ve zdejších vodách obchodují poměrně často, nevyskytují se tu žádné holandské přístavy. To je způsobeno tím, že hospodářské kruhy Holandska financují spíše expanzi do Asie (zvláště do Indonésie). Holanďané tráví spoustu času obchodem s pašovaným zbožím v menších španělských koloniích. Trinidad je jejich neoficiálním domovským přístevem v Novém světě.

Vyhlídky na úspěch

Problémy tohoto období jsou podobné problémům v roce 1560. V době války je o spřátelené přístavy nouze, a proto byste měl vážně uvažovat o vyhledávání přátelských španělských přístavů a o pašování zboží mezi nimi a Trinidadem.

Příležitostně můžete zavítat do nových anglických kolonií nebo na stará francouzská korzárská kotviště.

Anglický cestovatel (The English Explorer): Situace a strategie tohoto období nejsou nepodobná těm v předchozích desetiletích. Buď si zařídíte život mírumilovným obchodem nebo budete pašovat. Samozřejmě můžete také začít bojovat a rozjet korzárskou výpravu. I když vaše velká posádka je přímo výzvou ke korzárským akcím, velký nákladový prostor obchodní lodi i její nízká rychlost je spíše vybídnutím k obchodu.

Francouzský dobrodruh (The French Adventurer): Vaše loď i posádka se výborně hodí ke korzárským akcím, přestože vaše síla není příliš velká. Je jen málo přístavů, kde můžete zakotvit. Jste také vážně znevýhodněn při najímání nových mužů a prodeji ukořistěného zboží. Přednost byste měl dát obsazení několika španělských přístavů a dosazení guvernérů, kteří by s vámi byli zadobře.

Holandský obchodník (The Dutch Trader): Vaše loď se skvěle hodí k obchodu, ale je naprosto nevyhovující pro boj. Obchodní činnost si vyžaduje posádku o méně než 20 mužích (ne méně než 8, protože to je minimum nutné pro ovládnutí lodi). Pravidelně své muže vyplaťte a najměte nové, abyste udržel dobrou morálku posádky. Používejte Trinidad jako svoji základnu a zkoušejte obchodovat v různých španělských městech. Vyzkoumejte, kteří guvernéři vás budou trpět a kteří proti vám rozpoutají boj.

Vystupovat proti Španělům v úloze korzára je riskantní, nehledě na to, že než Španělé vyhlásí amnestii, ztratíte veškeré obchodní výhody.

Španělský zrádce (The Spanish Renegade): Život vlastizrádce není nikdy lehký, v tomto období je však zvláště bezúspěšný. Tuto úlohu na sebe mohou vzít jen ti nejodvážnější.

Noví kolonisté – 1620 až 1640 (The New Colonist):

V tomto roce jsou už v Karibském moři prosperující kolonie, které nepatří Španělům. To má za následek pozvolný pokles španělské moci v karibské oblasti a také to, že s příchodem nových kolonistů začíná i lépe prosperovat živnost pirátů a námořních lupičů.

Mesta a obchod

Španělské kolonie: Cartagena, Havana a Panama zůstává i nadále hlavními městy v Americe. Bývalá hlavní města Santiago a Santo Domingo mají už pouze dtuhořadý význam, přestože jsou obě na americké poměry ještě bohatá. Mnoho měst španělského panství žije hospodářským ruchem, ale jen málo jich skutečně prosperuje. V některých městech je levným vývozním artiklem tabák. Města

na Jamajce a na Hispaniole, která jsou více opožděná v rozvoji, slouží jako přístavy pro doplnění zásob a vody.

Trinidad zůstává i nadále oblíbeným přístavem pašeráků, kde je možné sehnat zboží z Evropy ve velkém množství a za slušné ceny. Toto zboží zde prodávají zámořští kupci, kteří jsou ochotni dobře zaplatit za tabák. Přes tento čilý ruch je důležitost Trinidadu zastíněna novými anglickými koloniemi na severu.

Anglické kolonie: Barbados je první vzkvétající anglická kolonie v Novém světě, která se také velmi rychle rozvíjí. Anglické lodě ho ve stále větší míře využívají jako domovský přístav v oblasti Karibského moře. Stejně jako na Trinidadu tu zámořští kupci dobře platí za tabák. Kolonie zvané Nevis je mladší a menší. Nový odvážný útok na ostrov Providence u „Mosquito Coast“, hluboko v srdci španělské říše, vytvořil základnu pro korzáry a piráty, operující ve španělských vodách.

Francouzské kolonie: Na rozděleném ostrově St. Christophe (pro Angličany St. Kitts) mají hlavní slovo Francouzi. Podnikaví hugenoti si vždy činili nárok na Tortugu, stejně jako na právě vznikající Petit Goave.

Holandské kolonie: Všechny jsou zpravidla řídké obydlené. Spolu s tradičními korzářskými úkryty na Bahamách a na Floridě začali Holanďané budovat obchodní osadu na Curacau, ostrovu ležícím přímo uprostřed španělských vod.

Vyhledky na úspěch

Nové koloniální přístavy jsou jako stvořené pro korzáry, jejichž služby jsou nyní díky znovuoobnovení válek v Evropě zcela legální. Pinasy a bárky, dychtící jen po pirátství, křižují celým Karibským mořem. Španělům, zvláště na moři, už docházejí síly. Na volném moři mohou dobře ozbrojené jednotky hladce zaútočit na flotilu s pokladem a zajmout ji. Stále ale musíte pozorně sledovat politický vývoj. Španělé se ještě čas od času vzchopí k útokům proti nepřijemným koloniím a základnám korzárů.

Anglický dobrodruh (The English Adventurer): Nebojte se proti Španělům vystoupit jako korzár. Až zbohatnete a získáte si pověst, bude vaše flotila moci provádět různé akce na pobřeží, můžete vyplnit několik menších měst a osad. Pro odvážného muže je možností vždycky dost.

Francouzský Hugenot (The French Hugenot): Vaše bárka se přesně hodí do Karibského moře a můžete s ní vystoupit jako korzár proti katolickému Španělsku a jeho nenáviděné inkvizici. Ideálními útočišti pro vás jsou Tortuga a Petit Goave, protože se nacházejí hluboko ve španělském území a je odtud blízko do Floridského průlivu (The Florida Channel), kudy jednou ročně proplouvá flotila s pokladem.

Holandský korzár (The Dutch Privateer): Jste sice silný, ale v oblasti je žalostný nedostatek holandských základen. Proto udržujte přátelství s Angličany a Francouzi (jestliže je to možné, neberte ohled na postoj vlastní vlády). Jste schopni provést stejný čin jako Piet Heyn v roce 1628 a zajmete flotilu s pokladem?

Španělský zrádce (The Spanish Renegade): Stejně jako v letech 1560 až 1600 je život zrádce značně těžký, ale některé životní podmínky se již zlepšily. Nešpanělských kolonií je málo, takže je moudré zůstat přítelem Angličanů, Francouzů i Holanďanů.

Válka o zisk - 1640 až 1660 (War for Profit):

Toto období je zlatým věkem nezávislých bukanýrů. Zatímco ostatní Evropané úspěšně kolonizují Antily, zaznamenává španělská armáda a ekonomika silný úpadek.

Města a obchod

Španělské kolonie: Nejbohatší města - Panama, Cartagena, Havana a Santiago - zůstávají stále nejdůležitějšími v oblasti. Pořád v nich vzkvétá hospodářství a udržují se vysoké ceny. San Juan a Santo Domingo sice prosperují a i nadále v nich žijí náročné staré šlechtické rodiny. Obě města jsou

dobře opevněna a chráněna velkým množstvím vojáků. Všechna ostatní města jsou na tom poměrně špatně. Města ve vnitrozemí jsou díky přístěhovaleckým vlnám Angličanů, Francouzů a Holanďanů na pokraji zániku.

Anglické kolonie: Barbados je neoficiálním hlavním městem anglické Ameriky. Je to ráj obchodníků. Evropské zboží se výborně prodává, cukr se prodává za výhodné ceny a místní kupci jsou bohatě a dobře zásobeni. Kolonie na St. Kitts a na Nevisu jsou hospodářsky silné a hustě osídlené, zatímco mladší a menší kolonie na Antigie, Montserratu, Bermudách a na Eleutherě jsou osídleny řidčeji a udržují se tam nízké ceny.

Francouzské kolonie: Guadeloupe a Martinique jsou hlavními koloniemi na Malých Antilách (Lesser Antilles nebo Caribbe Islands). Všichni upínají pozornost k opevněnému přístavu korzářů, bukanýrů a vyslovených pirátů – k Tortuze. Toto jméno vyvolává hrůzu. Kolonie na Hispaniole se rozvíjejí pomalu. Francouzští korzáři stále používají kotviště v souostroví Florida Keys, odkud přepadávají Španěly ve Floridském průlivu a vedou útoky na severní pobřeží Kuby.

Holandské kolonie: Curacao je holandskou obdobou Barbadosu. Tento velký, bohatý a dobře chráněný svobodný přístav nabízí dobré ceny cukru a je zde možné koupit velké množství evropského zboží. Druhým mezinárodním svobodným přístavem je St. Eustatius, zatímco poklidný St. Martin je místem třtinových plantáží.

Vyhledky na úspěch

Možností, jak získat štěstí, které čeká jen a jen na vás, je spousta. Španělsko je vždy s někým ve válce, nezřídka se všemi koloniálními mocnostmi najednou. Od té doby, kdy se španělské vojenské síle už každý jen směje, je pro korzáře možností k plenění celá řada. Žádná plavba španělů se neobejde bez útoku nějaké divoké skupiny z Tortugy, Barbadosu nebo Curacaa.

Anglický dobrodruh (The English Adventurer): Jako na korzárovi záleží veškerá rozhodnutí pouze na vaší chuti. Spousta přátelských anglických kolonií je ochotna a připravena koupit zboží, které jste uloupil, navíc jsou putyky přepíněny muži, kteří hledají slušné místo u úspěšného kapitána. Usmívající se guvernérů vám budou potřásat rukou a jen ukazovat místa, na která máte zaměřit své úsilí.

Francouzský korzár (The French Privateer): Korzárství zaznamenává konjunkturu a pro Francouze, stejně jako pro Angličany, je zdrojem obrovských zisků. Pro takovou činnost je ideálním útočištěm Tortuga, která leží mezi Santem Domingem a velkými městy na Kubě, takže ji míjí flotila s pokladem při své cestě Floridským průlivem na širé moře. Po krátké plavbě na jih se můžete dostat do obvykle spráteleného přístavu Curacao.

Holandský obchodník (The Dutch Trader): Znaveni válkou, dávají Holanďané přednost spíše mírumilovnému obchodování. Pro chytrého kupce se nabízí mnoho možností k obchodu v nových a vzkvétajících francouzských a anglických koloniích. Cesty mezi velkými, bohatými koloniemi a jejich novými, malými protějšky jsou zdrojem snadného zisku. Je možné obchodovat také s chudšími španělskými městy, kde lze levně nakoupit cukr a potraviny, které výhodně prodáte na Curacau nebo na Barbadosu. Samozřejmě možnost pracovat jako korzár pro Francouze nebo pro Angličany stále silně láká!

Španělský zrádce (The Spanish Renegade): Nyní je jedno ze dvou období (druhé je v roce 1660), kdy může být život zrádce poměrně příjemným.

Bukanýrští hrdinové – 1660 až 1680 (The Buccaneer Heroes):

Období, které je jako stvořené pro romantické příběhy. Španělsko se sice začíná vzmáhat, ale jeho armáda budí stále posměch. Kolonie Evropanů a jejich přístavy se přímo hemží námořníky a dobrodruhy, kteří přijmou jakoukoliv službu, která jim něco vynesou.

Města a obchod

Španělské kolonie: Panama, Havana a Cartagena jsou stále třemi největšími španělskými městy. Jsou bohatá, dobře opevněná a sídlí v nich početné vojenské jednotky. Santiago, Santo Domingo a San Juan sice neztrácejí na své velikosti, ale jejich důležitost slábne. Ostatní španělská města sice začínají znovu hospodářsky vzkvétat, ale jsou tak málo chráněna vojáky, že s všechna stávají kořistí bukanýrů a pirátů.

Anglické kolonie: Barbados zůstává i nadále největší anglickou kolonií, o něco menší význam má St. Kitts. Na Jamajce, ukořistěné Španělům v roce 1655, vyrůstá nový přístav bukanýrů v centru španělských držav, Port Royale. Nedaleko na západě jsou francouzské kolonie na Hispaniole.

Francouzské kolonie: V Malých Antilách (Lesser Antilles nebo Caribbee Islands) jsou hlavními baštami francouzské moci Guadeloupe a Martinique. Rostoucí bohatství francouzských třtinových plantáží chrání na západ od Hispanioly bukanýrské pevnosti na Tortuze, Port-de-Paix, Petit Goave a na Leoganu.

