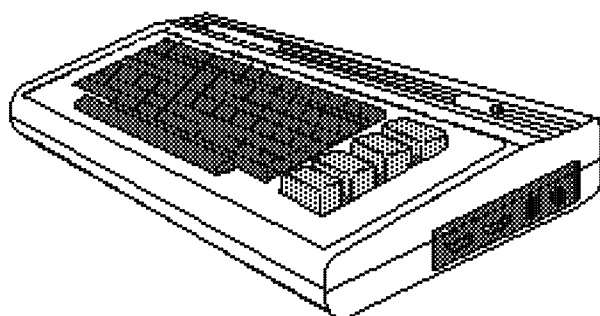
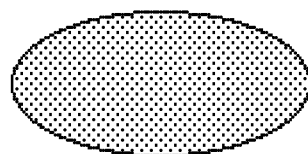


C64

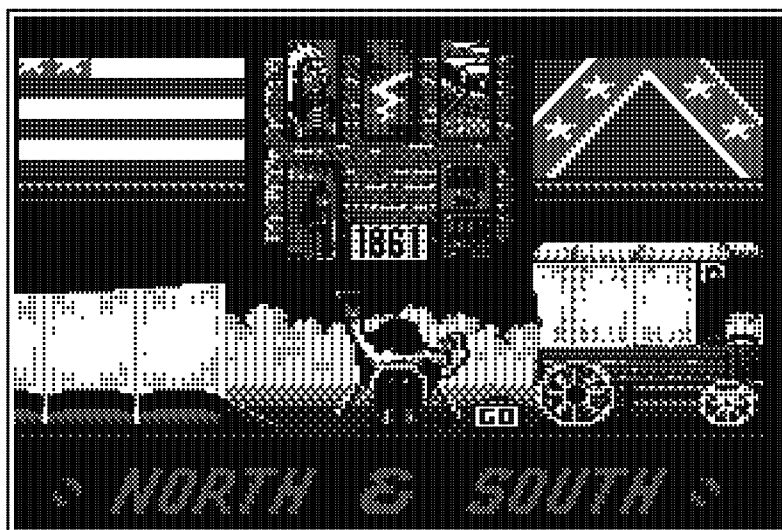


Game



● Power

Díl III: Pomůcky



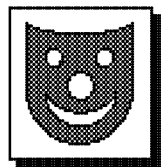
Arachnophobia
Atomino
Back to the Future III
Chip's Challenge
Cubulus
Duck Tales
Hunt for Red October
Logical
Loopz
Night Shift
North and South
Pick'n'Pile
Prehistorik
R.B.I. Baseball II
Shadow Dancer
Shiftrix
Skull and Crossbones
Super Monaco G.P.
Unendliche Geschichte 2

Zpracováno na počítači COMMODORE 64 DTP programem GeoPublish

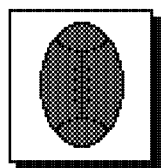
Následujících pět symbolů označuje typ hry:



- akční



- RPG, v hlavní roli



- sportovní



- strategie, logická



- adventure

ATOMINO

Firma: Blue Byte

Grafika	36	
Zvuk	66	
Motivace	82	



Děj

Všechno začalo Tetrisem. Od té doby vytvořila snad každá počítačová firma podobnou hru. Stejně jako Blue Byte. A navíc je to dobrá hra. Ačkoliv je princip hry vcelku primitivní, je tato hra totálně závislácká. Jedná se zde o skládání molekul z atomů, přitom musíte dát pozor na vazby jednotlivých prvků. Ve hře si můžete vybrat mezi dvěma módy. V prvním módu vám počítač zadá úkol předem. Například sestavit molekulu z deseti součástí nebo doplnit struktury, které máte k dispozici. Bohužel ne vždy nabízené atomy bez problémů „pasují“, takže občas musíte zapojit celou svou mozkovou kapacitu, abyste molekulu přesto vytvořili. Druhý mód funguje podobně, ale hráč zde může skládat atomy podle libosti, avšak v nemilosrdné časové tísní. Vždy po několika levelech vám počítač prozradí heslo, které můžete před další hrou použít aby jste nemuseli začínat úplně od začátku.

Hodnocení

Co se týče motivace, může Atomino sloužit za vzor. Časem se do hry natolik ponoříte, že zapomenete na všechno kolem sebe. Po grafické stránce hra nevypadá příliš dobře, ale to nevadí. Hlavní devizou Atomina je poutavý princip hry a ne pestrobarevné obrázky.

Pomoc při řešení

- Od čtyřicátého levelu se začnou vyskytovat úseky hry, ve kterých budete muset přesně sestavit zadané struktury. Při tom se vám vyplatí umístit každý atom s vazbou do výklenku.
- Čím větší molekulu sestavíte, tím více bodů za to dostanete.

Kódy do levelů

10 Idyll	20 Taurus	30 Neptune	40 Photon	50 Plankton
60 Infernal	70 Fossil	80 Poison	90 Soup	100 Sulphate

ARACHNOPHOBIA

Firma: Disney Software/Titus

Grafika	73	
Zvuk	67	
Motivace	73	



Děj

Hra Arachnophobia, podobně jako stejnojmenný film, pojednává o invazi odporných pavouků. Hráč prochází jako lovec napadenými domy, ničí hnusné „čiperky“, pokládá bomby nebo zakládá smrtící požáry. V každém případě musí hrdina zničit všechna zvířátka, která se kolem něj vyskytují. Sotva osvobodí od pohromy jeden dům, hned pokračuje v dalším.

Hodnocení

O zábavu se kromě různých druhů pavouků starají také veselé animace. Hrdina se pohybuje, jako kdyby měl v botách vejce. Musíte osvobodit mnoho budov, které se však bohužel skládají ze stejných prvků, takže se vám může stát, že v jiném městě budete znovu objevovat a osvobozovat stejnou místnost. Kromě uvedených drobných nedostatků se však Arachnophobia celkem povedla, i když hra časem začne být poněkud monotónní. Stále jen ježdění od jednoho domu ke druhému a zabíjení pavouků vás začne po několika hodinách hraní nudit.

