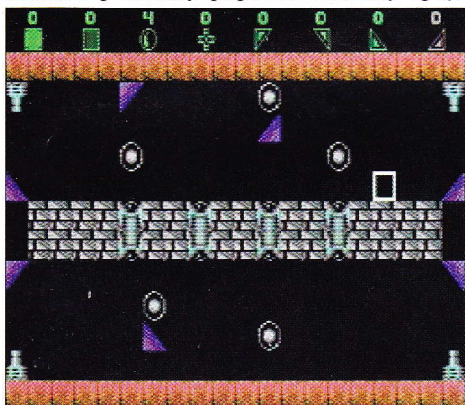




C64

# Nova II

Když spustíte tuto hru, kterou vytvořilo Art Project Studio pro CP Verlag, objeví se vám vcelku zajímavé intro. A pokud se dostatečně vyposloucháte a přečtete si credits, tak se po chvíli objeví hlavní menu. Zde si můžete navolit obtížnost, vložit kód vašeho posledního dohraného levelu, nahrát editor, či nahrát své vlastní levely (k editoru ale až později). Když zmáčknete tlačítko 1, nahraje se první, nebo zvolený level. Poté se objeví herní obrazovka, která připomíná známou hru Foton od Trash. I princip je v podstatě stejný - musíte nastavit překážky paprsku tak, aby spojil



vysílač s přijímači. K tomu nám slouží osm různých manipulátorů s paprskem (zeď, zpomalovač, rozdvojkva, křížovatka a čtyři pravouhlé odbočky), které přepnete pomocí space a tisknete s fire. Pokud je na obrazovce více laserových přijímačů, či vysílačů, musíte zajistit, aby byly spojeny všechny přijímače alespoň s jedním vysílačem. Při pohledu na spodní část obrazovky vidíte počet itemů k použití, číslo levelu a kódové heslo (ne vždy je k dispozici tolik tahů, kolik je překážek). Asi si říkáte, že je to jen další slánatina pro C64 (a ono je - Alli), ale musím vás ujistit, že jakmile vyhraje asi šest levelů, už nebudete chtít skončit. A když náhodou dohrajete všech šest obtížností po 32 levelech až do konce, tak nemusíte hru hned likvidovat, ale nahrát si editor a udělat si vlastní levely. Editování je vcelku snadné díky komfortnímu editoru. Klávesy A-Z slouží k výběru překážek, dekorací, vysílačů a přijímačů paprsku. Funkčními klávesami obsluhujete editor: F1 - namátkový výběr hvězdné dekorace, F2 - nahrávání vlastních levelů do editoru, F3 - otestování vyrobeného levelu (návrát pomocí Run/Stop), F4 - save levelů na disketu, F5 - počet možných tahů (při nule se spustí odpálení paprsku), F7 - výběr překážek (return - počet nastavené překážky), F8 - kódové heslo levelu. Klávesy 1-6 slouží k výběru hudby a klávesy S, šipka vlevo, +, - k nahrání direktoraře, k návratu do menu hry, skok na vyšší, či nižší level. A jak vlastně postupovat? Jednoduše! Napřed si vytvoříte (pomocí A-Z; Space) level, potom zvolíte hudbu a kód k levelu, nastavíte počet tahů a překážek a nahrajete levely na disketu. Poté se vrátíte do hlavního menu (šipka vlevo), a zmáčknete tlačítko číslo 4, počítač

vám dá vybrat z možných levelů. Po výběru zadáte svoje heslo ke svému levelu (1-32) a můžete začít znovu hrát.

Co se týče programu, je velmi dokonale vymyšlen (loader, provedení skladby levelů, editor), hudba je také docela super (škoda, že při menu je ticho), každá obtížnost má vlastní muziku dělanou od PVCF, co se týče grafiky, tak ta je standardní u těchto her. Hratelnost je dosti vysoká pro nekonečně mnoho času a životů, ale i pro vysokou logickou obtížnost, takže můžete dostatečně dlouho přemýšlet, ale i napravovat, co jste zvrzali. Takže, jestli máte rádi logické hry v dobrém provedení, jistě si přijedete na své a dobře se pobavíte.

