



Impact Software, OCEAN (c) 1990

Nightbreed

Úvod :

Jsi Boone, jeden z těch, kterým se říká NIGHTBREED.

Svou cestu začínáš u bran Necropolis, hřbitova, jenž se tyčí nad podzemním labyrintem zvaném Midian, kde žijí Nightbreedové. Tvým úkolem je zachránit Nightbreedy, rasu starší než lidstvo, rasu fantastických bytostí měnících svou podobu, kteří jsou vybíjeni lidmi sdruženými v organizaci „Synové volnosti“. Tato organizace se snaží smést Nightbreedy z povrchu země, totálně je zničit - a tím pádem zničit i Tebe.

Spuštění hry :

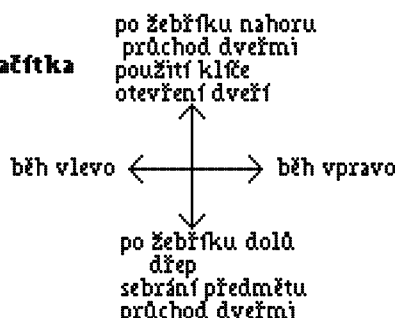
Do disketové jednotky vlož disketu s hrou. Napiš LOAD"*",8,1 a stiskni Return. Po chvíli se objeví úvodní obrazovka a hra se automaticky sama spustí.

Ovládání :

Tato hra pro 1 hráče může být ovládána buď joystickem nebo klávesnicí.

Joystick :

Bez tlačítka



S tlačítkem



Klávesnice :

Z vlevo
X vpravo
; nahoru

/ dolů
Space střelba
F1 transformace do příšery
F3 volba ovládání - klávesnice
F5 volba ovládání - joystick
P pauza

Hra :

Postavy

Boone je muž léčený z psychické poruchy, doktorem Deckerem je mu totiž řečeno, že je odpovědný za sérii hrůzných vražd. Proto zkouší Boone spáchat sebevraždu. Během svého pobytu v nemocnici se však dozví o místu, kde mohou být všechny jeho hříchy zapomenuty, o místu



báječných bytostí zvaném MIDIAN. Vyráží tedy do Midianu a setkává se s Nightbreedy.

Nightbreedové jsou druhem bytostí se schopností měnit podobu. Po vyhlazovacím procesu lidmi jich zbylo ze své rasy pouze pár.

Nightbreedové jsou většinou pasivní - ale je lepší se jim vyhnout, než s nimi bojovat. Existuje jich více druhů :

Velká moucha : Vrhá se dolů a kope Tě, nevyhneš-li se jí příkrčením. Je nezranitelná.

Tlustý muž : Pohybuje se velmi pomalu, chrlí však na dotyk jedovatou tekutinu.

Hadí muž : Sedí na místě a chřestí ocasem. Když k němu přijdeš blíže, může na Tebe zaútočit a vystrčit Tě z obrazovky. Zbavíš se ho tím, že jej úderem vykopeš z obrazu.

Berserker : Se hřmotem se k Tobě přiblíží a začne Tě zpracovávat svými pěstmi. Musíš jej srazit z obrazovky.

Letící zuby : Letí ve výšce hlavy a nedřepneš-li si, zraní Tě.

Příšera-hlava : Je to velký Berserker, který rozdává rány, avšak udeříš-li jej, jeho hlava začne létat kolem dokola.

Roof Crawler : Pláží se podél střechy a vrhá na Tebe kameny.

Hopper : Skáče kolem místnosti a zasáhne-li Tě, sebere Ti celý život.

Muž-šorpion : Je to šorpion s lidskou hlavou. Plíží se směrem k Tobě a útočí svým ocasem.

Příšera-oko : Ohromná oční bulva pohybující se v horní části obrazovky a pokoušející se pohlédnout do Tvých očí. Podáří-li se jí to, vyšle paprsek, který Tě může zranit, pokud

neodvrátíš svůj zrak.

„Synové volnosti“ je ďábelská organizace pokoušející se zničit Nightbreedy a Midian. Jsou po zuby ozbrojeni raketomety, plamenomety, samopaly, granáty atd. Tito nepřátelé přicházejí buď po zemi, nebo mohou spadnout shora. Je jich 5 druhů rozdělených podle zbraní, které používají :

Beze zbraní - běží směrem k Tobě a bojují ručně.