Pomoc při řešení

- První úkol bojovníka s hmyzem spočívá v tom, že musí uvést do chodu „Warzometer“. K tomu potřebuje v jednom domě najít a zničit sáček na vejce. „Warzometer“ teď ukazuje, kde se nachází pavoučí královna.
- Stačí osvobodit město od pavoučí královny. Pak se automaticky přesunete na jiné místo. Je dobré si pro přehlednost značit místo výskytu hlavní potvory.
- V domech není k zahazení dělat si poznámky. Vaši nepřátele se objevují na stále stejném místě - zaznačit.
- Zásoba spreje proti hmyzu je omezená. Pavouky, kteří se pohybují pouze po zemi, proto ničte přesně mířeným skokem.
- Plamenomet aktivujete až poté, co najdete kanystr a zápalky. Přesnou trefu a královna se odebere na onen svět.
- Balíčky první pomoci se nacházejí v každém domě. Používejte je pouze tehdy, když budete mít málo energie, jinak ztratí léky účinnost.
- Jakmile vyřídíte pavoučí matku, okamžitě si uložte pozici.

BACK TO FUTURE 3

Firma: Image Works

Grafika	83	
Zvuk	69	
Motivace	80	



Děj

Filmy Stevena Spielberga Zpátky do budoucnosti patřily v kinech mezi největší kasovní trháky. Je jasné, že tato dobrodružná cestování v čase byla zpracována i na počítačích. Ceny za zakoupení licence jsou tak vysoké, že nezbyvá dostatek peněz na zaplacení schopných programátorů. První dva díly „Back to the Future“ se zařadily mezi propadáky. Naproti tomu třetí díl stojí za pozornost. Programátoři vybrali z filmu mnoho napínavých scén a převedli je do počítače. V první sekvenci jede šílený doktor jako blázen na koni za kočárem Clary Claytons, až se koně splaší a docválají do kaňonu. Přitom skáče hrdina se svou herkou přes překážky, sbírá bonusové předměty a rámusí se svou řehačkou směrem na pronásledované Indiány. Mezitím projíždí doktor pustou krajinou, kterou počítač zobrazí v jiném pohledu. Tam narazí na Indiány a musí si prostřílet cestu. Ve druhé scéně střílí Marty na papírové terče a pak hází na otevřené ulici talíře po banditech.

Hodnocení

Pestré obrázky a povedené animace - na svou dobu je Back to the Future III graficky na výši. Také co se týče hrátelnosti, stojí tento filmový přepis za shlédnutí: čtyři různorodé scény, které si před započítím hry můžete vyzkoušet, pokud si tuto možnost v menu zvolíte.

Pomoc při řešení

Level 1 - Pronásledování

Překážky po sobě pravidelně následují, takže stačí si parkúr dobře zaoamatovat. Stačí sehnout se před skálou, sestřelovat ptáky a přeskakovat jámy. Když ztratí poštovní dostavník náklad, můžete ho posbírat a dostanete za něj bonusové body. Jakmile se změní perspektiva, plně se soustředte na ostrou střelbu z boku.

Level 2 - Střelba

Cowboyové a letící kačeny vám zvýší skóre. Kdo vyřídí modrou drůbež na spodním okraji, bude

bohatě obdařen body. Zbraň umístěte doprostřed a minimálně s ní pohybujte. Takto zasáhnete více cílů, než při zběsilém hýbání joystickem.

Level 3 - Showdown

Členové Buffordova gangu se objevují na stále stejných místech. Marty musí cowboye třikrát zasáhnout, aby ho vyřadil z boje. Gringy, kteří na vás míří zleva z okna a zprava zpod stolu, vyřídíte pouze šikmým hodem.

Cheaty

Během intra napište na klávesnici:

Level 1: Rotten Cheat

Level 2: Lousy Cheat

Level 3: Low Down Cheat

CHIP'S CHALLENGE

Firma: U.S.Gold



Děj

Videohra Chip's Challenge se na Atari stala opravdovým hitem. Také její počítačové zpracování firmou U.S.Gold stojí za pozornost. V této fantastické směsici strategie a testu zručnosti budete rozhodovat o osudu malého Chipa. Drzý chlapec by šíleně rád vstoupil do počítačového klubu Bit Busters. Předtím však musí absolvovat náročnou přijímací zkoušku: zvládnout 144 obtížných částí hry. Princip hry poněkud připomíná známou hru Sokoban.

Celou hru vidíte z ptáčí perspektivy, hrdina běhá bludištěm s obtížnými úkoly. V každém levelu musí sesbírat určité množství mikročipů. Až potom bude moci použít východ a dostat se tak do další části hry. Zní to vcelku jednoduše, ale jednoduché to vůbec není. V bludišti je mnoho příšer, jam, hromada překážek a množství zamčených dveří, ke kterým musíte nejdříve najít klíč. Pomocí malých bloků staví Chip mosty přes proudy lávy, jezdí po kluzkých ledových plochách - a na to vše má omezený čas.

Hodnocení

Je jen málo her, které jsou tak poutavé, jako Chip's Challenge. Zádné nudné herní úseky, ale inteligentní systém hesel za již dokončené části hry, mazané logické problémy a jednoduché ovládání! To vše bohužel na úkor zvukové a obrazové stránky. Grafika je nepovedená, melodie vám časem začnou lézt na nervy.