Holandské kolonie: Curacao zůstává i nadále hlavní holandskou kolonií a jedním z největších svobodných přístavů na světě. St. Eustatius je schopen slávu Curacaa předčít, ale neustálé obsazování a osvobozování početnými výpravami jeho hospodářství rozhodně neprospívá.

Vyhlídky na úspěch

Toto období se někdy nazývá „zlatým věkem bukanýrů“. Množství válečných sporů pomáhá legalizovat vaše podniky, takže můžete podle své volby buď dobýt, nebo použít jako základnu spoustu španělských i nešpanělských měst. Díky malé vojenské síle se španělské lodě a města stávají oblíbeným terčem útoků pirátů a bukanýrů všech národností.

Anglický bukanýr (The English Buccaneer): Port Royale je ideální základnou pro vaše operace, zatímco Barbados je místem, kde za dobré ceny prodáte naloupené zboží. Hlavní nevýhodou Port Royale je, že k najmutí dobré posádky musíte plout spíše do měst francouzských bukanýrů na Hispaniole, zatímco základny v karibské oblasti dávají možnost rychlého a snadného rekrutování.

Francouzský bukanýr (The French Buccaneer): Jestliže jste korzár nebo pirát, je moudré neútočit proti jedné nebo dvěma velmocem, protože v případě neočekávaného míru máte s kým obchodovat. Najímání posádky pro vás bude zvláště lehké na Hispaniole, kde jsou čtyři, od sebe málo vzdálené, bukanýrské přístavy.

Holandský dobrodruh (The Dutch Adventurer): Holanďané v této době nabízejí své služby ostatním velmocem a obvykle hledají způsob, jak nejvíce zbohatnout, ať už to vede k bojům či ne. Nezavrhujeme výhodnou možnost pokojného obchodování. Kromě toho nezapomeňte, že Barbados a Curacao jsou dvěma nejbohatšími přístavy v nešpanělské Americe, kde se dobře obchoduje s ukořistěným zbožím.

Španělský zrádce (The Spanish Renegade): V tomto období je jinak těžký život o něco výhodnější. Samozřejmě doporučujeme zaměřit se na činnost piráta nebo korzára proti Španělsku.

Soumrak pirátské slávy - 1680 až 1700 (Pirates' Sunset):

Konec pirátských dobrodružství. Karibské moře již křížují vojenské patroly Angličanů, Francouzů, Holanďanů a Španělů. Nyní je velice obtížné získat Letters of Marque (listina od guvernéra, která opravňuje zajímat lodě ve jménu krále) a ani guvernéri už nejsou tak tolerantní, jak bývali.

Města a obchod

Španělské kolonie: Havana, Panama, Cartagena a Santiago jsou vzdor všem neštěstím a útokům uplynulého století stále důležitými městy. Caracas se dopracoval dobrého postavení jako přístav sloužící vnitrozemí Terry Firmy (Jižní Amerika), zatímco význam Santa Dominga a San Juan poklesl, protože se obě města ocitla mezi čím dál bohatšími koloniemi Angličanů a Francouzů.

Anglické kolonie: Důležitými anglickými přístavy jsou Port Royale, Barbados a St. Kitts. Spolu s ostatními karibskými državami Angličanů tvoří síť zdravě se vyvíjejících center obchodu. Bahamy tvoří novou hranici kolonií. Například Nassau je velký pirátský přístav. Problémy s povstáními jsou v malé anglické kolonii v hondurasském Belize.

Francouzské kolonie: Rozsah francouzské koloniální říše se za poslední dvě desetiletí příliš nezměnil. Guadeloupe a Martinique jsou nadále hospodářskými centry a je možné je srovnávat s největšími anglickými přístavy. Sláva Tortogy se vytrácí, ale hispaniolská města Port-de-Paix, Petit Goave a Leogane i nadále vzkvétají.

Holandské kolonie: Holandská území, stejně jako francouzská, se v poslední době nerozšířila. Curacao je velkým svobodným přístavem, St. Eustatius se vzpomatoval z válečné katastrofy a zkouší obchodovat se vzpurnými anglickými sousedy. Severně situovaný St. Martin pokračuje v pomalém rozvíjení plantážního hospodářství.

Vyhledky na úspěch

Podmínky jsou v tomto období stejně dobré jako v 60. a 70. letech. Lodě lovců pirátů se objevují častěji. Nešpanělské přístavy jsou větší a lépe opevněné. Celkem rovnoměrně jsou rozmístěny bohaté i chudší přístavy, ale přesto daleko nejlepší podmínky pro obchod byly v 50. letech. Chcete-li za každou cenu bojovat, využijte co nejvíce vyhlášených amnestií pro piráty, abyste se zabezpečil pro případ nenadálého vyhlášení míru.

Anglický pirát (The English Pirate): Nováčkům doporučujeme absolvovat nejdříve jednu nebo dvě cesty v roce 1660, abyste se vcítili do pocitu korzára dříve, než se vydáte na cestu zločinu na otevřeném moři. Dávejte si pozor na lovce pirátů (Pirate Hunter)!

Francouzský bukanýr (The French Buccaneer): Nyní jsou úkoly korzářů zcela legální. Využijte toho a zaútočte na Španěly! Samozřejmě pro vás platí, že si máte dát pozor na lovce pirátů z řad Costy Guardy.

Holandský dobrodruh (The Dutch Adventurer): Jako mírumilovný, svobodně obchodující Holanďan, byste si měl dobře promyslet výhody obchodu a pašování. Holandských přístavů je málo, ale přestože anglické i francouzské zákony obchod s vámi zakazují, budete moci ve všech anglických i francouzských přístavech normálně obchodovat. K obchodu s vámi můžete dokonce přimět i Španěly. Přesto je nutno přiznat, že někteří vaši krajané se stali slavnými korzáry ve francouzských službách. Je pravdou, že dvěma admirály francouzských korzářů jsou v roce 1685 Holanďané.

Člen Costy Guardy (The Spanish Costa Guarda): Nyní, když jsou francouzské a anglické kolonie stejně bohaté jako ty španělské, je jen dobře, že okusí na vlastní kůži to, co Angličané a Francouzi prováděli Španělům před několika desetiletími. Jedinou potíží je vyhnout se těm francouzským, anglickým a holandským válečným lodím, kterými se moře jen hemží.

Výběr národnosti

Po volbě období se vás v následujícím menu počítač zeptá na vaši národnost:

Which nationality will you choose? (Jste:)

English Buccaneer (Anglický bukanýr)

French Buccaneer (Francouzský bukanýr)

Dutch Adventurer (Holandský dobrodruh)

Spanish Renegade (Španělský zrádce)

Každá z národností vám určuje, jaký bude váš počáteční stav: Jakou budete mít loď, kolika mužům budete velet, váš zdravotní stav, jaká bude vaše obliba u posádky a kde budete začínat svoji kariéru.

Zvolená národnost vám ale nepředurčuje žádný osud (mnozí francouzští admirálové začínali jako holanďští bukanýři). Za vás totiž budou mluvit hlavně vaše činy. Když například učiníte pro svůj národ něco velikého, budete odměněn a pochválen guvernéry. Provedete-li naopak nějakou lumpárnu, vydají guvernéři rozkaz a pochválí vás za ni kanóny svých pevností.

Angličan: jedná se o často používanou národnost, která se výborně hodí námořním lupičům v 16. a 17. století.

Francouz: Druhá velice oblíbená národnost. Dá vám více nezávislosti a svobody pro různé akce. Vašimi nejoblíbenějšími základnami se stanou kolonie na Západní Hispaniole (Western Hispaniola) a Tortuga.

Holanďan: Je trochu jiný typ národnosti, než byly předešlé. S výjimkou 20. let 17. století se Holanďané plavili v karibské oblasti jako obchodníci a nikoliv jako válečníci. Holanďané obchodníci se snažili stát na straně Francouzů a Angličanů, což ovšem nebylo vždy snadné a možné.

Španěl: Nejlékavější národnost. Přestože začnete v ubohém postavení, můžete se v 80. letech 17. století propracovat do dobré pozice jako jeden z Costa Guardy – Španělská karibská pobřežní stráž, která útočila na vše nešpanělské po vzoru pirátů. Obecně lze říci, že španělský původ je příjemnou změnou.

Obtížnost

Po volbě národnosti po vás program žádá vaše jméno. Vložte cokoliv, ale slovo nesmí mít více než 9 znaků. Pak stisknete RETURN. Ihned potom následuje výběr obtížnosti.

Which difficulty level will you choose? (jakou obtížnost si zvolíte?)

Apprentice (Učedník) - nejlehčí

Journeyman (Tovaryš)

Adventurer (Dobrodruh)

Swashbuckler (Neurvalec) - nejtěžší

Učedník: Při této volbě budou vaši důstojníci na lodi opravdovými mistry ve svém oboru. Vaše spolupráce s nimi bude snadná a výhodná, jedinou nevýhodou je, že vás vždy při dělení kořisti ošidí. To víte, pirátí!

Tovaryš: Také velice snadná role. Je pravda, že vaše důstojnictvo nebude už na tak vysoké úrovni, ale zase vás tolik neošidí při dělení kořisti.

Dobrodruh: Vaši důstojníci budou sice průměrní, ale zato váš podíl z kořisti bude velice dobrý.

Neurvalec: S důstojníky, kteří jsou neustále „v lihu“, to budete mít těžké, ale největší podíl z kořisti za to stojí.

Speciální schopnosti

Po volbě obtížnosti následuje výběr vašich speciálních schopností (vlastností). Zvolil-li jste si

obtížnost „Učedník“, nemá pro vás výběr schopností valný význam, protože u této obtížnosti se vyznáte ve všech oborech.

Which special ability do you have? (Jakou zvláštní schopnost máte?)

Skill at Fencing (Zručný v šermu)

Skill at Navigation (Dobrý v navigaci)

Skill at Gunnery (Zručný v dělostřelbě)

Wit and Charm (Důvtipný a šarmantní)

Skill at Medicine (Zručný v léčení)

Zručný v šermu: S rychlými reflexy bude pro vás každý souboj hračkou.

Dobrý v navigaci: S dobrou navigací se budete plavit mezi přístavy rychleji.

Zručný v dělostřelbě: Běda lodím, které se odváží postavit se proti vašim kanónům.

Důvtipný a šarmantní: Sympatický a inteligentní člověk to má při různých jednáních (např. s guvernéry) vždy snazší.

Zručný v léčení: Délku vaší kariéry bude ovlivňovat především váš zdravotní stav. Tato volba vám umožní čile křížovat karibskou oblastí ještě v kmetovském věku.

Po výběru své schopnosti vám už nic nebrání v tom, abyste poprvé vyplul. „Vzhůru na palubu, dobrodružství už čeká.“

POKRAČOVÁNÍ V ULOŽENÉ HŘE

Touto volbou si z datové diskety (čistá, naformátovaná disketa) nahrajete do počítače vámi uložený stav hry a můžete pak v této přerušené hře pokračovat.

VELENÍ SLAVNÉ VÝPRAVĚ

Zde se ocitnete v roli jednoho ze známých bukangrů a vedete jeho nejslavnější výpravu. Kterého, to si můžete vybrat v následujícím menu. Protože se ale nejedná o ucelené dobrodružství, nýbrž jen o jedinou expedici, končí hra prvním rozdělením kořisti. Začátečníkům se tato volba ale nedoporučuje, protože vedení takových výprav vyžaduje velice zkušené a mořským větrem ošlehané velitele.

Battle of San Juan de Ulua, John Hawkins, 1569 (Bitva u San Juanu de Ulua)

The Silver Train Ambush, Francis Drake, 1573 (Přepadení transportu stříbra)

The Treasure Fleet, Piet Heyn, 1628 (Flotila s pokladem)

The Sack of Maracaibo, L'Ollonais, 1666 (Crancování Maracaiba)

The King's Pirate, Henry Morgan, 1671 (Královský pirát)

The Last Expedition, Baron de Pointis, 1677 (Poslední výprava)

BATTLE OF SAN JUAN DE ULUA, J. HAWKINS, 1569 (Bitva u San Juanu de Ulua)

Vaše síly: Pomalá galeona Jesus of Lubeck, obchodní loď Minion, pinasy William and John, Swallow, Angel a Judith a 308 mužů.

Politická situace: Španělsko je ve válečném stavu s Anglií a s Francií.

Vaše vyhlídky: Máte obrovskou flotilu, ale vaše vlajková loď je těžkopádná a špatně ovladatelná galeona španělského typu. Jakmile vstoupíte do španělských vod, musíte se rozhodnout. Buď budete pokojně obchodovat, nebo provedete válečný útok.

Pokojný obchod pro vás znamená, že můžete menší španělské přístavy použít k zásobování a snad i k rekrutování dalšího mužstva. Zároveň to má za následek, že větší, a tím pádem bohatší, přístavy jsou vám uzavřeny. Je však nutné podotknout, že zisky z takového obchodování jsou poměrně malé, takže vám nedopomohou k najmutí dalšího mužstva, ani nezlepší skutečnost, že máte stále pomalou loď.