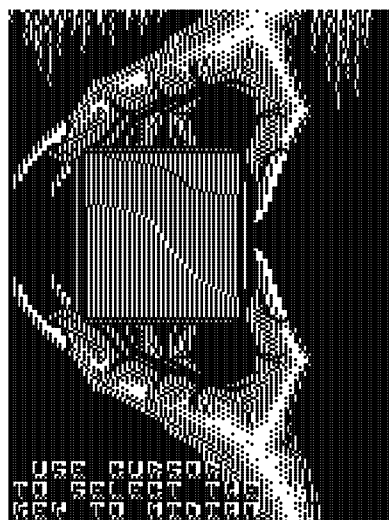
S puškou - střílejí jednotlivými výstřely, dokud jim nedojdou náboje nebo se k nim nepřiblížíš. Pak začnou bojovat ručně. (Pokud je zabiješ a v jejich zbraní je dosud munice, můžeš ji sebrat).

Se samopalem - střílejí po Tě samopalem, ale přiblížíš-li se k nim nebo sami zastaví střelbu, začnou bojovat ručně.

S raketometem - klečí s raketometem a snaží se Tě dostat do zaměřovacího kříže. Podaří-li se jim to, vystřelí raketu, které je velmi těžké se vyhnout.

S plamenometem - udržují si chůzi od Tebe bezpečnou vzdálenost a střílejí po Tě plameny. Ty letí buď nahoru (poklekní), nebo dolů (přeskoč je). Tito nepřátelé se pohybují pomaleji než Ty, takže se k nim můžeš přiblížit. Pak začnou bojovat rukama.

MASK je alter-ego Booneho doktora. Doktor Decker je ve skutečnosti masový vrah, sleduje Boona do Midianu a pak tam zavede „Syny volnosti“. K dokončení hry musí Boone Maska porazit.



Kromě členů organizace „Synové volnosti“ a Nightbreedů se setkáš ještě s dalšími nástrahami :

Miny - po našlápnutí na minu vyletíš do povětří.

Načasované bomby - jsou vrženy z některé strany na obrazovku a vybuchují, jestliže se k nim nedostaneš včas.

Granáty - prolétají celou obrazovkou a při dotyku vybuchují (musíš je přeskočit).

Pozemní oheň - zraňuje při dotyku.

Padající oheň - podobně jako předchozí, avšak padá shora.

Padající kameny - při zásahu zraňují.

Ruce Berserkera - dostanou-li Tě do spárů, ztrácíš mnoho energie.

Energetické krystaly - vypadají jako balónky, putují po obrazovce a při dotyku obnovují energii.

Pro dokončení hry musíš udělat následující :

- 1) Sesbírej 3 klíče k Midianu, v každém levelu se nachází jeden. K získání 3. klíče musíš přemoci Maska (ačkoliv ten následovně unikne).
- 2) Projdi přes Nekropolis dolů do Midianu až k bohovi Nightbreedů, zvanému BAPHOMET,

který Tě posvětil. Tím Ti umožní přeměňovat se na krátkou dobu na CABALA. Cabal oolává útoku lépe než Boone a má větší sílu, nežli jeho alter-ego.

3) Otevři dveře do komnaty Berserkerů.

4) Vyjdi na povrch Midianu a osvoboď Breedy. Svěří se Ti, že Mask drží v zajetí Tvoji dívku, Lori.

5) Sestup zpátky dolů a utkej se s Maskem v závěrečné bitvě. Pak se musíš dostat zpět na povrch Midianu, kde se setkáš s Lori.

Kódy k přeskočení částí hry :

Hra používá systém grafických hesel. Hráč má možnost vytvořit kód z částí rozložených na obrazovce. Správný kód umožňuje hráči vstoupit do hry dále (nemusí ji hrát od začátku). Tyto kódy se zobrazují za určité body.

Panel :

Stav hry a důležité věci jsou zobrazeny na 2 panelech, nahoře a dole a obrazovce :

Boonův stav - Booneova hlava mění barvu a tvar, když se Boone transformuje na příšeru a zpět do lidské podoby.

Zprávy - ukazuje důležité zprávy jako varování, informace o nahrávání a o porážce.

Energie a životy - energii a životy ukazují obrázky hlav, které se postupně, jak je Boone zraňován, mění v lebky. Jakmile se celá hlava změní v lebku, ztrácí Boone život a poté je znovu oživen Baphometem. Po ztrátě posledního života Boone umírá a hra končí. Při doplňování energie se doplní energie jen u příslušné hlavy (života), jednou ztracený život již takto nelze obnovit.

Předměty - zobrazeny na spodním panelu.

Tipy a triky :

1. Nebojuj zbytečně, když budeš vědět, že přitom ztratíš mnoho energie.
2. Střelné zbraně (hl. pušku) si šetři na opravdu tvrdé protivníky.
3. Jakmile je to možné, obnovuj svoji energii.
4. Zkus najít nejrychlejší cestu mezi oblastmi.
5. Dělej si mapu.
6. Bojuj tvrdě a rychle.
7. Stále sbírej zásobníky s municí.



Překlad, textová a grafická úprava

(c) 1994