Pomoc při řešení

Zde máte všech 144 hesel:

bdhp, jxmj, ecbq, ymcj, tqkb, wnlp, fxqo, nhag, kcre, vuws, iggj, ppht, cgnx, zmgc, sjes, fcje, ubxu, yblt, bidm, zyvi, cnpe, wvhi, ocks, bt dy, cozq, skkk, ajmg, hmjl, mrhr, kgfp, rmow, tigw, gohx, ijqj, upun, zikz, ggja, rtdi, nily, gccg, ugrw, wzjn, huve, uniz, pqgv, yvyj, iggz, uidd, qgol, bqzp, lajm, ekft, qccr, mknh, mjdv, nmrh, fhic, grmo, jinu, evug, ryms, pefs, bqsn, nqfi, vdtm, nxis, vqnk, bifa, icxy, ywfh, scwf, llio, ovpj, uveo, lebx, flhh, yjys, wzyv, vczo, ollm, gkwd, lmfu, ujdj, txhl, ovpz, hdqy, lxpp, jysf, ppxi, qbdh, jpqg, dtmi, rekf, ewcs, bifq, wvhy, iocs, tkwd, xuvu, qjxr, rpir, vddu, ptac, kwnl, yneg, nxyb, ecre, lioc, kzqr, xbao, krqj, njla, ptas, jwnl, egrw, hxmf, fpzt, oscw, phty, flxp, bpys, sjum, ykze, tasx, myrt, qrlid, jmwz, ftla, hean, xhiz, fird, zyfa, tigg, xpph, lywo, luzl, hppx, lujt, vlhh, sjuk, mcje, ucry, okor, gvqx.

CUBULUS

Firma: Software 2000

Grafika	54	
Zvuk	53	
Motivace	74	



Děj

Skládáte rádi Rubikovu kostku? Pak vám můžeme bez obav představit hru Cubulus. Také v této hře se jedná o to, z různě promíchaných barevných ploch sestavit jednobarevné čtverce. Programátoři však na obrazovce nedokázali vytvořit trojrozměrnou krychli, proto zde máme jen dvourozměrné plochy. Přesto je hra nadlidsky obtížná. Při nejvyšším stupni obtížnosti je na obrazovce tolik čtverců, že vám z toho bude špatně. Hra se ovládá pomocí myši a několika ikon, hru mohou hrát střídavě dva hráči. V průběhu hry si můžete pozice ukládat na disketu, stejně tak i tabulku High-Score.

Hodnocení

Při nejvyšší obtížnosti je Cubulus natolik obtížný, že se i profesionálním pařanům bude kouřit z hlavy. Tato hra vám nabízí „intelektuální vybití“.

Hra je určena především těm, kteří se zajímají o obtížné taktické hry a nevadí jim průměrná grafika.

Pomoc při řešení

Několik tipů pro hru 3x3:

Očíslujte pole jako tlačítka u telefonu od 1 do 9. V první řadě teď máte čísla 1, 2, 3, v další řadě 4, 5, 6 a v poslední řadě 7, 8, 9. Začněte polem 1 (vlevo nahoře), potom doplňte pole 1, 2, 4 a 5. Nyní můžete posouvat pole 3, 6, 7 a 8, aniž byste změnili právě sestavená pole.

DUCK TALES

Firma: Disney Software/Titus

Grafika	89	
Zvuk	72	
Motivace	74	



Děj

Do třiceti dnů se chtějí utkat velkokapitalisté Dagobert Duck (Krkoun Skrblík) a Mac Moneysac (Držgrešle Hamoun) o to, kdo je nejbohatším kačerem. Kdo dá dohromady více peněz, bude mít fotku na titulní straně prestižního deníku Dime-Magazine. A to je velká motivace...

Dříve, než začne toto kapitalistické dobrodružství, zvolí si hráč jednu ze tří obtížností, pak se na obrazovce objeví barevné obrázky Walta Disneye. Při shánění peněz má strýček Skrblík tři možnosti: Buď skočí z prkna do své pokladnice a narazí přitom na prémiovou minci, nebo může spekulovat na burze, nakupovat dobré akcie a čekat, až vzroste jejich cena. Nejnapínavější jsou však dobrodružné cesty s jeho synovci. V nejrůznějších akčních scénách létáte polorozpadlým letadlem na tajuplná místa na mapě světa, kde najdete fotosafari, poklady v temných jeskyních, horské štíty nebo džungli.

Hodnocení

Něco takového se při převodu známých hrdinů z filmů nebo comixů zřídka kdy stává - hrdinové jdou velmi dobře rozeznat a jsou nakresleni stejně perfektně, jako v originále! Ve hře Duck Tales se všechny postavy skutečně povedly. Po grafické stránce je hra na výborné úrovni. Je jen škoda, že na některých místech je ovládání tak obtížné.

Pomoc při řešení

Fotosafari:

- Borneo
- Duckbill Island
- Kenya Game Reserve
- Ronguay
- Xanadu
- Zellerstone Park

Horolezectví:

- Ayers Horn
- El Captain

- Valley of Gold
- Matchu Pitchu
- Montedumas
- Novay
- The Lost World
- Thunderclap Mountain
- Trala La

Džungle:

- Beri Beri Basin
- Bermuda Triangle
- Boola Boola Island
- Okeefadokie Swamp
- The Great Outback
- Yachtzee River

Jeskyně:

- Ali Baba Cave
- Bu-Gazzi
- Carlsbad Caverns
- Emerald Isle
- Klondike Mines
- Labyrinth of Crete
- Lost City of Atlantis
- Siberian Ice Caves
- Swansylvania
- Too-Pei

Na trhu s akciemi zbohatnete takto:

Spekulovat s akciemi znamená velké riziko. Prozradíme vám, že ceny všech cenných papírů ve hře Duck Tales rostou a klesají podle určitých zákonitostí.

HUNT FOR RED OCT.

Firma: Grandslam

Grafika	64	
Zvuk	70	
Motivace	56	



Děj

Ramius, velitel ruské ponorky, má už dost socialismu a proto se chystá emigrovat na západ. Navíc chce svému „třídímu nepříteli“ předat svou atomovou ponorku. Soudruzi si to však nechtějí nechat líbit. Také CIA je v tomto směru skeptická.