FLASH ■



**NOVA II** 76%

GRAFIKA:	■■■■■■■■■■
HUDBA:	■■■■■■■■■■
ZVUKOVÉ EFEKTY:	■■■■■■■■■■
HRATELNOST:	■■■■■■■■■■

+ vysoká přitažlivost  
+ editor levelů

H R Ā Ā K A	
Quadrant	90
Orb	83
<b>NOVA II</b>	<b>76</b>
Amoba	70
Black and White	60

Testováno na: C64. Existuje na: C64. Výrobce, rok: Art project studio, 1994. Zapůjčil: Citadel fan club. Testoval: Flash

C64

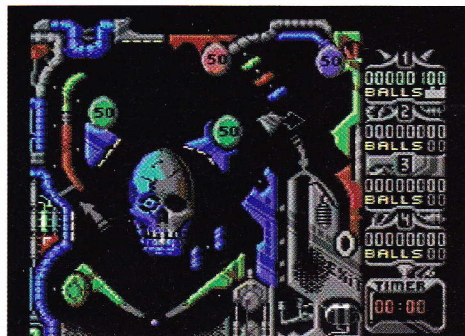
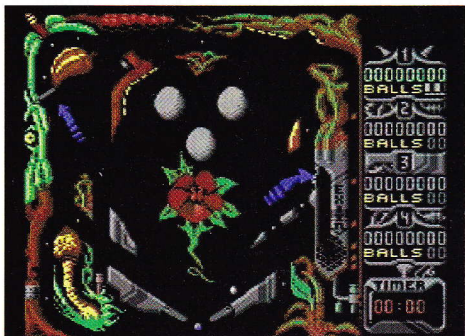
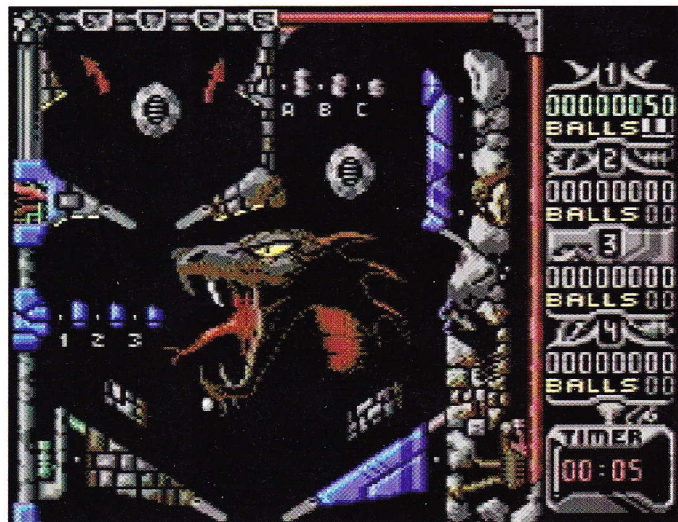
# Mechanicus

Pinball konečně i na C64!

Jste závislým na pinballech? A jste majitelem jenom malého osmibitu C64? Otravujete svoje kámoše, co mají doma PC a lámete jim joysticky na Pinball Fantasie, Pinball Dreams a já nevím na čem všem ještě? A to jste se ani trochu nenamáhali sehnat si nejlepší pinball na C64, který byl kdy vyroben? Tak vězte, že už v roce 1991 přišla firma Hltech studio na trh s Mechanicusem. A na to, že byl vyroben tak dávno, je to pořád ještě dost velká bomba. V obtížnosti ho (dle mého názoru) zatím neporazil žádný pinball, co byl kdy na této planetě vyroben (a to i na PC). Stoly v Mechanicusu jsou jenom na jednu obrazovku a tak máte plné ruce práce udržet ball na hracím stole. Ovládáte ho pouze pomocí klávesnice. F1 slouží k vystřelování

ballů a klávesami shift pohybujete klapkami. V menu si samozřejmě můžete pomoci funkčních kláves navolit hudbu nebo zvukové efekty, počet hráčů (Mechanicus umožňuje hru až pro čtyři hráče) a výběr hracího stolu (autoři pro vás připravili tři). Pohyb kuličky je velice realistický - prostě to nemá chybičku. I když možná by tu jedna byla - při vlastní hře nejde hudba, ale jenom zvukové efekty - což pro mě bylo zklamání, protože v menu je hudba prostě suprová.

WILY ■



**MECHANICUS** 83%

GRAFIKA:	■■■■■■■■■■
HUDBA:	■■■■■■■■■■
ZVUKOVÉ EFEKTY:	■■■■■■■■■■
HRATELNOST:	■■■■■■■■■■

+ slušná hudba  
+ realistický pohyb ballu  
+ je i pro 4 hráče  
- hudba jen v menu

H R Ā Ā K A	
<b>Mechanicus</b>	<b>83</b>

Testováno na: C64. Požadavky: C64. Existuje na: C64. Výrobce, rok: Hltech studio, 1991. Hru zapůjčil: Citadel fan club. Testoval: Wily