Válečný útok naproti tomu nabízí lepší možnost okamžitého zisku, ale vaše flotila není natolik silná, aby mohla zaútočit na skutečně velká města, jakými jsou Santiago, Santo Domingo nebo Panama. Opravy můžete provádět na odlehlých kotvištích, například na Floridě nebo na Bahamách. Tato místa jsou sice nehostinná, ale můžete je použít jako základnu pro útoky na španělské lodě. Váš největší problém bude prodat uloupené zboží a nahradit mužstvo pobité při potyčkách.

Historie výpravy: Jedenadvacetiletý dědic anglické rejdařské společnosti John Hawkins cestoval do Ameriky dvakrát (v roce 1562 a v roce 1564).

V menších španělských městech tam prodával evropské zboží a otroky z Afriky. V roce 1567 zorganizoval svou třetí a největší expedici (o kterou se zde jedná) na galeoně Jesus of Lubeck.

Španělské kolonie s ním už ale nechtěly obchodovat. Španělská vláda, která o Hawkinsově cestě věděla, nutila své kolonie, aby jeho zboží nekupovaly. Hawkins se tedy uchýlil k tomu, že několik přístavů donutil k obchodu násilím. Nedařilo se mu to jen tam, kde ho zahnali palbou z pevnostních děl. Hawkins, zklamán neúspěchy ve španělských koloniích, plul do Havany, ale silná bouře ho zahnala daleko do Campechského zálivu (Bay of Campeche).

Jediný přístav, kde mohl opravit své lodě, byl San Juan de Ulua, ostrovní přístav města Vera Cruz. Naneštěstí pro Hawkinse se den poté, co přijel, objevila po zuby ozbrojená španělská flotila s pokladem. Po několika dnech příprav Španělé na Hawkinse zaútočili. Většinu jeho lodí potopili a zbytek rozehnali. Ti, co přežili, se bez jídla a vody dotrmáceli domů do rodné Anglie.

Hawkins sám se dostal domů na lodi Minion pln nenávisti ke Španělům a s pouhými patnácti muži posádky.

V Anglii začal pracovat jako pokladník a kontrolor anglického námořnictva. Později byl admirálem na lodi Victory v bojích proti španělskému válečnému loďstvu, velel útokům Angličanů na španělské kolonie v Jižní Americe a na sklonku svého života působil jako člen parlamentu. Zemřel v roce 1595 ve věku 63 let.

THE TREASURE FLEET, P. HEYN, 1628 (Flotila s pokladem)

Vaše síly: 4 rychlé galeony (Vergulde Valk, Hollandia, Dolfi-jn a Haarlem), 2 šalupy (Tijger, Postpaard) a 700 mužů.

Politická situace: Holandsko, Francie a Anglie jsou ve válce se Španělskem. Holandsko je spojencem Anglie.

Vaše vyhlídky: Velíte trochu těžkopádné jednotce, která tvoří předvoj velké dánské korzárské flotily. Španělská flotila s pokladem (Treasure Fleet) je výtečným cílem. A to i přesto, že je poměrně pozdní roční doba. Stínání musíte začít okamžitě a to někde mezi Havanou a Floridským průlivem (Florida Channel). Určitě cestou narazíte na spoustu malých lodí, to vás ale nevyvede z míry, protože víte, že každou chvíli můžete narazit na galeony s pokladem. Jestliže flotilu s pokladem minete, nebojte se zaútočit na pár španělských přístavů. Manévrování s vaší jednotkou je sice trochu obtížné, ale zato je značně silná. Jste v situaci, kdy klíčem k úspěchu je dobrý plán, jeho trpělivé provedení a víceméně i štěstí.

Historie výpravy: Piet Heyn byl slavným kapitánem už když sloužil pod admirálem Willekenssem a vedl útok na španělskou kolonii Sao Salvador (Bahia) na brazilském pobřeží, kterou se mu podařilo na jeden rok obsadit. I tak krátká doba stačila na to, aby Holandsko získalo neocenitelnou znalost výroby kvalitního cukru z cukrové třtiny. Tuto výrobu v následujících desetiletích rozšířili po celé karibské oblasti. Roku 1626 byl Sao Salvador znovu obsazen Španěly, a tak Heyn podnikl na toto město další útok!

V roce 1628 Heyn připlul do Ameriky se silnou válečnou flotilou, která čítala 9 velkých válečných lodí a pět šalup. Křížoval v pobřežních vodách a pak zamířil k severnímu pobřeží Kuby. Daleko od Havany konečně spatřil španělskou flotilu s pokladem, která čítala 40 až 50 lodí. Heyn postupně zajal devět skupinek lodí, zatímco zbytek se rozprchl všemi směry a dvě se potopily. Čtyři královské galeony uprchly do Matanzaského zálivu (Matanzas Bay) na kubánském pobřeží. Heyn je pronásledoval. Svě lodě rozmístil u mělčin a obklíčil tak Španěly. Zahájil palbu z lodních děl a začal tvrdě útočit. Zdecimovaní Španělé, z nichž se každý vzdal nebo uprchl, tak nechali Holanďanům napospas 46 tun stříbra. Tato ztráta velmi poškodila španělské hospodářství a holandská vláda tak získala právě v kritickém okamžiku třicetileté války tolik potřebné peníze. V Amsterdamu zavládla obrovská radost poté, co tam doplula rychlá jachta se zprávou o Heynově pohádkovém vítězství.

THE SACK OF MARACAIBO, L'OLLONAIS, 1666 (Drancování Maracaiba)

Vaše síly: Jedna šalupa, 5 pinas a 400 mužů.

Politická situace: Francie je ve válce s Anglií a se Španělskem, zároveň je však spojencem Holandska. Navíc probíhá válka mezi Anglií a Holandskem.

Vaše vyhlídky: Máte velkou posádku, ale vaše flotila je malá. A proto, stejně jako L'Ollonais, máte větší šanci na úspěch v útocích na přístavy, než v zajímání lodí na moři. Všechna silná španělská města jsou ve vaší moci. Dávejte si pozor na křehkou morálku vašich mužů. Tito bukanýři z Tortogy se nemohou dočkat bohatství.

Nebudou tolerovat dlouhé a neplodné plavby. Ale stále musí být terče vašeho útoku vybírány opatrně. Stačí jeden nepodařený útok a vzpoura je na dosah.

Na první pohled se může zdát, že na tuto výpravu bude třeba mnoho odvahy, ale není to tak docela pravda. Je jen důležité správně odhadnout začátek akce a poté ji směle a rychle provést.

Historie výpravy: Jean-David Nau, který pochází z Les Sables d'Ollone na Bretaňsku, se dostal do Ameriky jako sluha plantážníka na Francouzské Hispaniole (French Hispaniola). Když jeho služba v roce 1660 skončila, okamžitě odjel do Tortogy. Během několika let už velel svým vlastním pirátským výpravám. Přezdívaný L'Ollonais („muž z d'Ollone“), byl jedním z nejzuřivějších a

nejnelidštějších pirátů, kteří kdy žili.

V roce 1666 prestiž a hrůza jeho jména stačila na zorganizování flotily malých lodí nacpaných piráty až k prasknutí, které směřovaly na Maracaibo. Přepadl pevnost a vzal město útokem. Navzdory krvavému pustošení, které trvalo dva týdny, město vydalo jen nevelké množství zlata a stříbra. Jeho další zastávkou byl Gibraltar. Španělé tam shromáždili silné jednotky domobrany, ale po obtížném boji na bažinaté půdě L'Ollonaisovi piráti opět zvítězili. Město bylo úplně vydrancováno, obyvatelé mučeni a zabíjeni. Ti, co přežili, město opustili. Po šesti měsících připlul L'Ollonais do Tortugy s dostatečnou kořistí na to, aby se mohl vrátit do Francie jako boháč. Ale on chtěl ještě více.

Tak L'Ollonais shromáždil novou výpravu na pobřeží Nikaraguy a Hondurasu. Vzdor ještě většímu barbarství a krutosti získal tak málo, že mu jeho lodě odpluly a zanechaly ho s jeho bandou ubohých zabijáků hladového a opuštěného. L'Ollonais a jeho muži putovali do vnitrozemí, kde pro jídlo přepadávali indiánské vesnice. Tato poslední hanebnost byla jeho zkázou. Jeho muži ho opustili, když si na ně počíhali indiáni. On sám zemřel ve strašlivých mukách zasažen otráveným šípem.

THE KING'S PIRATE, H. MORGAN, 1671 (Královský pirát)

Vaše síly: Fregata Satisfaction, 2 obchodní lodě Lilly a Dolphin, bárka Mayflower, 2 šalupy Fortune a William, pinasa Prosperous a 600 mužů.

Politická situace: Jak Anglie, tak Francie jsou ve válce se Španělskem.

Vaše vyhlídky: Jste velitelem obávaných sil, které bojují kdekoli na moři i na souši. Můžete se snažit získat dodatečně ještě další muže a jídlo, nebo se můžete ihned odvážit vystoupit proti téměř každému místu v karibské oblasti a to s velmi dobrými vyhlídkami na úspěch. Vaším největším momentálním problémem je obstarat dost jídla, aby vaši muži byli sytí a dostatek kořisti, aby udržela morálku mužstva. Tato výprava se zpočátku může zdát lehká, ale později se ukáže, že to bylo jen zdání.

Historie výpravy: Henry Morgan byl úspěšný korzár a velitel bukanýrů. Vydrancoval Puerto Principe, vyplnil Gran Granadu, přemohl opevnění Puerta Bella. Pokračoval v L'Ollonaisových stopách na Maracaibo a Gibraltar, přestože obě místa přinesla jen malé bohatství, ale zato tuhé boje s jejich obránci.

24. srpna 1670 plul Morgan jako admirál korzárů pod ochranou jamajského guvernéra Modyforda. Setkal se s francouzskými bukanýry z Tortugy a Západní Hispanioly, díky kterým se jeho síly rozrostly na více než 2000 mužů, a tak se stal silným pro jakkoliv riskantní střetnutí. Jeho cílem byla Panama, nejbohatší město španělské zámořské říše. Plul proti proudu řeky do vnitrozemí, putoval pěšky, a tak se dostal do blízkosti města v lednu roku 1671. V té době guvernér provincie, Don Juan Perez de Guzman, zorganizoval své vojsko a oddíl domobrany. Na pláních před městem svedly obě strany mohutnou bitvu, kterou nakonec Španělé prohráli. Město bylo vzato útokem, vyplněno a důsledně do základů vypáleno. Přesto byl zisk z akce zklamáním, protože mnoho bohatých Španělů raději uteklo se svými rodinami i bohatstvím, než aby tu zůstali a bránili město. Dobytí Panamy bylo Morganovým největším úspěchem.

Moudře odešel na odpočinek, i když byl stále ještě v rozkvětu svých sil. Přestože Modyford už nebyl guvernérem a byl uvězněn kvůli jisté aféře, povýšili Morgana do rytířského stavu. Poté žil jako boháč pokojně v ústraní na Jamajce. V roce se ve svých třiapadesáti letech upil k smrti.

THE LAST EXPEDITION, BARON DE POINTIS, 1697 (Poslední výprava)

Vaše síly: Pět fregat, 1 šalupa a 1200 mužů.

Politická situace: Francie ve válce s Anglií a se Španělskem.

Vaše vyhlídky: Máte největší síly, které byly kdy soustředěny v boji proti španělským koloniím v karibské oblasti. Jen je nutné uvážit, jaké bohatství vám ta či ona akce vynesou. Tato výprava je příjemným zpestřením, hodícím se pro velitele, kteří jdou rádi najisto. Obyste vůbec pocítili nějaký odpor, zvolte stupeň obtížnosti „Swashbuckler“ (Neurvalec). Přece ale ve skutečnosti, jak de Pointis, tak du Casse byli zraněni v bitvě!

Historie výpravy: V březnu 1697 doplul baron de Pointis s třinácti válečnými lodmi francouzského královského loďstva, které byly pod jeho vedením, do Saint Dominique (francouzské državy na západní Hispaniole). Ludvík XIV. byl současně ve válce jak s Anglií, tak se Španělskem a nedostávalo se mu mužů, lodí, ani peněz. Baronův cíl: Cartagena. A účel výpravy? Zasadit Španělsku ochromující úder. Doufalo se také, že tato výprava zajistí velký poklad, který by mohl podpořit francouzské válečné úsilí.

Jean Baptiste du Casse, od roku 1691 francouzský koloniální guvernér, byl povolán, aby podpořil de Pointise. Sjednotil stovky místních bukanýrů a korzářů pod vedením Jeana Bernarda Louise Desjeanse, který řídil francouzskou korzářskou flotilu od roku 1680.