Divoký lov začíná. Hra, vytvořená podle stejnojmenného filmu se Seanem Connerym, začíná přistáním amerického agenta Ryana z „USS Dallas“ v Tichém oceánu. Po této krátké sekvenci se pohled změní a vy ovládáte ponorku „Rudý říjen“, pohybující se horizontálně scrollující podmořskou krajinou. Přitom po vás stíhají podvodní děla a stáváte se cílem torpéd.

Hráč rozstřeluje torpéda a vyhýbá se všem útočníkům. Mimoto ještě sbírá extra munici, ochranné štíty a body. V průběhu hry narazíte na jinou ponorku. V další 3D sekvenci si Ryan do této ponorky přestoupí. Po dalším úseku pařby v hloubkách oceánu již nic nestojí v cestě závěrečnému outru. Loginov, nadřízený Ramiuse, vyhrožuje, že celou loď vyhodí do povětří. Vaším posledním úkolem je porazit jej v boji muže proti muži.

Hodnocení

Nervydrásající napětí ze stejnojmenného filmu se ve hře „The Hunt for Red October“ téměř neobjeví, ve srovnání s ostatními filmovými přepracováními není tato akční hra nejhorší. Za zmínku stojí především výborné technické zpracování: Grafika je do detailu propracovaná a plynule scrolluje. Z hrozivě znějících zvuků stojí za zmínku především jaderné exploze. Tato hra však nedosahuje vysokých kvalit po stránce hratelnosti. Stále jen střílení a úhybné manévry. 3D sekvence se naproti tomu starají o to, aby se hra nestala příliš stereotypní.

Pomoc při řešení

- Při skoku na ponorku si s Ryanem stoupněte vlevo vedle vstupního okénka, až potom stiskněte fire. Agent CIA přistane buď přímo na palubu nebo těsně vedle do vody a neztratí tak žádný ze svých tří životů.
- Vyplatí se vám kreslit si pod vodou mapu. Překážky i nepřátelé se objevují na stále stejných místech.
- Turbo-provoz používejte pouze tehdy, když nemáte na dohled žádné ledovce ani miny.

- Jako alternativu ke standardním torpédům můžete pod vodou najít samonaváděcí rakety. Snažte se s nimi šetřit, v prvním levelu máte pouze tři.
- Při přestupu na druhou ponorku použijte stejnou taktiku jako v následujícím bodě.
- Pro tuto fintu budete potřebovat joystick s autofirem. Když Loginov střílí, jděte na pravý nebo levý okraj obrazovky a ukryjte se za bedny.

LOGICAL

Firma: Rainbow Arts

Grafika	64	
Zvuk	75	
Motivace	87	



Děj

Hra Logical je natolik zábavná a poutavá, že s ní nebudete chtít přestat. A přitom je princip hry tak jednoduchý: Z potrubí vypadávají barevné bubliny přesně mezi ozubená kola se čtyřmi otvory. Vy je musíte rozdělovat na vzájemně propojená kola tak, že vždy čtyři koule stejné barvy obsadí jedno kolo. Jakmile je kolo plné, exploduje a zčerná. Po naplnění všech kol postupujete do dalšího z celkem 99 levelů. Abyste to neměli jednoduché, nachystali na vás programátoři několik záludností. Například budete mít rouru, kterou propadnou pouze koule jedné barvy, nebo teleporty.

Hra se ovládá pomocí myši. Malým křížkem označíte kolo, které se má otáčet. Jedním tlačítkem posíláte bubliny od jednoho kola ke druhému, druhým uvádíte kola do provozu.

Hodnocení

I když je ovládání hry dětsky snadné, mají některé úseky hry velice vysoký stupeň obtížnosti. Po grafické stránce toho na Logicalu není mnoho na shlédnutí. Grafika kol i koulí je pouze účelová. K tomu zní dobrá hudba, no a hratelnost už nemůže být vyšší.

Díky kódům ke každému levelu hru nemusíte začínat stále od začátku. Ten, kdo dokončí všech 99 levelů, získá heslo pro Construction Set, kde si bude moci vytvořit vlastní levely.

Pomoc při řešení

Tady máte všechny level-kódy pohromadě:

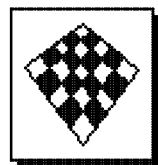
01: Welcome	02: The other Side	03: Quadri Quadra	04: Stone Road
05: Nice Colors	06: More Colors	07: Real Fun	08: Pink and Pink
09: Green Path	10: Bad Direction	11: Don't Panic	12: Colormanía
13: Refreshment	14: Full Moon	15: Running Balla	16: Green River
17: Two Islands	18: More Islands	19: Times Change	20: Other Things
21: Be Honest	22: Blue N Violet	23: Three Paths	24: Dangerous
25: The Wanderer	26: Secret Chamber	27: Falcon's Flight	28: Blue Angel
29: Far Thunder	30: A Simple One	31: Blue Velvet	32: Paradise I
33: Classic Art	34: Veni Vidi Vici	35: We like it	36: Forever here

- 37:Wonderland
41:A Rainbow
45:The President
49: Ancient Art
53:Paramount
57:Don't want that
61:Wild at Heart
65:Picture of her
69:Running Tears
73:Shadowland
77:Mirrorland
81:Haunted House
85:It is Atlantis
89:Wild China
93:Tomorrow
97:The Peacepipe
- 38:The Snare
42:Arrow Road
46:He is missing
50:She is gone
54:The Ladder
58:The free Fall
62:The dark Age
66:Gordian Knot
70:Her Rainbow
74:Back in bag
78: Ace Quest
82:The Secrets
86:On the Road
90:It's Logical
94:Teleporter Jam
98:Final Surprise
- 39:Cure it
43:Turning Wheels
47:Picknick Time
51:Logistic
55:Back in Red
59:Corrado Beach
63:Dimlights
67:High Speed
71:Walk in Cream
75:Vitamin C
79:Boa Boa Boa
83:Smiling Joke
87:Blue is first
91:She Compares
95:Lever Sunlight
99:White Miami
- 40:Sun is Shining
44:Acceleration
48:Who is calling
52:Turning Colors
56:Treasure Room
60:More Popcorn
64:The Fifties
68:Alexandria
72:Touch her
76:Stunt Ball
80:DA DA DA
84:Children Go
88:Wolf's Moon
92:Big Mountains
96:New Exodus

