

Creatures 2

by Thalamus
zpracoval MARCUS

Torture 1 – Pressed for Time : vyskočte vrchem přes bažiny až k horní příšerce a sestřelte ji. Pak si vezměte lahvičku s další zbraní. Sestřelte bombu dolů, zapalte ji plamenem a shodte ji těsně za tu zelenou potvuru. Přepněte si novou zbraň (podržte fire, pohněte joystickem dolů a následovně doprava nebo doleva) a jděte zpět přes bažiny. Sestřelte zelenou potvuru střídavým nadskakováním a střelbou a spadněte dolů na pás. Pak zbývá jen několikrát šikovně střelit do páky za cyklistou, přeskočit ho až vás bude míjet a hurá do další části.

Interlude : musíte přemístit pomocí trampolíny své přátele až na druhou stranu obrazovky. Ovládání je jednoduché. Stoupněte si pod pravou skálu, podržte fire a pohněte doleva. Pak už jen stačí pohybovat s dvojicí na správné místa. Bonus můžete sebrat tehdy, jestliže pro něj vyskočí váš kamarád kolmo. Pozor na ptáka Megaptáka, snaží se vám úkol znesnadnit. Zkuste ho oblafnout.

Torture 2 – Its Snow Problem : zde si dejte pozor na srážku s balónem. Jděte doleva a přesuňte si opatrně střelbou kámen až na kraj před díru. Pak skočte vlevo na skluzavku tak, aby jste dopadli přesně na sovu. Zakvedlejte joystickem do stran až se dostanete nahoru a dokud sova čeká, přesuňte přes ni kámen. Zavalte kamenem jímadlo (když tam nepůjde posunout, zkuste do něj plamenem). Teď už jen chvíli vydržte.

Demons : úkolem je zničit malého a většího démona a nakonec jejich matku (postupně to budou netopyři, ptáci a draci). Dokopejte co nejvíce zelených fujta.jbliků do vysavače vlevo nebo vpravo tak, aby zasáhli co nejvíckrát démona. Můžete měnit trubku, ze které budou slizy létat (joystick nahoru dolů). Nakonec si vezměte novou lahvičku se zbraní. Hotovo.

Scuba : dopravte přátele až na druhou stranu jezera. Pozor - neumí plavat a proto je nenechávejte moc dlouho na hladině. Na ostrůvcích je přivoláte na druhou stranu pomocí fire na joysticku.

Torture 3 – Acid Antics : tato úroveň není zrovna jednoduchá, ale když se ví jak na to, tak to jde samo. Důležité je hlídat si slizouna s tyčí. Jakmile zakouří očima, musíte už být vlevo nahoře. Převozník kopíruje váš pohyb do stran, a tak lze předejít nešťastnému pádu kamaráda do kyseliny. Nejprve vlevo shodte žabáka do vody (přímo si o to koleduje), a pak jděte co nejvíce dolů, aby žabák zvedl kámen pod vodou. Jděte zpět nahoru a až k převozníkovi spadne do ložky váš přítel, co nejrychleji skočte na kraj chodby, ve které se proměňuje slimák. Střídavě do něj palte - nejlépe plameny a chodte zpět nahoru (kvůli převozníkovi). Až po slimákovi nezbude ani mastný flek, vlezte do chodby a hlavou rozbijte strop. Rychle přikřičt vlevo a nakonec shodte otrapovi balvan na pleš (následuje jeho bezmezný údiv).

Torture 4 – Meet Mr.Chainsaw : jedna z nejlepších částí (pokud máte nekonečné životy, doporučuji počkat si, co se stane, když necháte osudu volnou ruku). Nechte první kámen jednou se vynořit a napodruhé přeskákejte na druhou stranu. Střelbou kolmo dolů zpražte zeleného dráčka a přeskočte ho. Usmažte pravého sněhuláka (plamenem) a jděte vlevo. Usmažte levého sněhuláka a skočte za kouli, která z něho zbyla (ideální je skákat, když je modrý dráček v mracích). Shodte levou kouli na pružinu a hned nato pravou kouli na druhou pružinu. Pokud jste to stihli včas, zelený dráček si už nikdy neškrtne.

Torture 5 – Creepy Chaos : jděte vlevo a střídavými skoky a střelbou zneškodněte zelenou obludu. Vezměte si lahvičku a krabici s ptačím zobem odsuňte až doprava před ptáka. Nalákejte jej na zob a známým způsobem se dostaňte nahoru. Vylákejte do šachty uprostřed bubáka až k frajerovi (a hned má v kalhotách). Nyní opět po ptákovi nahoru a za kata. Střelbou kolmo dolů zničte podlahu (jen aby jste tam nespadli) a přítel je spasen.

Torture 6 – Balloonacy : jděte nejprve dolů a zneškodněte příšeru za táborákem. Teď jedněte rychle. Zapněte skokem páku přístroje a vyběhněte nahoru tak, aby vás pták drapl za pačesy. Zakvedlejte a dostaňte se přes oheň. Opatrně seskočte dolů a jděte až úplně na kraj propasti, kudy letí balónky. Vhodnou střelbou (nejlépe mírně vzhůru) je zatlačte do jeskyně na ostny. Musí jich prasknout alespoň 7 nebo 8. Pokud jste to nestihli, můžete proces zopakovat. Pak donuňte ptáka, aby vás zbavil chlapíka nahoře, odsuňte dynamit ke kraji srázu, zapalte jej a shodte do vody. Pokud je dost vody vyhráli jste.

Pozn: části typu **Interlude**, **Demons** a **Scuba**, kterých je více jsou vesměs stejné, proto jsou popsány jen jednou.