Francouzská výprava dospěla ke Cartageně v dubnu a začala ničit španělskou obranu. Odlehlých pevností se často zmocňoval předvoj, který tvořili bukanýři, ještě než dorazily hlavní síly. Izolovaní a demoralizovaní Španělé ustoupili až k městu.

Francouzi se rozvinuli do šiku a spustili palbu ze silných 24 a 36 librových obléhacích mořďdířů, kterými prolomili městské opevnění. Šestého května 1697 guvernér Don Diego de los Rios y Quesada kapituloval a odevzdal Cartagena. Baron de Pointis odnesl veškeré bohatství, vyplatil bukanýry stejně velkou částkou jako své vlastní mužstvo (ve srovnání s korzářským způsobem dělení kořisti to byla nužná mzda). Protože se de Pointis obával silných anglických oddílů, které ho stíhaly, odplul do vlasti s pokladem v ceně 20,000,000 livrejů (stará francouzská měnová jednotka) v podpalubí.

Bukanýři, zmatení a rozzuření svým ubohým podílem, se vrátili do pokořeného města. Zde loupili, znásilňovali a mučili, dokud jim obyvatelé nevydali ještě 5,000,000 livrejů. Mezitím byl de Pointis chycen Nevillovou anglickou flotilou na jihu Jamajky, ale Francouzi na Angličany vyvrátili a v noci unikli.

Dobytí Cartageny v roce 1697 bylo poslední velkou výpravou, do které byli nějak zapleteni bukanýři. Neuskutečnila by se bez de Pointisovy silné a dobře vybavené invazní jednotky.

Od této doby začaly jednotlivé mocnosti v karibské oblasti budovat pravidelné armádní a námořní jednotky a svoboda pirátů na moři byla u konce.

ŠERM A POTYČKY

Meč, kord či šavle, tyto věci měly pro korzáry asi takový význam, jako dva kolty prokletě nízko pro pistolníka na divokém západě. I oni s nimi chránili svou čest a majetek. Proto je i pro vás velice důležité, abyste se s těmito sečnými a bodnými zbraněmi naučil perfektně zacházet.

V každém souboji se nacházíte na pravé straně obrazovky a protivník je vlevo (útočíte zprava doleva). Své pohyby ovládáte pomocí joysticku.

Ovládání zbraně

Úder:

Joystick vlevo – útok na břicho

Joystick vlevo a od sebe – útok na hrudník

Joystick vlevo a k sobě – útok na nohy

Stisknete-li zároveň i tlačítko, provedete výpad. Je sice pomalejší, ale zato daleko účinnější.

Zadržení protivníkovy úderu:

Joystick do střední polohy – vykrytí břicha

Joystick od sebe – vykrytí hrudníku

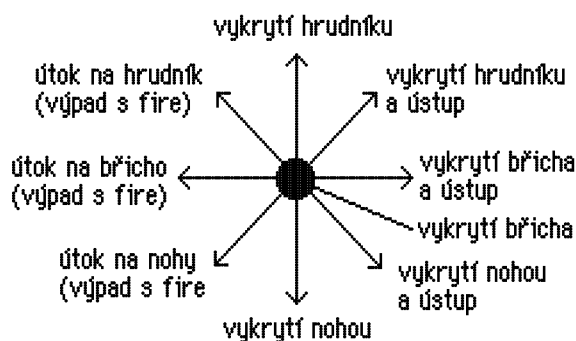
Joystick k sobě – vykrytí nohou

Ústup:

Joystick vpravo – ústup s vykrytím břicha

Joystick vpravo a od sebe – ústup s vykrytím hrudníku

Joystick vpravo a k sobě – ústup s vykrytím nohou



Přestávka v boji:

SPACE – přerušení souboje.

Opětovný stis – pokračování v souboji

Zásah protivníka: Při dobrém zásahu se jeho (vaše) košile zbarví krví a morálka jeho (vašich) mužů klesne. Na bojové náladě mužstva velmi záleží, protože díky ní můžete porazit i silnější nepřátele.

Morální stav lze rozdělit do těchto stupňů:

1. Divoký (Wild) – nejlepší

2. Silný (Strong)

3. Odhodlaný (Firm)

4. Rozhněvaný (Angry)

5. Roztřesený (Shaken)

6. Panický (Panic) – s takovým morálním stavem je nejlepší ustoupit, protože už většinou nemáte šanci na úspěch.

Konec souboje: Během své kariéry budete mít pouze několik opravdových duelů (např. se strážným, který hlídá loď, nebo s podlým padouchem – Baronem Gomezem, který ví, kde se nachází vaše sestra, kterou již dlouho hledáte, atd.). Většinou se však stane, že se budete se zbraní v ruce vrhat do řad nepřátel a vaši muži vás budou následovat (např. při boji na palubě lodi, ve městě, na hradbách pevností atd.). Ale jako velitel se přece nebudete zabývat řadovými vojáky, ale budete rovnou bojovat s jejich velitelem. V průběhu vašeho souboje bude okolo vás zuřit strašlivá bitva mezi vašimi a jeho muži. Poměr sil a bojovou morálku obou mužstev máte neustále na obrazovce a můžete proto dát včas povel k ústupu (tím, že sám vyklidíte bojiště).

Podarí-li se vám ale jejich velitele donutit, aby se vzdal (zůstal už sám, nebo v jeho mužstvu vládne panika), je vítězství vaše. Je samozřejmé, že totéž se může stát i vám.

Výběr zbraně

K dispozici máte tři typy zbraní: rapír (rapier), šavli (cutlass) a meč (longsword). U všech tří zbraní je výpad dvakrát efektivnější než normální úder a stojí za to jej používat, i když jeho provedení trvá déle.

Rapír (Rapier): Je to dlouhá, lehká a ohebná zbraň s ostrou špičkou. Svůj cíl zasáhne lehce a spolehlivě. Má větší dosah než ostatní zbraně, ale její údery nejsou pro protivníka tolik nebezpečné. Z toho plyne, že k zneškodnění nepřítele je třeba více zásahů.

Šavle (Cutlass): Jedná se o krátkou a těžkou zbraň s jednou ostrou hranou a malým dosahem. Protože jsou ale její zásahy pro protivníka zničující (dvakrát účinnější než rapír), stala se z ní oblíbená zbraň všech lumpů.

Meč (Longsword): Jde o klasickou střednědlouhou zbraň, jejíž zásah je účinnější než rapírem, ale méně účinný než šavlí.

Sermířské polohy

Jako všichni správní muži té doby jste se i vy cvičil v šermu. Obranné a útočné pohyby zahrnující zápěstí, ruce, tělo i rychlou práci nohou jsou pro vás stejně tak samozřejmé jako například kopání či házení si s míčem. Tyto pohyby pospojované v jeden celek dávají dohromady ucelenou obrannou nebo útočnou akci.

Provedení jedné takové akce vám netrvá déle nežli dvě sekundy. Vaše vítězství v souboji závisí právě na výběru vhodných akcí. Poznáte-li včas protivníkův úder, můžete se nejen účinně bránit, ale i udeřit do jeho nekrytého místa.

Všechny útočné akce zahrnují krok dopředu. Na rozdíl od akcí obranných, jejichž součástí je krok zpátky.

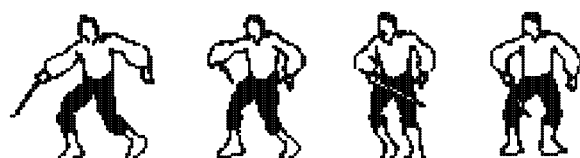
Výpad na hrudník: Na jeho provedení je nutno mít dostatek času, ale povede-li se vám, rozhodně nebudete litovat, protože jeho účinnost se rovná dvěma normálním úderům.



Výpad na břicho: Krátký, ale rychlý výpad opět s dvojnásobnou účinností.



Výpad na nohy: Opět rychlý, ale velmi krátký výpad s dvojnásobnou účinností.



Útok na hrudník: Rychlý úder vhodný spíše pro zbraně s hrotem nežli s ostřím. Má větší dosah než útok na břicho nebo nohy.



Útok na břicho: Druhý nejrychlejší úder, jaký jste schopni provést. Hodí se opět spíše pro bodné zbraně nežli pro sečné.



Útok na nohy: Toto je váš nejrychlejší úder. Bohužel však při jeho provedení musíte být co možná nejbliže ke svému protivníkovi.



Vykrytí hrudníku: Tento postoj vás spolehlivě ochrání proti protivnickým útokům na váš hrudní koš.



Vykrytí břicha: Toto je postoj velice oblíbený u počítačem řízených protivníků, protože umožňuje velice rychle přejít do protiútoků a změnit tak obrannou kombinaci na útočnou.



Vykrytí nohou: Tento postoj zaujímají zpravidla jen zkušení šermíři, kteří jsou si vědomi, jaké neocenitelné služby jim přinese, chtějí-li provést rychlý výpad na nohy protivníka.



HLÁŠENÍ

Hlášení o stavu hry si můžete vyvolat v podstatě kdykoliv. A to ve městě zvolením funkce Check Information (Kontrola hlášení) nebo během plavby stiskem FIRE.

- May 24, 1660 (květen 24, 1660)*
- Continue Travels (Pokračování)*
- Party Status (Stav výpravy)*
- Personal Status (Stav vaší osoby)*
- Ship's Log (Lodní deník)*
- Maps (Mapy)*
- Cities (Města)*
- Take Sun Sight (Zjištění polohy)*
- Search (Hledání)*
- Save Game (Uložení stavu hry)*

Pokračování (Continue Travels): Vráťte se k přerušené činnosti.

Stav výpravy (Party Status): Kompletní výpis o vámi vedené expedici. Je zde uvedena i nálada vaší posádky. Ta má čtyři stupně:

1. Happy (Šťastní)
2. Pleased (Potěšení)
3. Unhappy (Nešťastní)
4. Angry (Zuřiví)

Čtvrtý stupeň už zavání vzpourou. Měl byste tedy okamžitě něco podniknout.

Váš osobní stav (Personal Status): Tato volba vám podá podrobné informace o vás samotném. Zde se dozvíte, kolik je vám let, jak jste na tom se zdravím, s penězi, s půdou, jaké oblíbené se těšíte a jaký je váš vztah k jednotlivým státům.

Lodní deník (Ship's Log): Sem jsou postupně zapisovány všechny vaše činy a jiné důležité události.

Mapy (Maps): Koupíte-li nebo dostanete-li nějakou mapu, na které je křížkem označeno důležité místo (např. poklad, plantáž, atd.), můžete si ji pomocí této funkce důkladně prostudovat.

Města (Cities): Zde jsou vám podány informace o všech městech, která se nacházejí v karibské oblasti. Ale údaje rychle stárnou, proto si je průběžně aktualizujte. A to buď vlastní návštěvou v daném místě, anebo pomocí různých individuů, které potkáte v hostinci.

Zjištění polohy (Take Sun Sight): Následující den strávíte složitým vypočítáváním své polohy pomocí astrolábu.

Postupujte při tom takto: Pohybem joysticku vlevo a vpravo nastavte horní část astrolábu pod sluneční kotouč (slunce musí být na vrcholu své dráhy) a dole si přečtete, na kolikáté rovnoběžce se nacházíte. Na kterém to je poledniku, lze zjistit jen u obtížnosti „učedník“. U jiných si to už musíte odhadnout sám podle toho, jak dlouho jste plul na východ nebo na západ. Správné určení polohy chce trochu cviku.

Hledání (Search): Užívá se pouze při pochodech po souši. Navedete jednotku na místo, kde leží poklad nebo se má nacházet plantáž (pomocí mapy), a dáte příkaz k hledání. Výsledek závisí na tom, jak přesně jste se trefil.

Uložení hry (Save Game): Zde si můžete uložit stav hry na předem připravenou disketu (čistá a naformátovaná). Při ukládání se řiďte přesně podle pokynů programu.

CESTOVÁNÍ PO MORI

Ovládání: K ovládání lodi je pro vás velice důležitý joystick. Pomocí něj určujete směr plavby. Stiskem tlačítka získáte hlášení o vašem stavu (viz výše).

Rychlost: Rychlost lodi určujete pohybem joysticku od sebe nebo k sobě, kdy stahujete a vytahujete plachty (funguje při boji, kde Full Sailing znamená plné plachty a Battle Sailing bojové plachty).

Přestávka: Přestávku si uděláte pomocí klávesy SPACE.

Počasí: Oblaka plující nad vaší hlavou vám jasně signalizují směr a sílu větru.

Měřčiny a útesy: Najedete-li svou lodí na takovéto útvary, je ztracena a vás čeká těžký život trosečnicka. V případě, že velíte flotile, potopí se vám naštěstí pouze jedna loď. Jedině pinasy a šalupy mají tak nízký ponor, že mohou těmito nebezpečnými místy proplout bez rizika.