LOOPZ

Firma: Audiogenic

Grafika	43	
Zvuk	83	
Motivace	82	



Děj

Ve hře Loopz musí hráč během časového limitu spojit kousky potrubí v souvislé vedení. To není zas tak jednoduché. Jednou máte téměř nulový časový limit, jindy vám dá počítač k dispozici díly, které jdou těžko spojit. Teprve když spojíte všechny části v souvislé potrubí, připišete si na konto bonusové body a začne další level. O rozmanitost hry se starají tři herní módy. V prvních dvou stavíte potrubí sami podle sebe, ve třetím vám počítač na chvíli ukáže potrubí a vy ho pak musíte sestavit.

Hodnocení

Hra Loopz drásá nervy. Čas běží a počítač vám zadal takový úkol, se kterým ani při nejlepší vůli nemůžete hnout. Hra je stejně napínavá, jako krimi, a stejně návyková, jako Joint.

Pomoc při řešení

Zde je několik level-kódů pro mód C:

1:EASY
26:PLGR

6:GRVY
31:KRNC

11:TRBY
36:BGDK

16:STNL
41:FRNK

21:GZPN

NIGHT SHIFT

Firma: Lucasfilm Games

Grafika	82	
Zvuk	69	
Motivace	71	



Děj

Je to docela stresující melouch v továrně. Takovouto zkušenost získá ten, kdo hraje Night Shift. Na začátku směny dostane hráč úkoly od šéfa, pak začnou rachotit stroje v tovární hale. Cílem toho všeho je vyrábět panenky. A to pokud možno takové, které nebudou mít tři ručičky a dvě hlavičky. To slibuje docela pěkné vypětí sil. Musíte udržovat všechny stroje v provozu a provádět drobné opravy. Po každé úspěšné směně vám počítač prozradí heslo, které budete moci příště zadat a nebudete muset začínat od začátku.

Hodnocení

Nejrůznější stroje, barevná grafika a stylové melodie - Nighth Shift je zábavná akční hra se strategickými prvky. I když hra není stejně geniální jako Lucasfilmovské adventury, znamená několik hodin dobré zábavy. Nejlépe dopadl při tomto testu originální koncept hry.

Pomoc při řešení

Následující zkratky znamenají:

- A = ananas
- B = banán
- C = citrón
- S = švestka
- T = třešně

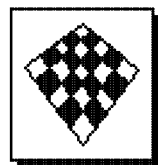
A zde jsou kódy pro levely 2 až 30:

SCAC/TBBC/ACAA/AACT/TSSA/TACB/ABAT/ACTT/CBSS/BATS/TSBS/STBA/ATSB/SSAA/
BBAB/BSTB/SCCS/CATS/TAAT/CTAA/STCB/STTC/SACC/BAAC/STTB/BTCB/SBBA/TSTA/
TTBS

NORTH AND SOUTH

Firma: Infogrames

Grafika	78	
Zvuk	75	
Motivace	84	



Děj

Píše se rok 1860. Národy Severu a Jihu jsou spolu ve válce. A hráč je při tom - jako velitel jedné ze dvou armád. Na mapě Severní Ameriky přesouváte své jednotky z jednoho území na jiné. Jakmile se nepřátelé setkají na jednom území, změní se pohled a bitva proběhne v akční sekvenci. V ní hráč ovládá dělostřelectvo, jízdu nebo pěchotu. Pokud soupeře porazíte, objeví se na dobytém území váš voják. Mezitím musíte v dalších akčních scénách dobývat nepřátelské pevnosti, a nebo zastavovat vlaky. Vyhrává ten, kdo porazí všechny nepřátelské jednotky.

Hodnocení

Bojová hra s vtipnou grafikou - o vkusu se dá diskutovat. Ale vkus sem, vkus tam - grafika vypadá fantasticky. Je hodně barevná, animace jsou vtipné.

Ale nejen grafika stojí za to. Hra vás bude nesporně bavit, především ve dvou, při souboji s protihráčem.

Tipy a triky

- Co nejrychleji se pokuste obsadit železniční trasu. Zamezíte tak zásobování nepřítele.
- Kdo obsadí dvě města, kterými vede železnice, bude dostávat zásoby.
- Při boji na bitevním poli ničte mosty. Potom automaticky spadne počítačem ovládaná pěchota i jízda ze srázu.
- Nejlépe soupeře porazíte vaší jízdou.
- Nepřátelskou jízdu zastavíte přesnými střelami vaší pěchoty.
- Kdo musí bezpodmínečně porazit soupeřovu armádu, aby obsadil důležitou železniční stanici, měl by před začátkem útoku spojit dvě nebo tři armády. Pak budete na bitevním poli mít více pěšáků, jízdy i dělostřelců.

PICK'N'PILE

Firma: Ubi Soft

Grafika	48	
Zvuk	54	
Motivace	66	



Děj

Cíl hry Pick'n'Pile je vcelku jednoduchý: během časového limitu musíte z obrazovky nechat zmizet různobarevné balónky. Zmizení docílíte tehdy, když míčky mezi sebou přeskládáte tak, že vzniknou jednobarevné řady. Hromada pak automaticky zmizí, bonusy v ní obsažené si připsíte na konto. Problém je zde nasnadě: balónky podléhají fyzikálním zákonům, to znamená, že výše položené balónky se vám skutálejí dolů. Od desátého levelu vás začnou kromě časového limitu obtěžovat smrtící lebký. Naštěstí se jich můžete zbavit položením bomby...