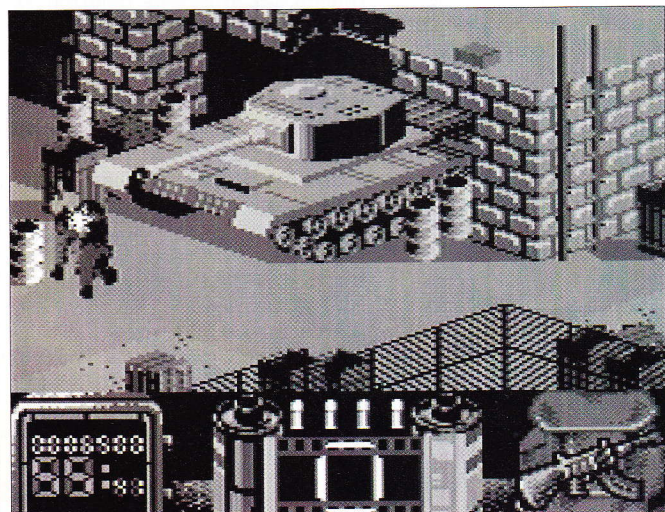
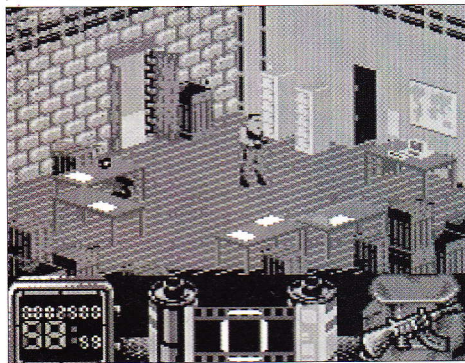
C64

# Vendeta

...jak zachránit svoji milou ze spárů nebezpečného gangu?

## LEVEL 1

Hned na začátku se na tebe vrhne maník, kterého bez problému zneškodníš nožem (použiješ space). Sebereš u bedny kleště (musíš mít prázdné ruce!) a vejdeš do dveří (musíš je prokpnout). Dostaneš se do skladu zbraní. Tady zneškodníš chlapa a sebereš samopal, granát a zásobník. Vrátiš se zpátky a budeš pokračovat cestou, která vede nahoru. Dostaneš se až k žebříku, po kterém vylezeš na římsu a vejdeš do dveří. V místnosti sebereš videokazetu, u kartotéky mapu a u počítače disketu. Projdeš dveřmi a dostaneš se do místnosti, kde nejdeš další videokazetu a návod k počítači. U počítače použiješ návod (zmačkneš F1 a najdeš na předmět, který chceš použít) a tím zjistíš logon code. Pokračuj do další místnosti, kde najdeš novou zbraň - škorpióna. V následující místnosti si můžeš doplnit střelivo, na stole nalezněš klíče od auta. Můžeš taky u videa použít videokazety (na jedny je natočena tvoje milá - jako důkaz, že ještě žije). V poslední kanceláři najdeš na lůžku náhrdelník tvé milé. Sebere ho a mazej zpátky. V místnosti, kde si zjistil na počítači logon code, vlož do počítače disketu a napiš získaný code. Jestli je všechno ok, tak dostaneš zbrojní pas. Slezíš po žebříku a pokračuješ cestou nahoru. Dojdeš k autu, který hlídá jeden z gangsterů. Musíš střilet jako zběsilý, abys ho zabil. Pokud se ti to



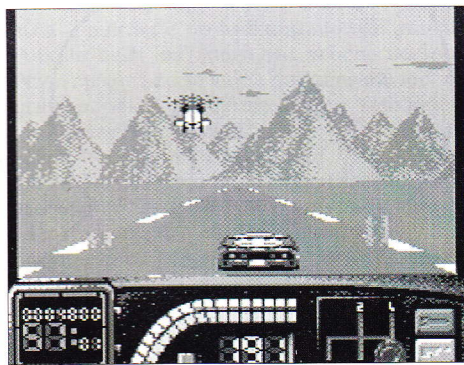
podarí, tak použij klíče od auta a hurá do dalšího levelu...

## LEVEL 2

V tomto levelu pouze řídíš auto. Pomocí klávesy F1 střelíš bomby a F3 slouží ke střelbě z kulometů. Po nějaké době tě zastaví policejní auto a polda po tobě bude chtít nějakou věc. Pokud jí nebudeš mít, tak tě zabásne. Jinak tě pustí dál a ty můžeš v klidu dojet do dalšího levelu.