Námořní bitvy

„Plachta na obzoru!“ („Sail Ho!“) Tento výkřik se ozve ze strážního koše pokaždé, když míjíte nějakou loď. Teď máte na vybranou. Buď budete pokračovat v plavbě (Continue Voyage), nebo si tu cizí loď lépe prohlédnete (Investigate). V tomto případě vám váš důstojník oznámí, o jaký typ lodi se jedná. Použije při tom velmi užívanou frázi: „Vypadá jako obchodní loď, kapitáne. Máme se jí ještě dál zabývat nebo poplujeme dál?“ („She looks like a Merchantman, Captain. Shall we? Investigate, Sail Away“). Vydáte-li příkaz k dalšímu zkoumání, objeví se vlajka, pod kterou tato loď pluje. Vlajek je celkem pět:

1. Anglická - červená
2. Francouzská - tmavě modrá
3. Holandská - zelená
4. Španělská - světle modrá
5. Pirátská - černá

Když se bude jednat o pirátskou loď nebo o loď lovce pirátů, nemáte už jinou možnost, než bojovat. Jinak vás ale očekává další dilema. A to, zda budete bojovat (Close for Battle), nebo si popovídáte s kapitánem pomocí megafonu o tom, co je nového (Hail for News), nebo poplujete dál (Sail Away).

Zvolíte-li si boj nebo budete donucen bojovat a máte-li více než jednu loď, oznámí vám váš důstojník, kolik máte mužů a děl a zeptá se vás, s jakou lodí si přejete bojovat.

Ovládání lodi v bitvě je stejné jako na volném moři. Jediný rozdíl je v tom, že pomocí FIRE vypálíte salvu na protivníka a pohybem joysticku od sebe nebo k sobě vydáváte rozkazy ohledně plachet. Vyplnění rozkazu vždy nějakou dobu trvá. SPACE i zde znamená přestávku v boji.

Vaším úkolem je donutit protivníka k tomu, aby se vzdal. Toho docílíte přesně mířenými salvami, které ho natolik zdecimují, že vyvěsí bílou vlajku. Ale budete-li třeba bojovat s válečnou galeonou, může se vám stát, že se nevzdá, ani když bude děravá jako řešeto (Hull Leaking), nýbrž klesne ke dnu a to je škoda. Tomu lze předejít tím, že se včas zahákujete a rozpoutáte tak na palubách obou lodí boj muže proti muži. Zahákování provedete navedením vaší lodi na loď protivníka.

Je jasné, že nepřítel nesloží ruce do klína, ale že se taky bude bránit. Když vám už poteče do bot, namířte si to hezky po větru a s plnými plachtami pryč a doufejte, že mu zmizíte za obzorem. Samozřejmě, že vás může dohonit a pak o loď, kterou jste bojoval, přijde.

Po vyhrané bitvě následuje plundrování nepřátelské lodě. Na obrazovce se vám k tomu objeví takovéto menu:

Captain, we've captured a 6 gun merchantman of 100 tons. We have space for 80 tons in the hold. Shall we keep her? (Kapitáne, zajali jsme obchodní loď se 6 děly a se 100 tunovým prostorem. My máme prostor pro 80 tun. Máme ji vzít s sebou?)

Yes, send a prize crew (Ano)

No, plunder and sink her (Ne, vyrabujte ji a potopte)

Ano (Yes, send a prize crew): Poraženou loď vezmete s sebou a stanse tak jednou z lodí vaší flotily.

Ne (No, plunder and sink her): Po tomto rozkaze následuje přeložení nákladu na vaši loď a potopení lodi nepřátelské.

Kotviště

Zakotvit u pobřeží můžete prakticky kdekoliv a vaši muži se ihned vylodí na břeh. Když zakotvíte blízko přístavu, objeví se vám menu (popsáno dále).

CESTOVÁNÍ PO SOUŠI

Ovládání pochoduující jednotky je poněkud odlišné od ovládání lodi. S vaší družinou pohybujete pomocí joysticku a to tak, že držíte příslušný směr, kterým chcete, aby vaše skupina pochodovala.

NAPADENÍ MĚSTA

Navedením jednotky na město se objeví takovéto menu:

You have arrived at lovely seaside town St. Kitts (Přicestoval jste do krásného města St. Kitts)

Will you? (Budete?)

Sail into Harbor or March into Town (Vplouvat do přístavu nebo pochodovat do města)

Attack Town (Zaútočit na město)

Sneak into Town (Vplížit se do města)

Leave Town (Opustíte město)

Vplutí do přístavu (Sail into Harbor)

Platí pouze v případě, že jste se k městu přiblížili po moři. Všechny vaše lodě pokojně vplují do přístavu. Ale pozor, v případě, že se jedná o nepřátelský přístav, anebo jste se předtím nepohodl s guvernérem, bude na vás spuštěna palba z pevnosti a jedna vaše loď klesne ke dnu dřív, než se stačíte opět vzdálit.

Vpochodování do města (March into Town)

Tato možnost se vám naskytne tehdy, přiblížíte-li se k městu po souši. Celá vaše jednotka zamíří do města, ale stejně jako u vplutí do přístavu je i zde nebezpečí, že na vás bude vedena palba z pevnostních děl a vám nezбудe nic jiného, než ustoupit a počítat mrtvé.

Zaútočení na město (Attack Town)

Postup závisí na tom, zda útočíte ze souše nebo z moře.

Útok z moře: Po úvodní informaci o tom, kolik mužů a lodí máte, si vyberete loď, se kterou

podniknete útok. Vaším úkolem je vylodit se tak blízko pevnosti, aby se vaši bukanýři mohli jako bouře vrhnout na hradby a tam v boji muže proti muži rozdrtit nepřítele. Samozřejmě, že to nebude zas tak jednoduché, zvlášť, když se na vás bude střílet z pevnostních děl.

Útok ze souše: Pokud je ve městě, na které útočíte, dislokovaná silná (a většinou i statečná) posádka, zbudují obránci malou armádu a vyjdou před hradby, aby se s vámi utkali v otevřeném boji. Budou-li ale obránci slabí nebo zbabělí, dostanou se vaši lidé pohodlně až do ulic města. Vaším úkolem je opět ztéci hradby.

Pozemní bitva: V pozemní bitvě jsou vaši muži rozděleni do 1 až 3 skupin. Každé ze skupin můžete velet zvlášť, nebo můžete vydávat rozkazy pro všechny skupiny najednou.

Výběr skupiny: Výběr se provádí stlačením FIRE.

Pohyb jedné skupiny: Pohybem joysticku do směru pochodu.

Pohyb všech skupin: Stlačením FIRE a pohybem joysticku do směru pochodu.

Palba na nepřítele: Nepohybující se jednotka začne střílet, jakmile se nepřítel ocitne v dosahu.

Boj muže proti muži: Navedením jednotky (jednotek) přímo do řad nepřítele.

Viditelnost: Jednotka ukrytá v lese nebo v ulicích města je pro nepřítele neviditelná. Toho můžete hojně využívat.

Terén: Celkem se vyskytují čtyři typy území: Les (Woods), Ulice města (Buildings), Mokřiny (Marshlands) a Planina (Plain). Každý typ má své zvláštnosti. V lese a ve městě jsou vaše jednotky chráněny před palbou nepřítele. V mokřinách zase postupují pomaleji.

Morálka: V každé ze skupin panuje určitý morální stav, který máte zobrazen neustále na obrazovce. V případě, že ve skupině panuje panika, dá se tato skupina na zbabělý úprk a neuposlechne žádného rozkazu.

Ústup: V případě nutnosti můžete též ustoupit. Stačí pouze přesunout všechny vaše jednotky za hranice obrazovky.

Vyhraná bitva: Jestliže vaši muži porazí pevnostní posádku, začínáte s plundrováním města. Své lodě můžete naplnit z městských zásob až po okraj. Někdy se vám poštěstí udělat radost některému z králů čtyř velmocí a to tím, že na místo guvernéra dosadíte například za Španěla Angličana, čímž tento přístav případně britské koruně.

Vplížit se do města (Sneak into Town)

Tímto povelům ukryjete své lodě v blízké zátocce a pouze se svými nejuvěrnějšími se pokusíte v přestrojení v noci proklouznout mezi strážemi do města. Ale jste-li již velice známým bukanýřem, hrozí vám nebezpečí, že budete odhalen a potom vám nezbude nic jiného, než si kordem probít cestu ven z města a zkusit to znovu. Toto je jediná cesta, jak v nepřátelském přístavu prodat nebo koupit nějaké zboží.

Opustit město (Leave Town)

Tento povel vás vrátí zpátky k plavbě po moři či k putování po souši.

NÁVSTĚVA MĚSTA

Dostal-li jste se do města, uvidíte kromě vlajky s údaji o velikosti posádky i následující menu:

The Town is bustling with activity

Do you: (Provedete)

Visit the Governor (Návštěvu u guvernéra)

Visit a Tavern (Návštěvu hospody)

Trade with a Merchant (Obchod s kupcem)

Divide up the Plunder (Rozdělení kořisti)

Check Information (Kontrolu stavu situace)

Leave Town (Opuštění města)

Návštěva u guvernéra (Visit the Governor): Návštěva v guvernérově sídle může být velice užitečná. Guvernéř vám objasní, s kým že to právě jeho země válčí a kdo je momentální spojenec.

Občas vám učiní i lákavé nabídky, řekne vám zajímavé informace, nebo vám předá odměnu. Zž se stanete známou osobností mezi karibskými ostrůvky, budete se moci setkávat i s guvernérovou dcerou!

Guvernérovo sídlo můžete během svého pobytu ve městě navštívit pouze jedenkrát.

Návštěva v hospodě (Visit a Tavern): Hospody, hostince a putyky jsou místa, kde můžete naverbovat další muže do posádky, vyslechnout si nové zprávy, od pochybných existencí získat podrobné informace o městech a vůbec zde potkáte mnoho zajímavých lidí. Ale dejte si dobrý pozor, aby se z vás nestal notorik a pijan, protože s takovým kapitánem nebude nikdo chtít plout!

Obchodování s kupcem (Trade with a Merchant): Kupci ve městech obchodují s jídlem (Food), s evropským zbožím (Goods), s děly (Cannons) a se zbožím, které je určeno pro export, např. kůže (Hides), tabák (Tobacco), cukr (Sugar). Druh exportního zboží závisí na období. Kupci vám také umožní opravit lodě nebo je od vás koupí.

Nákup a prodej zboží: Podržením joysticku vlevo či vpravo.

Rozdělení kořisti (Divide up the Plunder): Rozdělite vše, co máte (lodě, kořist, děla a zboží) mezi posádku. Podíl, který dostanete vy, má být dvojnásobný podíl vašeho důstojníka, ale vaši „kamarádi“ vás vždy okradou. Po rozdělení vám zůstane pouze jediná loď. Ta, se kterou jste začínal. Po dalších nutných přípravách, které vám zaberou několik měsíců, můžete opět vyplout na širé moře. Podíl získaný z rozdělené kořisti je jenom váš a nikdo vám jej nevezme.

Kontrola stavu situace (Check Information): Touto volbou získáte hlášení i tom, jak si stojíte (viz Hlášení).

Opuštění města (Leave Town): Takto se vrátíte zpátky k plavbě po moři nebo k putování po souši.

Zeměpisná příloha

Poznámka: Zeměpisné délky a šířky uvedené v této příloze vycházejí z měření provedených v letech 1560 - 1700. v textu jsou použity následující zkratky:

s.š. - stupně severní šířky

z.d. - stupně západní délky

ANTIGUA: 21 s.š., 62 z.d. Kolonizována v roce 1640. Malý ostrov s příjemným podnebím a klasickým plantážnickým hospodářstvím. V 18. století se z něj stala jedna ze dvou velkých základů britského královského loďstva v karibské oblasti.

BARBADOS: 16 s.š., 59 z.d. Kolonizován v roce 1620. První významná anglická kolonie v karibském moři. Barbados byl hospodářským centrem Karibských ostrovů (Caribbee Islands), dnes nazývaných Malé Antily (Lesser Antiles), po celou dobu druhé poloviny 17. století. Karibští kupci zde v hojně míře vyhledávali evropské zboží. Prodejní ceny tabáku (tobacco) a cukru (sugar) byly také dobré.

BELIZE: 21 s.š., 88 z.d. Na tomto malém ostrůvku byla vybudována vzkvétající osada dřevorubců kamešového dřeva. V roce 1680 se ostrov stal součástí území, na které bylo přiznáno právo Španělům, ale ti ho do konce 17. století nekolonizovali. Jeho strategická poloha ale později způsobila mnoho diplomatických problémů.

BERMUDA: 30 s.š., 65 z.d. Ostrov kolonizovaný v roce 1640. Ostrované vydělávali zejména na rabování vraků lodí, které ztroskotaly na záludných útesech, kterých je okolo ostrova dost a dost.

BORBURATA: 16 s.š., 67 z.d. Toto nevelké španělské město bylo důležité pouze ke konci 16. století. Pak jeho slávu zastínil mocnější Caracas.