Hodnocení

Pick'n'Pile si vás získá především svou jednoduchostí: princip vytváření řad pochopíte už po několika sekundách. První levely jsou celkem jednoduché, později se vám krátký časový limit postará o vrásky na čele. Grafika i zvuk splňují svůj účel, nejsou však nijak výjimečné. Mnohem důležitější je ovládání pomocí myši nebo klávesnice, ovládání joystickem je obtížnější. Klasikám tohoto stylu, jako je například Tetris nebo Klax, se hra Pick'n'Pile nevyrovná, za zkoušku však určitě stojí.

Pomoc při řešení

- Dříve, než se pustíte do hry, vypněte tikání počítačových stopek, které by vám po chvíli začalo lézt na nervy.
- Abyste neztratili přehled při přeskupování koulí, postupujte zleva doprava. Další možnost spočívá v tom, že si obrazovku rozdělíte na tři části, určené jednotlivým barvám.
- Abyste zmírnili nechtěné rolování koulí, umístěte vpravo i vlevo vedle hromady blok. Zluté částice pak zůstanou na místě a vy budete mít více času na promyšlení postupu při řešení.
- Stavte pokud možno co nejvyšší věže. Když vám potom zmizí řada, vyvolá řetězovou reakci, při které často zmizí další koule.
- Od desátého levelu věnujte zvláštní pozornost lebkám.

PREHISTORIK

Firma: Titus

Grafika	82	
Zvuk	62	
Motivace	82	



Děj

Opět jednoduchý princip hry: břichatý pračlověk prochází různými krajinami, kyjem mlátí havěť kolem sebe, mezitím sbírá chutnou potravu a na konci každého úseku hry zlikviduje velkou příšeru.

Aby to náš dobrodruh neměl tak těžké, leží kolem dokola smartbomby, prodloužení času nebo bonusové životy.

Hodnocení

I když je princip hry takto jednoduchý, je přesto velmi zábavné mlátit kyjem příšery - setkáte se zde i s obrovskými zvířaty z doby kamenné. Komu se líbí vtipné hry, při kterých musíte prokázat svou šikovnost, určitě si hru Prehistorik užije.

Pomoc při řešení

Level 1

Hned v prvním obraze se nachází ukrytý banán.

Obraz 3: Skývá tajnou jeskyni.

Obraz 4: Rovněž skrytý banán.

Obraz 9: V jeskyni se nachází ochranný štít.

Obraz 14: V jeskyni se úplně vlevo nahoře nachází extra-život.

Obraz 15: Díra ve vodě vlevo dole je plná bonusů.

Level 3

Obraz 2: Skrytý hamburger - Hmmm!

Obraz 9: Extra-život v jeskyni vlevo, a to přesně uprostřed.

Level 5

Obraz 7: Ještě jeden extra-život, a opět v jeskyni.

Level 7

Obraz 3: Skrytý tunel, který vás vrátí zpět do obrazu 2. A kde je ten tunel? V jeskyni!

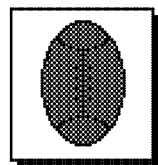
Obraz 7: Také zde se nachází v tunelu tajný průchod, tentokrát vede zpět do obrazu 5.

Obraz 19: V poslední jeskyni se nachází pár prodloužení času.

R.B.I. BASEBALL TWO

Firma: Domark

Grafika	68	
Zvuk	70	
Motivace	65	



Děj

Jak název hry napovídá, simuluje hra R.B.I. Baseball Two americký národní sport číslo jedna. US-profi ligu můžete hrát buď proti počítači nebo proti jednomu spoluhráči. Na výběr máte 26 mužstev, za každé z nich hraje 24 hráčů. Na začátku hry určíte rozestavení a střídačku, potom se jde na stadion. Hřiště se skládá z vnitřního pole, zvaného též Diamond, a z vnějšího pole. Ve čtyřech rozích vnitřního pole se nacházejí mety, uprostřed zaujme pozici Pitcher (nadhazovač). Jeho úkolem je hodit míček tak šikově, že ho Batter (pálkař) soupeřova týmu nezasáhne. Pokud se to nadhazovači nepovede, mají soupeři šanci bodovat tím, že budou přebíhat postupně od mety k metě proti směru hodinových ručiček. Pokud se běžci podaří oběhnout najednou všechny čtyři mety, říkáme tomu Home Run (běh domů). Při odpalu vidíte své hráče ve 3D pohledu. Pokud se míček dostane do hry, přepne se výhled bleskově do ptáčí perspektivy.

Hodnocení

Nejnovější verze tohoto sportovního simulátoru byla v několika bodech zjednodušena. R.B.I. Baseball Two se soustřeďuje na akci, taktické finesy zde neuplatníte. Toto omezení je výhodou zejména pro začátečníky, kteří přijdou rychle na složitý systém hry. Ovládání je celkem jednoduché, umělcům s joystickem umožní přece jen provádět nacvičené techniky odpalu. Graficky nás hra upoutá velkými sprity a plynulou animací. Baseball určitě není sportem pro každého, R.B.I. Baseball Two však přináší i nesportovně založeným hráčům nekomplikovanou akci.

Pomoc při hře




- Při nadhozu si kontrolujte měřič rychlosti. Rychlé míčky (nad 80 km/h) nadhazovači nespívají. Počítačové pálkaře přelstíte tak, že se soustředíte na jejich boky. Míčky hosené doprostřed téměř vždy odpálí.

- Pokud pálíte vy, volíte způsob, jak trefit míček (průběh jeho letu vzduchem). Pokud stisknete na hráči nahoře, pohne se prudce do boku a odpálí vysoko do vzduchu. Brzkou změnou směru letu získáte důležitý časový náskok při umísťování běžce.

- Počítač zmatete tím, že krátce před odpalem začnete s pálkem pohybovat rychle z jedné strany na druhou. Pro jistotu umístí svůj nadhoz doprostřed, kde se nejlépe trefíte.