## LEVEL 3

Hned jak vystoupíš z auta, tak se na tebe vrhne chlap se samopalem. Voddělej ho a vlez do prvních dveří. Na stole s telefonem najdeš kabelku a u počítače seber papír, na kterém jsou napsány podmínky o předání výkupného. Vyjdi z místnosti a pokračuj po cestě nahoru. Pokud potřebuješ další granát, tak ho najdeš u prvního sudu. Zahni doprava a dávej pozor na šleňnýho střelce. Až ho zabiješ, můžeš si u jednoho ze sudů doplnit střelivo. Pokračuj v cestě, až dojdeš k tanku. Pokud ti zase schází munice, sak vylez po žebříku a z bedničky si jí doplň. Od tanku zahni doleva a sleduj cestu až k malému hangáru (a nezapomeň střilet gangstery). V něm najdeš v posteli střevíce. Vyjdi z hangáru a jdi



rovně až se dostaneš ke svému autu. Použij klíče a tradá na silnici...

## LEVEL 4

Opět pouze řídíš auto - viz LEVEL 2

## LEVEL 5

Vejdi hned do prvních dveří, které hlídá stráž. V místnosti seber masku neviditelnosti a opusť ji. Jdi jedinou možnou cestou, až dojdeš k letadlu. Vlez do něj pomocí žebříku a dojdi do pilotní kabiny. A koho tu nevidíš - tvoje milá. Je tu však malý háček - je zabezpečená rozbuškou. Abys ji osvobodil, musíš použít kleště z prvního levelu. Nejdříve přestřižni prostřední drát, pak levý a nakonec pravý.

## LEVEL 6

Šmarjá - zase ta nudná jízda autem...

## LEVEL 7

Zabij chlápka stojícího u brány a pak do ní vlez. Pokračuj dále cestou - okolo fontány - až dojdeš ke gangsterovi stojícímu u plotu. Zab ho a vrať se zpátky k fontáně, kde leží nějaký muž. Když mu pomůžeš vstát, tak ti předá kufřík a pak...

## TIPY A TRIKY

# Cheaty

## AMIGA

### RICK DANGEROUS 2

Napiš v High-Score JE VEUX VIVRE a získáš nekonečné životy. Prvních 5 čísel v Passwordu se shoduje s pozicemi, které jsi obsadil v závodech (např. 16633 znamená, že jsi 1 x vyhrál, 2 x byl šestý a posléze 2 x třetí). Nyní můžeš jakkoliv čísla kombinovat, dokud nedosáhnou stejné hodnoty jako čísla původní. (např. z předešlého příkladu můžeš napsat 34444 a zjistíš, že ses kvalifikoval ve všech pěti levelích, ale do dalšího levelu musíš zajet ještě jeden závod.) Můžeš používat kódy, aby ses snáze dostal do vyšších levelů, nebo jen změníš číslo závodu, se kterým máš problémy. Výhoda těchto kódů je, že fungují i na Megadrivu.

### SENSIBLE SOCCER

Abys porazil počítač v lize nebo poháru: až se na obrazovce zápasu objeví tvůj zápas (např. England (ty) v Germany (protivník)), zvol místo Next Match volbu Exit. Jdi do Friendly a vyber Germany za svůj tým. V menu Team/Formations vyhoď z mužstva všechny hvězdy, postav útočnicka do brány a celkově rozhrab sestavu. Nyní začni hrát a escapuj se z ní co nejrychleji. Vrať se do League/Cup a zvol View Opposition

a uvidíš, že je soupeřovo mužstvo celé zpřeházené, čehož hned využij!

### SENSIBLE SOCCER 92-93

Aby hra běžela pomalu, začni hrát a zvol střídání. Až hráč půjde z hřiště, stiskni ESC a vyskočíš ze hry. Zvol další hru a ta půjde pomaleji, až na ukazatel času. K navržení do původního stavu zvol opět střídání, ale nemačkej ESC. Jestliže chceš předělat 1966 World Cup Final mezi Anglii a Německem, zvol load Custom Teams, zvol Friendly Match a následně vyber England a West Germany. Hra bude pokračovat normálně, ale v historické černo-bíle.

### SHADOW DANCER

Během hry zvol pauzu a napiš GIVE ME INFINITIES a RETURN. Budeš mít nekonečno kreditů a magie a budeš schopen přeskakovat levely pomocí X. Jestliže to nefunguje, zkus GIVE ME INFINITIES nebo GIVE ME INFINITY.

### SPELLBOUND

Napiš HEYYOU-DIDYOUCALLMY-PINTAWOMAN-NUTS a neptej se mě, co to má udělat.

### SPACE CRUSADE (TVB)

Pro nekonečné Movements, vyber teamy 1,2 nebo 3 a zavři za nimi dveře. Drž stisknutou odpovídající klávesu (1,2 nebo 3) a pak stiskni na dveřích levou myš 4 x, následně pravou 4 x. Až cheat naskočí, obrazovka blikne.

TJOKER ■

WILY ■