Campeche: 23 s.š., 90 z.d. Poměrně staré španělské město položené na důležitém místě. Žilo zde velké množství aristokratů s velkými nároky na kvalitu dodávaného zboží. Campeche v 17. stol. sloužil vnitrozemským provinciím jižního Nového Španělska a Yucatanu. Evropské zboží se zde prodávalo za dobré ceny.

CARACAS: 16 s.š., 66 z.d. Význam města rostl od konce 16. století. Byl to hlavní přístav pro vnitrozemská hospodářství a plantáže. Zároveň byl i sídlem mnoha významných španělských rodin, které způsobily velkou poptávku po evropském zboží.

CARTAGENA: 16 s.š., 75 z.d. Největší přístavní město španělských držav v Americe. Zde přecházely období dešťů španělské konvoje s pokladem předtím, než se vrátily směrem přes Havanu a Floridský průliv (the Florida Channel) domů, do Španělska. Město mělo silnou vojenskou posádku. Hospodářství vzkvétalo, ale vyskytovalo se zde jen málo pašeráků.

CORO: 17 s.š., 78 z.d. Malé město na pobřeží Venezuelského zálivu (the Gulf of Venezuela), které vzkvétalo v 16. století, ale po roce 1600 byl jeho význam zastíněn vybudováním nových přístavů v jeho těsném sousedství. V krátkém období své existence bylo však Coro místem, kde se daly dobře nakoupit kůže (hides) a tabák (tobacco).

CUMANA: 16 s.š., 64 z.d. Hlavní přístavní město Nové Andalusie. Představovalo východní výspu španělských kolonií. Byl to poslední významný přístav a pevnost, kde byl dobrý trh pro evropské zboží.

CURACAO: 17 s.š., 69 z.d. Tento ostrov se stal v roce 1620 prvním svobodným přístavem pod Holandskou kontrolou. Španělé tam ze všech svých kolonií pašovali zboží. Holanďané ho od nich kupovali a pak ho měnili za zboží z Evropy, a to zase nakonec výhodně propašovali ke Španělům.

ELEUTHERA: 26 s.š., 76 z.d. Přístav, který v 16. století sloužil korzárům, se nakonec dostal pod anglickou správu. V 17. století už ale nijak nevzkvétal a zůstával i nadále klidným útočištěm pirátů, korzárů a ostatní chátřy, která se schovávala na Bahamách.

FLORIDA CHANNEL (Floridský průliv): 26 s.š., 80 z.d. Silný GOLFský proud, který protéká tímto průlivem podél jihovýchodního pobřeží Floridy, vytváří bezpečnou cestu okolo bahamských útesů. Každé jaro nebo léto tudy proplouly španělské konvoje s poklady (Treasure Fleet) cestou z Havany. Mířily do západního Atlantiku a putovaly domů.

FORIDA KEYS: 26 s.š., 81 z.d. Mezi tímto řetězem ostrůvků a útesů byla nevýznamná kotviště korzárů různých národností. Nikdy zde nebyly založeny žádné velké kolonie.

GIBRALTAR: 15 s.š., 71 z.d. Toto město bylo středně velkým přístavem, který sloužil vnitrozemským farmám a plantážím v provincii Caracas. Strašlivé řádění L'Ollonaisových a později Morganových hord ho ale zruinovalo natolik, že po roce 1680 město přestalo prakticky existovat.

GRAN GRANADA: 17 s.š., 86 z.d. Město ležící na březích jezera Granada (Lake Granada), dnes známého jako jezero Nicaragua, bylo největším a nejbohatším sídlem v provincii Honduras.

GRAND BAHAMA: 28 s.š., 79 z.d. Ostrov, který se nachází na severním cípu Bahamského souostroví, byl stále užíván jako kotviště korzárů. Anglickou kolonií se stal až zcela ke konci slavného období pirátů.

GRENADA: 17 s.š., 61 z.d. V roce 1600 se zde pokoušela usídlit skupina anglických kolonistů. Nezdařilo se jim to, a tak po roce 1620 kolonie definitivně zanikla.

GUADELOUPE: 20 s.š., 61 z.d. Ostrov byl kolonizován Francouzi a hospodářský život se zde rozběhl v roce 1640. Spolu s ostrovem Martinique tvořil hraniční kámen francouzského vlivu na východě karibské oblasti. V roce 1660 začala francouzské zájmy reprezentovat vybudovaná pevnost, ve které se usídlila stálá vojenská posádka.

HAVANA: 25 s.š., 82 z.d. Jedno ze starých měst na Kubě. Prudký rozkvět zaznamenalo v polovině 16. století, protože konvoje s poklady tento přístav používaly jako poslední místo pro doplnění zásob před nebezpečnou cestou zpět do Španělska. Havana byla bohaté město, kde se všechny obchody dojednávaly přísně podle platného práva. Zdejší ceny zboží byly mimořádně vysoké.

ISABELLA: 23 s.š., 71 z.d. Toto malé přístavní město bylo původně založeno samotným Kryštofem Kolumbem, ale sláva města postupně slábla; pak zase rostla, až počátkem 16. století se ho španělská vláda oficiálně vzdala a jeho obyvatelé zaměřili své úsilí spíše na znovuosídlení Santo Dominga.

LA VEGA: 23 s.š., 71 z.d. Od začátku až do poloviny 17. století to byl ráj pašeráků. Město sloužilo k zásobování vnitrozemských osad a farem v severní Hispaniole. Ceny zde byly nízké a jakýkoliv zákon tu neexistoval. Každý si tu musel hájit své právo jen vlastním mečem.

LEOGANE: 22 s.š., 73 z.d. Leogane sloužilo od roku 1660 jako přístav francouzských bukangrů. Tím prezentovalo sice ještě neoficiální, ale stále rostoucí zájem Francie o vliv na západní Hispaniole.

MARACAIBO: 16 s.š., 72 z.d. Ve své době šlo o hlavní přístav Venezuelského zálivu (Gulf of Venezuela), který zároveň plnil i funkci strážce Maracaibské laguny (Maracaibo Lagoon), známé také jako jezero Maracaibo (Lake Maracaibo).

MARGARITA: 17 s.š., 63 z.d. Na počátku 16. století se v pobřežních vodách tohoto ostrova nalézaly jedny z nejbohatších nalezišť perel na světě. Naneštěstí byly již v 17. století všechna naleziště prázdná, a proto se většina bohatých rodin odstěhovala do bohatších a větších měst, například do Cumany nebo Caracasu.

MARTINIQUE: 19 s.š., 61 z.d. Ostrov byl kolonizován Francouzi a hospodářský život se tu rozvíjel od roku 1640. Spolu s ostrovem Guadeloupe tvořil hranici francouzské moci na východě karibské oblasti. Důkazem vzrůstajícího zájmu Francie o zámořské kolonie bylo i usídlení vojenské posádky v pevnosti, která byla zbudována v roce 1660.

MONTERRAT: 21 s.š., 62 z.d. Tato anglická kolonie byla založena okolo roku 1640. Skládala se z malých plantáží a statků. V místním přístavu bylo celkem příjemné se zastavit.

NASSAU: 26 s.š., 77 z.d. Již od poloviny 16. století sloužil tento jeden z Bahamských ostrovů jako kotviště bukanýrů. Avšak anglická vlajka nad ním zavlála až v roce 1680. Brzy se z něj ale stal bídný ráj pirátů, plný ubohých a zkrachovalých existencí. Přístav zde vybudovaný dostal jméno „Nová Providence“ („New Providence“), aby se odlišil od ostrova Providence (Providence Island), známého také jako „Stará Providence“ („Old Providence“).

NEVIS: 21 s.š., 63 z.d. Ostrov s příjemným podnebím, který je od ostrova St. Kitts oddělen jen úzkým kanálem, a byl i ve stejnou dobu osídlen v roce 1620. Zatímco se ale St. Kitts stal důležitým přístavem, rostl Nevis spíše zemědělsky.

NOMBRE DE DIOS: 15 s.š., 79 z.d. Toto město bylo karibským přístavem pro Panamu a Peru už od 16. století. Přestože přístup k němu byl ztížen přechodem přes nebezpečné bažiny, bylo město mnohokrát nemilosrdně pustošeno. Lví podíl na tom měli hlavně Angličané. Na konci 16. století ho však obyvatelé opustili a nedaleko založili nový přístav Puerto Bello.

PANAMA: 15 s.š., 80 z.d. Velké a bohaté město, které bylo spojovacím článkem mezi španělskými územími v Peru a karibskou oblastí. Veškerý obchod s Peru byl realizován pomocí lodí, které přijížděly do Panamy se zbožím. Zboží se zde vyložilo a jeho další transport pokračoval přes souš do Nombre de Dios (jen do 16. století, od 17. století do Puerta Bella).

PETIT GOAVE: 22 s.š., 73 z.d. Mezi mnoha malými osadami na západní Hispaniole, protiprávně drženými hugenoty (vyznavači Kalvinova učení pocházející z jižní Francie), byl tento přístav prvním, který dosáhl nějakého významu, a to v roce 1620. V průběhu 17. století začali plantážníci vytlačovat z ostrova divoké piráty, takže se jim postupně podařilo zcivilizovat jinak drsné poměry panující na koloniální hranici.

PORT-DE-PAIX: 23 s.š., 73 z.d. Tato později vybudovaná hugenotská osada, patřící víceméně opět Francii, se stala v roce 1660 významným přístavem. Od roku 1680 byla také neoficiálním hlavním městem francouzských držav na západní Hispaniole.

PORT ROYALE: 21 s.š., 77 z.d. Přirozený přístav na jihovýchodě Jamajky, chráněný pobřežní kosou a písečnými nánosy. Od roku 1660, přesně 5 let po obsazení Jamajky Angličany, se začalo na pobřežní kose bouřlivě rozvíjet město bukanýrů, nazvané Port Royale. Pověst města byla opravdu strašná a když bylo ke konci století zničeno zemětřesením, považovali to kolonisté za boží trest.

PUERTO BELLO: 15 s.š., 80 z.d. Od roku 1660 plnilo toto město úlohu, kterou předtím mělo, v té době už opuštěné Nombre de Dios. To znamená, že sloužilo jako karibský přístav pro Panamu a místokrálovství v Peru. Každoročně, když sem připlouvala velká flotila naložit peruánské stříbro, probudil se v Puerto Bellu nakrátko život. Ale několik týdnů potom, co všechny lodě odpluly do Cartageny, upadlo město zase zpět do své nečinné letargie.

PUERTO CABELLO: 16 s.š., 68 z.d. Tento druhořadý přístav na pobřeží španělské Ameriky stojí za zmínku až od roku 1620. Ale i od té doby byl stále ve stínu svých dvou silných sousedů – centra obchodu Caracasu a pak svobodného holandského přístavu Curacaa.

PUERTO PRINCIPE: 24 s.š., 78 z.d. Jedno z prvních měst založených na Kubě. Svým bohatstvím reprezentovalo sílu španělské Ameriky. Bylo obklopeno statky a usedlostmi, kde se choval hovězí dobytek.

PROVIDENCE: 18 s.š., 79 z.d. Ostrůvek, známý také jako „Stará Providence“, byl poprvé osídlen Angličany v roce 1620. Rychle se stal základnou korzárů a pirátů, kteří se odvažovali tak hluboko do španělských vod, až na město Španělé zorganizovali velkou výpravu, která měla dostat ostrov pod španělskou kontrolu. Akce byla úspěšná, takže od té doby byl tento ostrov znám pod jménem, které mu přisoudili Španělé – Santa Catalina.

RIO DE LA HACHA: 17 s.š., 73 z.d. Byl to jeden ze dvou hlavních přístavů pro kolumbijskou oblast (druhým důležitým přístavem byla Santa Marta). město vzkvétalo hlavně díky vývozu kůží a tabáku.

SAN JUAN: 22 s.š., 66 z.d. Ve své době to byl významný přístav Portorika (Puerto Rico) a jedno z nejlépe opevněných měst na pobřeží španělské Ameriky. San Juan byl osídlen poměrně brzy a i dále zůstával sídlem staré španělské šlechty. Ceny veškerého zboží, kromě jídla, byly vysoké. Španělské zákony se tam striktně dodržovaly a město se nakonec stalo základnou pro nájezdy Costa Guardy na různá místa v Karibském moři.

SANTA CATALINA: 18 s.š., 79 z.d. Když Španělé v roce 1640 vybojovali na Angličanech ostrov Providence (Providence Island), přejmenovali ho na Santa Catalinu. Přestože byl ostrov pro Španěly prakticky bezcenný, sídlila tam stálá vojenská posádka, aby se ostrov zase náhodou nedostal zpátky do anglických rukou.

SANTO DOMINGO: 22 s.š., 70 z.d. Hlavní město Hispanioly. Jedno z největších a nejstarších v celé španělské říši v Americe. V 17. století jeho moc a důležitost slábla, ale síla šlechticů a farmářů stále stačila na to, aby v roce 1655 zmařila anglický útok na Hispaniolu. Zklamání Angličané tedy místo Hispanioly kolonizovali Jamajku.