SHADOW DANCER

Firma: U.S.Gold

Grafika	68	
Zvuk	65	
Motivace	66	



Děj

Skupina teroristů udržuje Floridu v hrůze a strachu. Policie, FBI ani CIA si nevědí rady. A právě tohle je případ pro Shadow Dancera. Po jeho slavné osvobozovací akci v předchozí hře Shinobi se pustí znovu do práce. Společníkem mu bude jeho čtyřnohý přítel. Na pánův příkaz se pes vrhne na zlé hochy. Ti budou psem natolik zaměstnáni, že je bez problémů vyřadíte z boje přesně hrozenou hvězdici. Pro obzvláště zapeklité situace má ještě hrdina k dispozici magické schopnosti, s jejichž pomocí vyčistí od nepřátel najednou celou obrazovku. Navíc musíte posbírat všechny výbušniny. A to vše v časovém limitu. Kromě toho si ještě můžete zahrát jedno bonusové kolo.

Hodnocení

Kvalitu této famózní hry, známé z Mega-Drive, její zpracování na C64 nedosahuje. Sprity jsou sice pěkně velké a obstojně animované, kvůli nim však byl scrolling omezen na osm směrů a grafika pozadí byla ochuzena. Také otázku kolizí musíme zkritizovat: často vás na onen svět pošlou střely, které ve skutečnosti prosvíštěly daleko od vás. I přes tyto technické nedostatky má hra i své kladné stránky, a to především tempo, ovládání a stupeň obtížnosti. Vyšší levely nejsou vůbec jednotvárné: ať je to pronásledování na jedoucím vlaku nebo výlet do podzemní kanalizace - o napětí je postaráno. To je to právě pro příznivce tvrdých akčních her.

Pomoc při řešení

- Magické schopnosti používejte jen v nejnnutnějších případech. Proti normálním soupeřům vám bohatě stačí podpora vašeho čtyřnohého přítele.
- U velkých příšer koná smart-bomba učiněné zázraky. Jedno její použití ubere nepříteli dva z jejich max. osmi bodů energie. Zbytek udělají dobře mířené shurikeny.
- Po ztrátě života začnete znovu od začátku levelu, dosud sesbírané výbušniny již nemusíte znova sbírat. Neztrácejte čas!
- V bonusovém kole musíte odklidit z cesty 60 útočníků, abyste dostali magii a extra-život. Na soupeře můžete útočit také tehdy, když se přesouvají mezi plošinami. Kdo je bude likvidovat tímto způsobem, ušetří drahocenné sekundy.

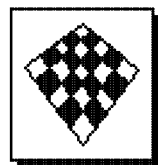
- Tato malá tabulka vám pomůže dokončit první dva levely:

Level:	Počet bomb:	Čas:
1.1	4	2:15
1.2	5	1:45
2.1	4	2:30
2.2	5	1:30

SHIFTRIX

Firma: Software 2000

Grafika	38	
Zvuk	54	
Motivace	73	



Děj

Ještě jednou hra, ve které musíte něco přesouvat! Tentokrát jsou to různé kameny se symboly. A to pokud možno tak, že dva stejné kameny přesunete vedle sebe a ony vytvoří malou zeď. Až zeď vytvoříte ze všech kamenů, level jste vyřešili a začíná další. Dohromady hra obsahuje 50 složitých úrovní. Po každé páté úrovni vám počítač prozradí heslo, které budete moci napsat před další hrou a nebudete muset začínat vždycky od začátku. Kdo si některé kameny zazdí, nemusí hned podléhat panice. Pomocí speciálních kamenů - bomb, kterých je však pouze omezené množství, potřebný kámen uvolníte. Hru můžete hrát buď sami, nebo v Team-módu, ve kterém jsou oba hráči střídavě na řadě.

Kdo chce vyřešit všech 50 levelů, bude muset pořádně zapojit svůj mozek.

Hodnocení

Grafika ani zvuky nejsou zrovna posledním výkřikem německého umění programování. Ale při hrách tohoto žánru se na obraz a zvuk nekladou takové nároky. Zde se hodnotí především myšlenka, i když ta ve hře Shiftrix není úplně nová. Programátoři se zjevně nechali inspirovat Atomixem. Nic si však z toho nedělejte! Shiftrix vás přesto zaujme.

Pomoc při řešení

Zde je pár level-kódů:

- Level 5: Fish
- Level 10: Hole
- Level 15: Mice
- Level 20: Dark
- Level 25: Park

SKULL AND CROSSB.

Firma: Domark

Grafika	81	
Zvuk	58	
Motivace	64	



Děj

Hra Skull and Crossbones vás zavede do drsného světa pirátů. Jako kapitán pirátů bojujete se svou šavlí proti magikům, barbarům, vrhajícím sekery, a strážím na horizontálně scrollujícím pozadí, přitom se snažíte najít drahocenné poklady. Důležité jsou rychlé reakce s joystickem, jinak vás bude čilý soupeř bodat tak rychle, že váš ukazatel zdraví bude mít brzy hodnoty nula a váš hrdina padne v krvi k zemi.

Celkem hra obsahuje osm herních úseků. Jako pirát bojujete na palubách lodí, ostrovech nebo hradbách. Kdo chce, může aktivovat mód pro dva hráče. Při něm řadí na obrazovce najednou dva piráti.

Hodnocení




Pěkná grafika, grafikové firmy Domark na monitorech kouzlí. Grafika pozadí je nádherná, sprity jsou udělány tak dobře, že na tvářích rozeznáte vousy. Kdyby hra Skull and Crossbones neměla několik nedostatků, byla by opravdovým hitem. Například ovládání v módu pro dva hráče není právě vydařené. Stačí kvedlat joystickem jako divočák, většinou se vám povede nějaký útočný pohyb a nepřítele pošlete k zemi.