SANTA MARTA: 17 s.š., 74 z.d. Spolu s Rio de la Hacha byla hlavním přístavem sloužícím Kolumbii. Blízkost velkých statků způsobovala nízké ceny jak potravin, tak i kůží a tabáku.

SANTIAGO: 23 s.š., 76 z.d. Původně hlavní město Kuby zůstávalo až do konce pirátských dob stále velké a silné. Jako ve všech velkých španělských městech byly i zde vysoké ceny a navíc se požadovalo striktní dodržování španělských zákonů.

SANTIAGO DE LA VEGA: 21 s.š., 77 z.d. Před obsazením Jamajky Angličany to bylo hlavní jamajské španělské město. Španělská Jamajka prodělávala jen malý rozvoj a měla malý hospodářský i vojenský význam.

ST. AUGUSTINE: 30 s.š., 81 z.d. Ještě v roce 1560 to byla francouzská kolonie, ale španělé na ni zaútočili a dostali ji pod svou kontrolu. Aby od podobných útoků odradili ostatní Evropany, postavili zde pevnost a dosadili vlastní vojenskou posádku. Stejně ale měl St. Augustin tak malý význam, že se nikdo ani neobtěžoval upínat Španělům právo na jejich vlastnictví.

ST. CHRISTOPH: 21 s.š., 63 z.d. Poprvé byl ostrov kolonizován Francouzi společně s Angličany v roce 1620. Zpočátku zde měli Francouzi převahu, ale později začali mít navrch Angličané, kteří jméno ostrova zkomolili na St. Kitts.

ST. EUSTATIUS: 21 s.š., 63 z.d. Ostrov byl v roce 1640, v období holandského merkantilismu, osídlen Holanďany a stal se jedním z velkých svobodných přístavů. Bohužel, slabá obrana a silní francouzští a angličtí sousedé udělali své. Politická a vojenská nestabilita velmi poškozovala zdejší hospodářský život.

ST. KITTS: 21 s.š., 63 z.d. Od roku 1640 už měli na ostrově St. Christoph hlavní slovo Angličané. Jako anglický název ostrova byla použita zkomolenina původního francouzského jména. Ostrov se rozvíjel v důležitý přístav, kde kvetl obchod mezi všemi národnostmi.

ST. LUCIA: 19 s.š., 61 z.d. Angličtí kolonisté se zde usídlili již v roce 1600, ale jejich kolonie brzy zanikla. Zánik způsobili zejména divocí karibští indiáni.

ST. MARTIN: 22 s.š., 63 z.d. Tento ostrov osídlili v roce 1640 Holanďané. Po zbytek 17. století zde žili obyvatelé v klidu a míru a živili se prací na plantážích.

ST. THOME: 15 s.š., 61 z.d. Pokud byste se vydali na cestu proti proudu řeky Orinoko, našli byste toto městečko hluboko ve vnitrozemí. Od roku 1600 zde sídlila stálá španělská vojenská posádka.

TORTUGA: 23 s.š., 73 z.d. Poprvé byla osídlena francouzskými bukanýry a hugenoty v roce 1620. V letech 1640 až 1660 se tento ostrov postupně změnil v opevněnou základnu pirátů, která odolávala útokům Španělů, dokud byli piráti silní, ale podlehla ihned, jakmile jejich moc zmizela.

TRINIDAD: 16 s.š., 61 z.d. Teoreticky byl tento ostrov španělskou kolonií, ale nikdy tu nežilo mnoho obyvatel. Nesídlil zde ani guvernér, ani velká vojenská posádka, která by ho podporovala. Rozkvět v prvních letech 17. století zde zaznamenalo pašeráctví.

VERA CRUZ (a přístav San Juan de Ulua): 23 s.š., 96 z.d.. Toto město bylo hlavním přístavem vnitrozemského vícekrálovství Nové Španělsko (známého také jako Mexiko). Jednou za rok, když sem přijížděl konvoj s poklady, se atmosféra města alespoň na čas naplnila zdravým duchem.

VILLA HERMOSA: 22 s.š., 93 z.d.. Vnitrozemské hlavní město provincie Tobasco. Leží v jižní bohaté části Nového Španělska (Mexika).

YAGUANA: 22 s.š., 72 z.d.. V 16. století sloužil tento malý přístav oblastem ležícím na západním pobřeží Hispanioly. Obyvatelé pašovali všemožné zboží v takové míře, že odtud byli ke konci století za trest úředně deportováni.

Příloha A

Místa výskytu flotily s pokladem (Treasure Fleet) a Transportu stříbra (Silver Train) v letech 1560 až 1680.

Flotila s pokladem 1560

Cumana – začátek října
Puerto Cabello – konec října
Maracaibo – začátek listopadu
Rio de la Hacha – konec listopadu
Nombre de Dios – začátek prosince
Cartagena – konec prosince
Campeche – konec ledna
Vera Cruz – začátek února
Havana – začátek března
Santiago – konec března
Florida Channel – konec dubna

Flotila s pokladem 1600

Cumana – začátek října
Caracas – konec října
Maracaibo – začátek listopadu
Rio de la Hacha – konec listopadu
Santa Marta – začátek prosince
Puerto Bello – konec prosince
Cartagena – začátek ledna
Campeche – začátek února
Vera Cruz – konec února
Havana – konec března
Florida Channel – konec dubna

Flotila s pokladem 1620

Caracas – začátek září
Maracaibo – konec září
Rio de la Hacha – začátek října
Santa Marta – konec října
Puerto Bello – začátek listopadu
Cartagena – začátek prosince
Campeche – začátek ledna
Vera Cruz – konec ledna

Transport stříbra 1560

Cumana – začátek dubna
Borburata – konec dubna
Puerto Cabello – začátek května
Coro – konec května
Gibraltar – začátek června
Maracaibo – konec června
Rio de la Hacha – začátek července
Santa Marta – konec července
Cartagena – začátek srpna
Panama – konec srpna
Nombre de Dios – začátek října

Transport stříbra 1660

St. Thome – začátek dubna
Cumana – konec dubna
Caracas – začátek května
Puerto Cabello – konec května
Coro – začátek června
Gibraltar – konec června
Maracaibo – začátek července
Rio de la Hacha – konec července
Santa Marta – začátek srpna
Cartagena – konec srpna
Panama – začátek září
Puerto Bello – konec října

Transport stříbra 1620

St. Thome – začátek března
Cumana – konec března
Caracas – začátek dubna
Puerto Cabello – konec dubna
Gibraltar – začátek května
Maracaibo – konec května
Rio de la Hacha – začátek června
Santa Marta – konec června

Havana – konec února
Florida Channel – konec března

Flotila s pokladem 1640

Caracas – začátek října
Maracaibo – konec října
Rio de la Hacha – začátek listopadu
Santa Marta – konec listopadu
Puerto Bello – začátek prosince
Cartagena – začátek ledna
Campeche – začátek února
Vera Cruz – konec února
Havana – konec března
Florida Channel – konec dubna

Flotila s pokladem 1660

Caracas – začátek září
Maracaibo – konec září
Rio de la Hacha – začátek října
Santa Marta – konec října
Puerto Bello – začátek listopadu
Cartagena – začátek prosince
Campeche – začátek ledna
Vera Cruz – konec ledna
Havana – konec února
Florida Channel – konec března

Flotila s pokladem 1680

Caracas – začátek října
Rio de la Hacha – konec října
Santa Marta – začátek listopadu
Puerto Bello – konec listopadu
Cartagena – konec prosince
Campeche – konec ledna
Vera Cruz – začátek února
Havana – začátek března
Florida Channel – konec dubna

Cartagena – začátek července
Panama – konec července
Puerto Bello – začátek září

Transport stříbra 1640

Cumana – začátek dubna
Caracas – konec dubna
Gibraltar – začátek května
Maracaibo – konec května
Rio de la Hacha – začátek června
Santa Marta – začátek července
Cartagena – konec července
Panama – začátek srpna
Puerto Bello – začátek října

Transport stříbra 1660

Cumana – začátek března
Caracas – konec března
Gibraltar – začátek dubna
Maracaibo – konec dubna
Rio de la Hacha – začátek května
Santa Marta – začátek června
Cartagena – konec června
Panama – konec července
Puerto Bello – začátek září

Transport stříbra 1680

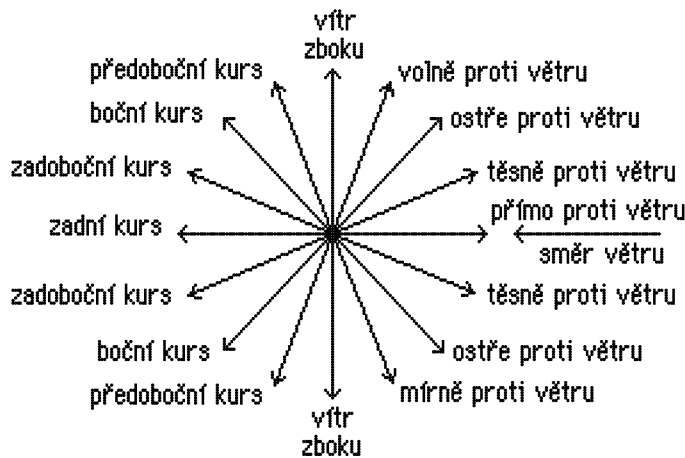
Cumana – začátek dubna
Caracas – konec dubna
Maracaibo – konec května
Rio de la Hacha – konec června
Santa Marta – začátek července
Cartagena – konec července
Panama – konec srpna
Puerto Bello – začátek října

Příloha B

Přehled základních typů lodí, se kterými se můžete setkat během svých toulek v Karibském moři okolo roku 1690.

Každá loď, kterou potkáte, byla sice stavěna jiným stavitelem v rozdílných zemích, ale všechny lze rozdělit do 12-ti kategorií. Každá kategorie je klasifikována následujícími hledisky: rychlost, BPOS (optimální natočení vůči větru), výzbrojí, osádkou a nákladovým prostorem.

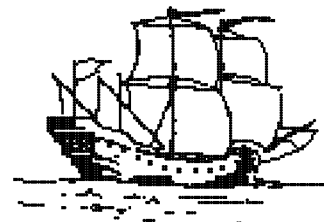
Poznámka: Rychlost je udávána v uzlech. První údaj znamená rychlost při mírném větru (light wind), druhý při silném větru (strong wind).



Optimální natočení udává nejvýhodnější pozici lodi vzhledem ke směru vanoucího větru.

Spanělská galeona (Spanish Galleon)

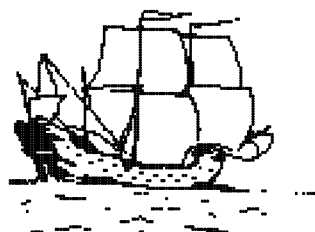
Rychlost	7 - 15 uzlů
Optimální natočení	boční kurs
Maximální výzbroj	36 děl
Obvyklá výzbroj	20 - 24 děl
Maximální posádka	288 mužů
Obvyklá posádka	275 mužů
Nákladový prostor	160 tun



Ke stavbě těchto ohromných plovoucích kolosů, největších lodí v karibské oblasti, donutily Španěly hlavně finanční problémy - postavit jednu velkou loď bylo levnější, než stavět dvě menší. I když o nějakém manévrování na malé ploše nemůže být ani řeči, byly tyto lodě, díky svým dělům, dosti nebezpečné.

Španělská válečná galeona (Spanish War Galleon)

Rychlost	7 - 15 uzlů
Optimální natočení	boční nebo zadoboční kurs
Maximální výzbroj	32 děl
Obvyklá výzbroj	28 - 32 děl
Maximální posádka	256 mužů
Obvyklá posádka	250 mužů
Nákladový prostor	140 tun



Výrazný rozdíl mezi válečnými a normálními galeonami, kromě lepší manévrovatelnosti, byl v tom, že osádky válečných galeon byly tvořeny vycvičenými vojáky a důstojníky, kteří z nich dělali plovoucí pevnosti.

Taktika Španělů s těmito loděmi spočívala ve vypálení dvou salv z děl, potom následovalo zahákování a boj muže proti muži. K úspěšnému boji proti nim se nejlépe hodila opět jen plně vyzbrojená válečná galeona.

Rychlá galeona (Fast Galleon)

Obvyklá výzbroj	24 děl
Optimální natočení	boční nebo zadoboční kurs
Maximální výzbroj	28 děl
Obvyklá výzbroj	24 děl
Maximální posádka	224 mužů
Obvyklá posádka	218 mužů
Nákladový prostor	120 tun

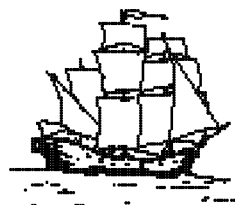


Tento typ lodi pochází z Anglie. Přepřacováním klasické španělské galeony vznikla loď sice menší, ale zato rychlejší při lehkém větru a s daleko lepší manévrovatelností.