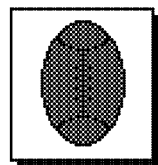
Pomoc při řešení

- Klíčem k úspěchu je potrava. Pokud objevíte hrozny vína, lahve s rumem nebo něco podobného, okamžitě to vezměte s sebou. Ukazatel energie by neměl klesnout pod 50 procent, člověk nikdy neví, co se za chvíli může stát.
- Zelené lahve obdarují hráče deseti zdravotními body najednou. V žádném případě je nenechejte ležet.
- Pokud je hrdina napaden dvěma piráty, způsobí zpětný úder skutečné divy (joystick do protisměru a stisknout fire). To samé vám pomůže při duelu obou pirátů, poté co byl poražen poslední nepřítel.
- V módu pro dva hráče: Při duelu obdrží vítěz dodatečný kredit. V případě nerozhodného výsledku vypadnou ze hry oba.

SUPER MONACO G.P.

Firma: U.S.Gold

Grafika	74	
Zvuk	80	
Motivace	76	



Děj

Formule 1 v obýváku - Super Monaco Grand Prix vám to umožní. Dříve, než si budoucí Lauda sedne za volant, zvolí si pro svůj styl jízdy patřičné údaje. Nováčky by měli dát přednost automatické převodovce. Zkušení hráči si oproti tomu mohou zvolit čtyř- nebo sedmirychlostní řazení. Ještě rychle absolvovat kvalifikaci a závod může začít. Na startu se nachází dvacet jezdců, celý tento špás trvá tři kola. Při jízdě 3D krajinou s ostrými zatáčkami, kopečky a tunely je nutná opatrnost: stačí jen jedna kolize s objektem na okraji dráhy a závod pro vás skončil. Po každém kole se dozvíte, jestli jste dosáhli požadovaného umístění. Pokud jste v cíli první, účastníte se dalšího závodu. Na programu jsou: Fracie, Brazílie, Španělsko a Monaco.

Hodnocení

Super Monaco Grand Prix patří ke hrám přepracovaným podle automatů, které za svou předlohou v ničem nezaostávají. Rychlá grafika se spolu s příjemně přesným ovládním starají o příjemný pocit z jízdy. Počítačem ovládané formule po vás jdou už od prvního kola se zabijáckým instinktem - vytlačují vás ze zatáček přímo do ohrad kolem trati. Nedostatek hry: Sezóna je příliš krátká. Čtyři závody, to je dost málo. Ale přesto platí: Rychle, rychleji, Monaco Grand Prix.

Pomoc při řešení

Výběr dopravního prostředku:

Čtyřrychlostní formule (Class A) je ideální. S ovládním nejsou problémy a vůz dosahuje solidních rychlostí. Při řazení z dvojky na trojku si dejte pozor. Otáčkoměr musí být v červeném poli, jinak vám „chcípne“ motor. To samé platí při řazení ze šestky na sedmičku při modelu Super Class A. S tímto luxusním vozidlem necháte své soupeře vždy za zády, ale pak se dostanete do úzkých zatáček a za deštivého počasí se často ocitnete mimo dráhu. Pouze pro profíky.

Taktika v zatáčkách:

Na levé, resp. pravé straně obrazovky se objevují značky, které vás upozorní na blížící se zatáčku.

Daným směrem pohněte joystickem (nebo myší). Zatáčky se snažte projíždět co nejtěsneji kolem okraje. Pokud možno nepoužívejte zpátečku, ztrácíte tak rychlost nebo ideální stopu. V tunelu v každém případě brzděte!

Kvalifikace:

Nejprve se snažte vštípit si do paměti tratě všech čtyř kvalifikací. Startovní pozice mezi prvními deseti závodníky vám úplně postačí. Jezdci, které ovládá počítač, nasadí ze začátku ostré tempo, ale během jednoho nebo dvou kol je dostihnete.

UNENDL. GESCHICHTE II

Firma: Linel

Grafika	46	
Zvuk	72	
Motivace	49	



Děj

Die Unendliche Gechichte II (Nekonečný příběh II) je hra, při které použijete svou šikovnost. Skládá se různých akčních scén, které byly vytvořeny podle stejnojmenného filmu. Nejprve leze Bastien v Silver City nahoru po různých plošinách, přeskakuje hluboké propasti a likviduje příšery kolem sebe. Potom hrdina letí na drakovi přes Fantazii, nato se vydá do zámku, projede na koni Lesem Orchidejí, a na konci své obtížné cesty bojuje s hlavním padouchem.

Hodnocení

Celou hru programátoři vytvořili podle stejného pravidla. Na začátku vašeho dobrodružství uslyšíte pěknou hudbu a uvidíte barevné obrázky z tajuplné knihy. V průběhu dalšího hraní se grafika velice mění (k horšímu). To samé platí o hratelnosti a animacích.

Pomoc při řešení

Level 1 - Labyrint:

Příšery můžete likvidovat pouze z plošin, příšery musí stát u propasti a otočit se k Bastienovi zády. Na jedné plošině mohou být pouze dva útočníci, kteří po vašem zásahu navěky zmizí. Abyste neztratili přehled, prohledejte Labyrint nejprve kompletně od leva do prava, potom teprve projděte branou.

Level 2 - Let na drakovi:

Každá kolize se zdí vás stojí drahocennou energii. Kdo letí hodně vysoko, vidí zatáčky dřívě než ten, kdo se drží při zemi. Po krátké době narazíte na draka plavajícího oheň. Přitlačte ho ke zdi tak, abyste do ní sami nenarazili.



Level 3 - Hradby:

Zde vám doporučujeme kreslit si mapu. Nebezpečí jsou stejná, jako v prvním levelu a úplně stejně si s nimi poradíte. Pozor na časový limit!

Kódy:

První dva kódy znějí: PHZANLO a QCFDGQB.

Zpracováno podle: C64 GAME POWER (Carsten Borgmeier)
firmy Sybex. Přeložila dvojice:

 a  Marcus

(c) 1995

Věříme, že se vám tato publikace, stejně jako předchozí dvě
díly, na které tato publikace volně navazuje, líbila.