Kvalitu těchto lodí předvedli Angličané v bitvě se španělskou flotilou, která se skládala z galeon klasického španělského typu, v roce 1588.

Fregata (Frigate)

Rychlost	9 - 12 uzlů
Optimální natočení	boční nebo zadoboční kurs
Maximální výzbroj	28 děl
Obvyklá výzbroj	24 - 26 děl
Maximální posádka	224 mužů
Obvyklá posádka	190 mužů
Nákladový prostor	120 tun

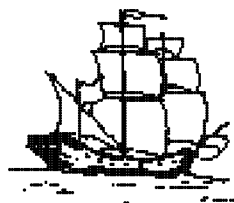


Rychlá a dobře manévrovatelná loď, která se výtečně hodí pro hlídkování podél pobřeží. Většina fregat byla postavena pro královské námořní válečné loďstvo (stavěli je jak Angličané a Španělé, tak i Holanďané a Francouzi).

S dobře vycvičenou posádkou byly fregaty velice nepříjemným protivníkem v námořních bitvách. Není se ani čemu divit, že většina pirátů a bukanýrů rychle plula pryč, jakmile se na obzoru objevil charakteristický tvar lodi.

Obchodní loď (Merchantman)

Rychlost	9 - 12 uzlů
Optimální natočení	boční kurs
Maximální výzbroj	24 děl
Obvyklá výzbroj	6 - 12 děl
Maximální posádka	198 mužů
Obvyklá posádka	29 - 45 mužů
Nákladový prostor	100 tun



Tato loď byla snem mnoha kupců. Měla velký nákladový prostor, unesla i slušnou výzbroj, ale hlavně bylo k jejímu provozu potřeba málo lidí, čímž se dost ušetřilo.

Dá se říci, že většina obchodních lodí patřila mírumilovným kupcům, ale pokud se takováto loď dostala do rukou pirátů a ti ji důkladně vyzbrojili, pak se z ní stala nejnebezpečnější loď v celém okolí.

Nákladní loď (Cargo Fluyt)

Rychlost	9 - 12 uzlů
Optimální natočení	zadoboční kurs
Maximální výzbroj	20 děl
Obvyklá výzbroj	4 - 12 děl
Maximální posádka	160 mužů
Obvyklá posádka	12 - 24 mužů
Nákladový prostor	80 tun



Nákladní lodě začali v Karibském moři jako první používat Holanďané okolo roku 1600. Jednalo se o lodě menší a ekonomičtější, než byly lodě obchodní a měly i velice podobné manévrovací schopnosti. Nákladní lodě mely velký skladovací prostor a malý ponor, který jim umožňoval plout i proti proudu řek.

Jejich využití pro válečné účely bylo velice špatné, pro co svědčí i to, že pro piráty to byly nepopulární lodě (jako kořist jim ale plně vyhovovaly).

Bárka (Barque)

Rychlost	9 - 12 uzlů
Optimální natočení	předoboční kurs
Maximální výzbroj	16 děl
Obvyklá výzbroj	4 - 6 děl
Maximální posádka	128 mužů
Obvyklá posádka	13 - 36 mužů
Nákladový prostor	60 tun



Bárky se vyznačují nejen dobrou manévrovací schopností, ale i velkým nebezpečím ztroskotání v bouři. To byl důvod, proč nebyly tyto lodě přepravovány přes Atlantik z Evropy, nýbrž byly stavěny až v novém světě.

Pirátské bárky mohou být velice nepříjemné.

Šalupa (Sloop)

Rychlost	9 - 10 uzlů
Optimální natočení	předoběžný nebo boční kurs
Maximální výzbroj	12 děl
Obvyklá výzbroj	4 - 6 děl
Maximální posádka	96 mužů
Obvyklá posádka	8 - 16 mužů
Nákladový prostor	40 tun



Další typ lodi, který pochází z Holandska a v Karibském moři se poprvé objevil v letech 1630 až 1640. Šalupa se stala ihned velice populární hlavně pro svou rychlost, manévrovatelnost a velice malý ponor, který jí umožnil plavit se i přes mělčiny, dále schopnost plout i přímo proti větru. Její jedinou nevýhodou bylo, že při silném větru byla pomalejší, než třeba galeona. Ale ani tato skutečnost nezměnila nic na tom, že hlavně piráti a bukanýři jí dávali přednost před většími a lépe vyzbrojenými loděmi.

Veliký počet těchto lodí byl vyroben na zakázku Anglického královského námořnictva a byly určeny pro lovce pirátů.

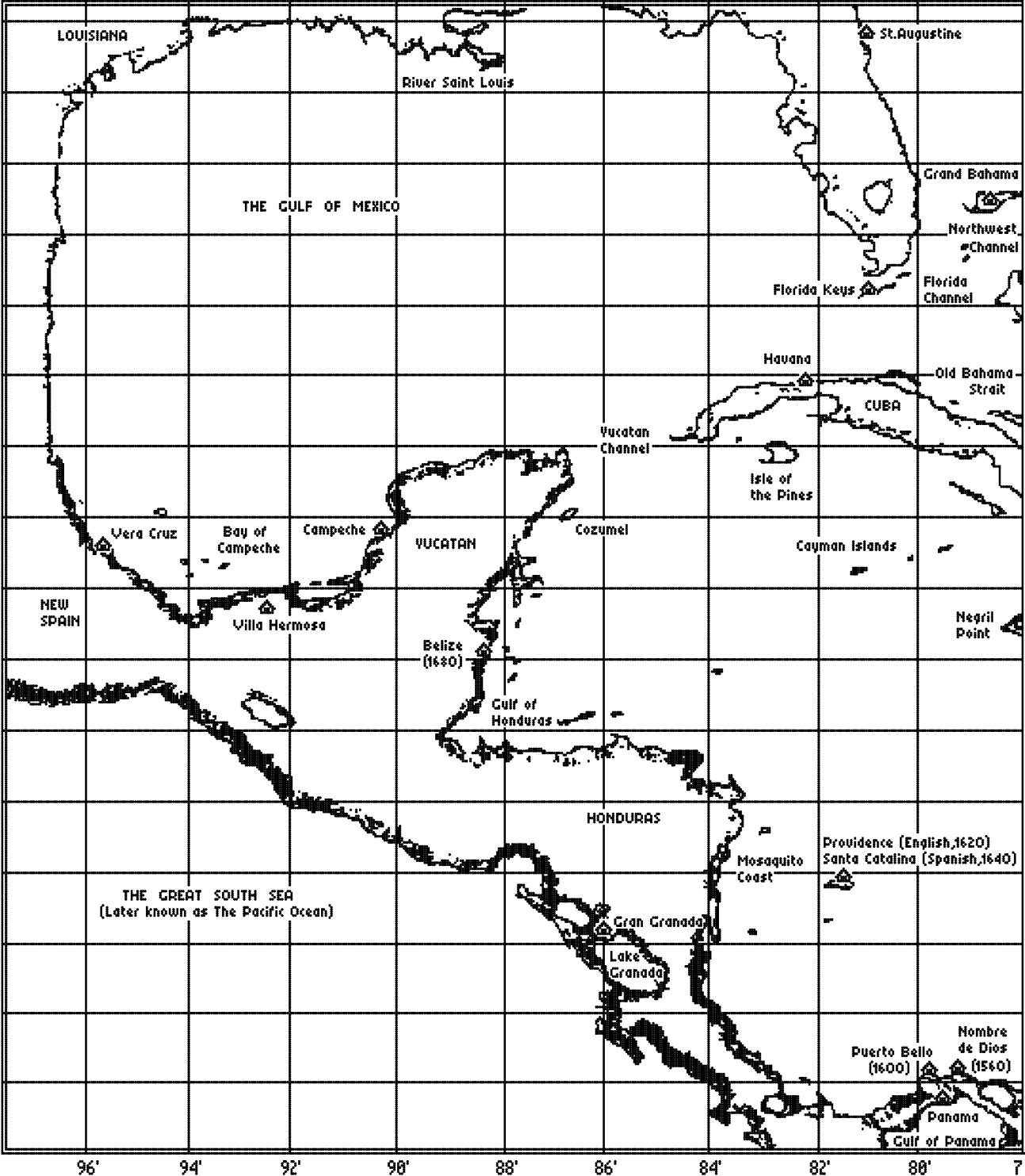
Pinasa (Pinnace)

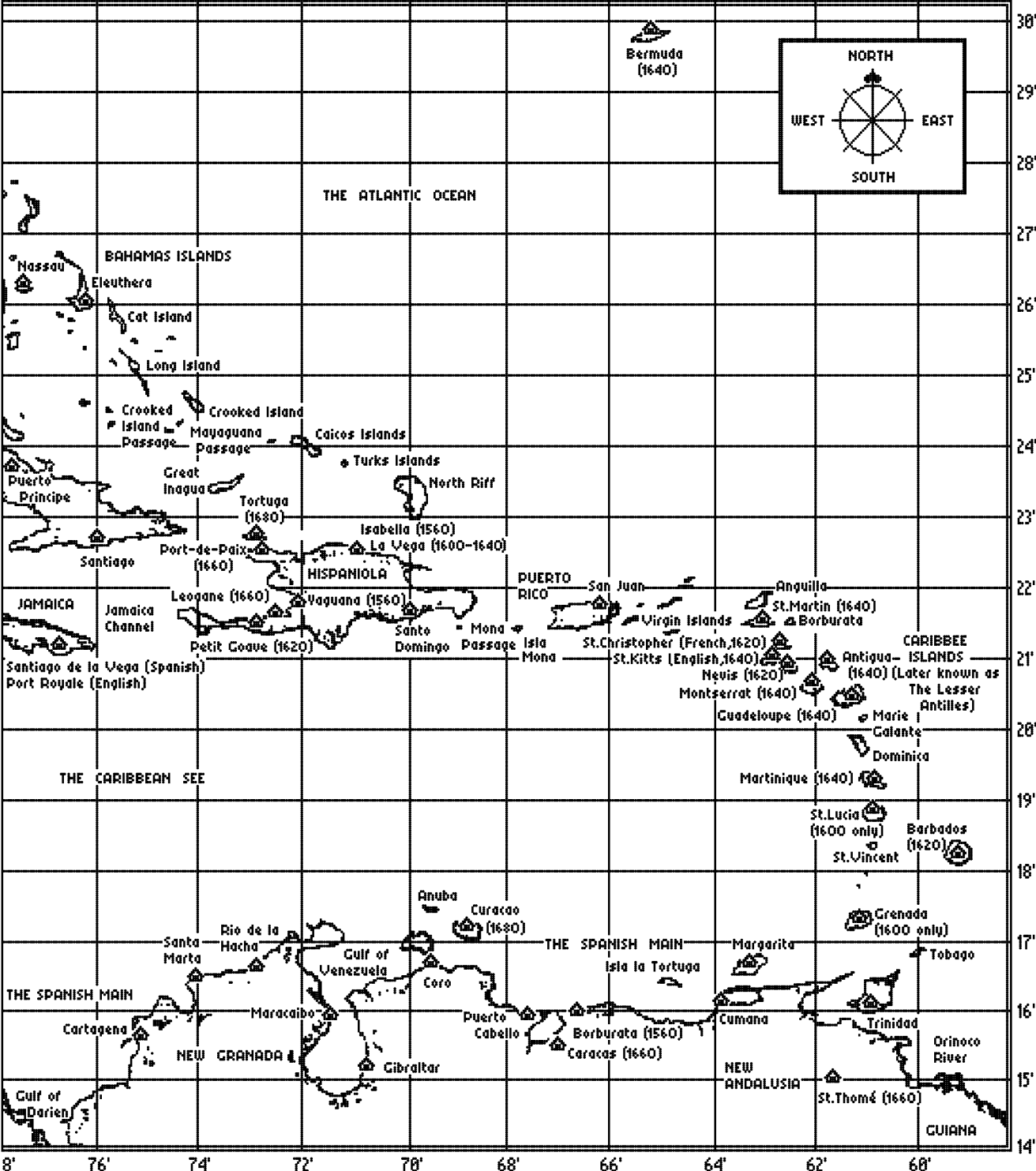
Rychlost	9 - 10 uzlů
Optimální natočení	předoběžný nebo boční kurs
Maximální výzbroj	8 děl
Obvyklá výzbroj	2 - 4 děla
Maximální posádka	64 mužů
Obvyklá posádka	8 - 12 mužů
Nákladový prostor	20 tun



Pinasa byla, stejně jako šalupa, velice rychlou lodí, ale v plavbě proti větru byla ještě rychlejší.

O kvalitě těchto lodí svědčí i to, že je sám Sir Francis Drake používal během svých nájezdů na španělské kolonie, přestože měl k dispozici obchodní lodě.





Máte zájem o špičkově zpracované manuály a návody (mnohdy české verze originální příručky)?

